

Hasil bisa sedikit berbeda dan tidak sepenuhnya akurat, tetapi secara garis besar sudah bisa menggambarkan data dari kedua variabel.

Dari data yang didapat, terlihat secara signifikan perbedaan antar kedua variabel dalam segi waktu dan juga *action* yang dibutuhkan. Disini *global system tools* mampu mempersingkat waktu pengerjaan dibandingkan cara manual dengan selisih estimasi waktu 7 menit atau lebih tergantung jumlah *parent* yang dibutuhkan. Hal ini tentunya menjadi benefit yang signifikan bagi penulis sebagai *rigger*.

5. KESIMPULAN

Dengan data validasi dari hasil percobaan penulis, *production tools* terbukti mampu meningkatkan kinerja penulis sebagai *rigger* dalam lingkup kerja Mosmoss studio dalam segi waktu (Sekitar 7 menit atau lebih) dan usaha (*step-step* yang diperlukan). *Production tools* mampu meningkatkan kinerja penulis dengan mengganti beberapa pekerjaan repetitif menjadi *full automated* dengan bantuan *script*.

Selain itu *production tools* juga meminimalisir *human error* yang bisa terjadi jika melakukan cara manual, seperti contoh penamaan objek ataupun *system clash*. *Global system tools* dan *Match transformation tools* mudah digunakan dan dipindahkan karena menggunakan bahasa *programming* Python dengan *module maya commands* dan *module PySide2* yang sudah dikenali aplikasi Autodesk Maya.

6. DAFTAR PUSTAKA

Autodesk Help: Maya commands. (n.d.). Retrieved September 23, 2022, from <https://help.autodesk.com/cloudhelp/2016/CHS/Maya-Tech-Docs/CommandsPython/>

Matthes, E. (2019). *Python Crash Course* (2nd ed.). William Pollock.

Maya Help: Maya Python Plug-in Learning Path. (n.d.). Retrieved December 20, 2022, from