

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di dunia tidak dapat dihindarkan. Teknologi memiliki berbagai macam manfaat dalam berbagai bidang. Salah satunya adalah bidang pendidikan. Teknologi merupakan inovasi dari manusia. Banyak manusia yang menjadi ketergantungan dengan teknologi untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari. Ketergantungan akan inovasi teknologi yang dapat mempermudah hidup tidak dapat dihindari pada zaman sekarang termasuk dalam sekolah, perguruan tinggi dan universitas [1]. Kampus Merdeka adalah sebuah program yang diadakan oleh Kementerian Riset, Teknologi dan Perguruan Tinggi. Kampus Merdeka memiliki berbagai macam program seperti Proyek Independen, Proyek Desa, Kewirausahaan, Pertukaran Pelajar, Penelitian dan Magang. Program-program di kampus merdeka ini bisa menjadi salah satu acuan bagi setiap universitas untuk meluluskan murid-murid mereka.

Universitas Multimedia Nusantara adalah salah satu universitas yang memberdayakan program Kampus Merdeka. Oleh karena itu, UMN membutuhkan sebuah website untuk menunjang pendaftaran, proses administrasi dan alur pekerjaan bagi mahasiswa yang ingin mengikuti kegiatan-kegiatan di kampus merdeka untuk memenuhi syarat kelulusan mereka. Proyek magang ini disebut Merdeka 2.0. Proyek magang Merdeka 2.0 ini bertujuan untuk membuat website penunjang kegiatan Kampus Merdeka (MBKM) tersebut. Program magang Merdeka 2.0 ini juga bertujuan untuk memperbarui tampilan muka serta menambah fitur-fitur baru dari *website* Merdeka UMN. Kelompok magang penulis mendapat tugas untuk membuat fitur registrasi dan evaluasi tetapi setelah melakukan pembagian tugas per individu, penulis hanya ditugaskan membuat sebagian halaman dari fitur registrasi saja. Penulis membuat tampilan muka atau *front end*. *Frontend* adalah segala sesuatu yang menghubungkan *user* dengan sistem *back end*. Biasanya berupa *user interface* dimana *user* akan berinteraksi dengan sistem [2]. Proses magang ini disupervisi oleh CEO dari Sekolah Startup yaitu Bapak Fadli Wilihandarwo. Kelompok magang penulis terdiri dari 8 orang.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program magang ini memiliki maksud dan tujuan sebagai berikut.

- Membuat tampilan depan (*frontend*) dari *website* Merdeka UMN, fitur yang dikerjakan adalah fitur registrasi.
- Memperbarui *website* Merdeka UMN dengan tampilan *User Interface* yang lebih baik yang telah dibuat oleh kelompok pembuat *UI Design* dan perbaharuan *User Interface* ini yang membuat proyek ini disebut Merdeka 2.0.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melakukan kerja magang dari hari Senin sampai Jumat. Kerja magang dilakukan secara *Work From Home* atau bekerja dari rumah. Oleh karena itu, waktu pengerjaan magang juga fleksibel dan dibebaskan. Biasanya penulis memanfaatkan waktu antara jam 08.00 pagi sampai dengan jam 17.30 sore untuk berdiskusi dengan kelompok magang dan mempelajari hal-hal yang berhubungan dengan proyek magang seperti *tech stack* yang diperlukan serta mengerjakan kode yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proyek magang.

