

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Membaca adalah sebuah kegiatan dasar yang dinilai dapat meningkatkan ilmu pengetahuan seseorang. Melalui membaca, seseorang dapat meningkatkan pengetahuan, kreativitas, imajinasi, serta pemikiran yang lebih maju [1]. Salah satu kegiatan membaca yang cukup sering dilakukan oleh masyarakat, khususnya masyarakat Indonesia saat ini adalah membaca berita.

Belasan tahun yang lalu, hampir seluruh berita masih disajikan lewat media cetak seperti majalah, brosur, dan koran. Akan tetapi, seiring perkembangan zaman, para penyaji berita mulai memberikan alternatif baru yaitu secara daring seperti media sosial dan situs web. Masyarakat yang sebelumnya terbiasa menggunakan media cetak perlahan-lahan mulai bergeser ke pembacaan berita secara daring. Hasil survei oleh Badan Pusat Statistik membuktikan terdapat 50,7 juta orang yang membaca berita melalui media daring [2]. Tingginya minat baca berita media daring tersebut disebabkan oleh kemudahan untuk mengakses berita melalui daring yang bisa dilakukan di mana pun, bebas biaya, dan dapat dilihat secara berulang kali tanpa harus memikirkan kembali di mana terakhir kali koran fisik tersebut diletakkan.

Salah satu perusahaan yang bergerak di bidang produksi berita adalah PT. Tribun Digital Online. Hampir setiap hari Tribun harus memilah, mengolah, dan menyunting ribuan berita yang masuk dari beberapa anggota jurnalis yang dimilikinya. Banyaknya berita yang masuk nyatanya melebihi kapasitas yang dapat ditangani oleh editor yang dimiliki Tribun. Akibatnya, banyak dari berita yang masuk tidak sempat disunting dan langsung disajikan begitu saja. Padahal, banyak sekali dari isi berita tersebut yang harus dikoreksi terlebih dahulu sebelum dipublikasikan secara umum, mulai dari penggunaan tanda baca, huruf kapital, konjungsi, kata baku, dan kaidah-kaidah lainnya. Oleh karena itu, PT. Tribun Digital Online bekerja sama dengan UMN melalui proyek yang diberi nama U-

Tapis untuk membuat sebuah aplikasi yang dapat menapis kesalahan dalam berbahasa Indonesia. Aplikasi tersebut akan digunakan oleh editor untuk membantu mereka dalam proses menyunting dengan cara memberikan rekomendasi atau peringatan pada bagian kalimat atau kata yang masih belum sesuai dengan kaidah Bahasa Indonesia yang baik dan benar.



*Gambar 1.1 Pembahasan proyek U-Tapis tahun 2019*

Gambar 1.1 merupakan foto dari pembahasan proyek U-Tapis periode sebelumnya yaitu pada tahun 2019. Akan tetapi, proyek harus terhenti akibat keterbatasan anggota dan juga terbentur dengan wabah COVID-19 di awal tahun 2020. Oleh karena itu, atas inisiatif Ibu Niknik Mediyawati sendiri selaku ketua program U-Tapis, kali ini pada tahun 2022 beliau mencoba untuk mengembangkan kembali aplikasi U-Tapis dari awal dalam bentuk situs web yang dilaksanakan dalam bentuk program magang yang bisa diikuti oleh mahasiswa-mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara.



Gambar 1.2 Tim U-Tapis bersama Ibu Niknik Mediyawati S.Pd., M.Hum.

Gambar 1.2 merupakan sebagian anggota yang ikut serta dalam program magang U-Tapis kali ini. Anggota yang mengikuti magang U-Tapis tersebut terdiri dari mahasiswa UMN dengan jumlah total 26 orang yang berasal dari 3 jurusan berbeda yaitu Jurnalistik sebanyak 5 mahasiswa, Sistem Informasi sebanyak 6 mahasiswa, dan Teknologi Informatika sebanyak 15 orang. Mahasiswa Prodi Jurnalistik akan melakukan proses pengumpulan berita dan menandai kata atau kalimat yang belum tepat serta menambahkan koreksi mengenai kata atau kalimat yang seharusnya. Mahasiswa Prodi Teknik Informatika akan membuat *machine learning* dalam bentuk algoritma yang sudah dilatih sedemikian rupa dengan parameter-parameter tertentu sehingga kesalahan penggunaan Bahasa Indonesia nantinya dapat terdeteksi dari sudut pandang tertentu. Mahasiswa dari Prodi Sistem Informasi akan berfokus pada pembuatan situs web dengan *framework* Python Flask dan juga database dengan menggunakan MongoDB.



Gambar 1.3 Logo U-Tapis yang terbaru

Gambar 1.3 merupakan logo U-Tapis yang masih digunakan hingga saat ini. Logo U-Tapis memiliki beberapa filosofi. Warna biru menggambarkan teknologi. Kaca pembesar melambangkan kemampuan untuk mengamati dan menapis data dalam artian memilah data yang baik dari data-data yang kurang baik. Berikutnya lambang kotak-kotak di ujung kiri atas melambangkan perkembangan teknologi. Terakhir gambar optik melambangkan kecepatan untuk menyajikan data kepada penggunanya.

### **1.2.Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Aktivitas pelaksanaan kerja magang memiliki maksud untuk mendapatkan gambaran tentang aktivitas seorang *Website Developer* pada perusahaan PT. Tribun Digital Online. Secara khusus, aktivitas pelaksanaan magang ini bertujuan untuk:

1. Memenuhi syarat kelulusan S1 di Universitas Multimedia Nusantara yaitu dengan mengikuti program magang.
2. Mempelajari pekerjaan sebagai seorang *web developer* beserta dengan aplikasi atau *tools* yang bisa digunakan untuk memudahkan pekerjaannya.
3. Mengetahui proses kerja sebagai *Website Developer* pada proyek aplikasi U-Tapis pada perusahaan PT. Tribun Digital Online.
4. Mempelajari teknik pembuatan situs web menggunakan bahasa pemrograman Python Flask, HTML, dan CSS.

5. Berkontribusi dalam pembuatan aplikasi U-Tapis yang dapat membantu menyelesaikan masalah di dunia kerja khususnya dalam bidang jurnalistik pada PT. Tribun Digital Online.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Aktivitas pelaksanaan kerja magang berlangsung pada tanggal 23 Agustus sampai 30 Desember 2022 dengan durasi 100 hari kerja atau setara dengan 800 jam kerja sesuai dengan panduan MBKM Magang Track 2 dan sesuai dengan arahan dari proram studi. Hari kerja magang berlangsung pada hari Senin hingga Jumat dan beberapa kali hari Sabtu yang dimulai dari jam 08.00 – 17.00 WIB dengan model kerja *hybrid* sehingga, memerlukan mahasiswa untuk datang ke tempat kerja di Universitas Multimedia Nusantara namun juga dapat dilakukan sesekali dari rumah masing-masing.

#### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

##### **A. Proses Administrasi**

Berikut ini adalah proses yang wajib terpenuhi sebelum mahasiswa dapat melaksanakan program magang MBKM di Universitas Multimedia Nusantara:

- 1) Menghadiri pembekalan magang pada tanggal 28 Juli 2022 yang diadakan secara daring via Zoom oleh Program Studi Sistem Informasi.
- 2) Mengambil KRS Magang MKBM Track 2 pada saat periode KRS semester ganjil 2022/2023 dengan syarat tidak ada nilai D atau E di transkrip nilai.
- 3) Mendaftarkan perusahaan tempat kerja magang di situs web merdeka.umn.ac.id
- 4) Mengisi dan submit form KM-01 pada myumn.ac.id jika sudah mendapat perusahaan yang sesuai. Setelah itu, mendapatkan KM-02 apabila proses persetujuan magang sudah selesai.

##### **B. Pelaksanaan Kerja Magang**

Setelah proses penerimaan, berikut ini adalah beberapa hal yang dapat dilakukan oleh mahasiswa:

- 1) Kerja magang MBKM dijalankan dengan posisi sebagai *App Developer/Web Developer* di PT. Tribun Digital Online
- 2) Mengadakan pertemuan dengan Lead Data Engineer Abdullah (Badi) selaku Supervisi Magang dari pihak Tribun.
- 3) Proses pengisian dan penandatanganan form KM-03 (Daily Task) dilakukan selama periode kerja magang sedangkan, KM-04 dilakukan setelah periode magang selesai.

C. Pembuatan Laporan Kerja Magang

Terakhir, mahasiswa wajib menyelesaikan laporan magang dengan proses sebagai berikut:

- 1) Pembuatan laporan praktik kerja magang dibimbing oleh Rudi Sutomo selaku Dosen Pembimbing.
- 2) Laporan praktik kerja magang diserahkan dan menunggu persetujuan dari Kepala Program Studi Sistem Informasi.
- 3) Laporan praktik kerja magang yang telah disetujui diajukan untuk selanjutnya melalui proses sidang.

Tabel 1.1 Tugas dan periode kerja magang

No	Pekerjaan	Waktu Pelaksanaan																			
		Agustus				September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembahasan mengenai U-Tapis dan rencana pelaksanaan magang																				
2	Mempelajari Pembuatan Website																				

	dengan menggunakan Figma, HTML, CSS, Javascript, dan termasuk <i>tools-tools</i> yang digunakan																		
3	Proses pembuatan <i>website</i> U-Tapis dengan <i>Framework</i> Python Flask																		
4	Penggabungan <i>website</i> dengan <i>database</i> menggunakan MongoDB Atlas																		
5	Penggabungan <i>website</i> dengan 3 algoritma <i>machine learning</i>																		
6	Uji coba <i>website</i> U-Tapis di 3 tempat yaitu Jakarta,																		

