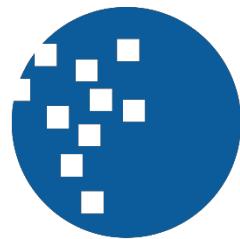


**PEMILIHAN ANJING DALAM *CORPORATE VIDEO HYDE PARK* UNTUK MEMBERIKAN KESAN MENYENANGKAN**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**SKRIPSI PENCIPTAAN**

**Michael Angelo Sunoto**

**00000034140**

PROGRAM STUDI FILM  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
**2023**

**PEMILIHAN ANJING DALAM *CORPORATE VIDEO HYDE PARK* UNTUK MEMBERIKAN KESAN MENYENANGKAN**



**SKRIPSI PENCIPTAAN**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh

Gelar Sarjana Seni (S.Sn)



## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Michael Angelo Sunoto

Nomor Induk Mahasiswa : **00000034140**

Program studi : Film

Skripsi dengan judul:

**Pemilihan Anjing dalam Corporate Video Hyde Park Untuk Memberikan Kesan Menyenangkan**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 12 Juni 2023



(Michael Angelo Sunoto)

UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Penciptaan dengan judul

### **Pemilihan Anjing dalam *Corporate Video Hyde Park* Untuk Memberikan Kesan Menyenangkan**

Nama

NIM

Program Studi

Fakultas

Oleh

: Michael Angelo Sunoto

: 00000034140

: Film

: Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Senin, 12 juni 2023

Pukul 10.00 s/d 11.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Penguji

Putri Sarah Amelia, M.Sn.

080151

Edelin Sari Wangsa, S.Ds.,M.Sn.

041042

Pembimbing

Natalia Depita, M.Sn.  
037265

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Kus Sudarsono, S.E., M.Sn.  
025245

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Michael Angelo Sunoto

NIM : 00000034140

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

Jenis Karya : \*Tesis/Skripsi/Laporan Magang (\*coret salah satu)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Pemilihan Anjing dalam *Corporate Video Hyde Park* Untuk Memberikan Kesan Menyenangkan**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 16 Mei 2023

Yang menyatakan,



(Michael Angelo Sunoto)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Skripsi Penciptaan ini yang berjudul: **“Pemilihan Anjing dalam Corporate Video Hyde Park Untuk Memberikan Kesan Menyenangkan”** hal ini dikerjakan dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Film Pada fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

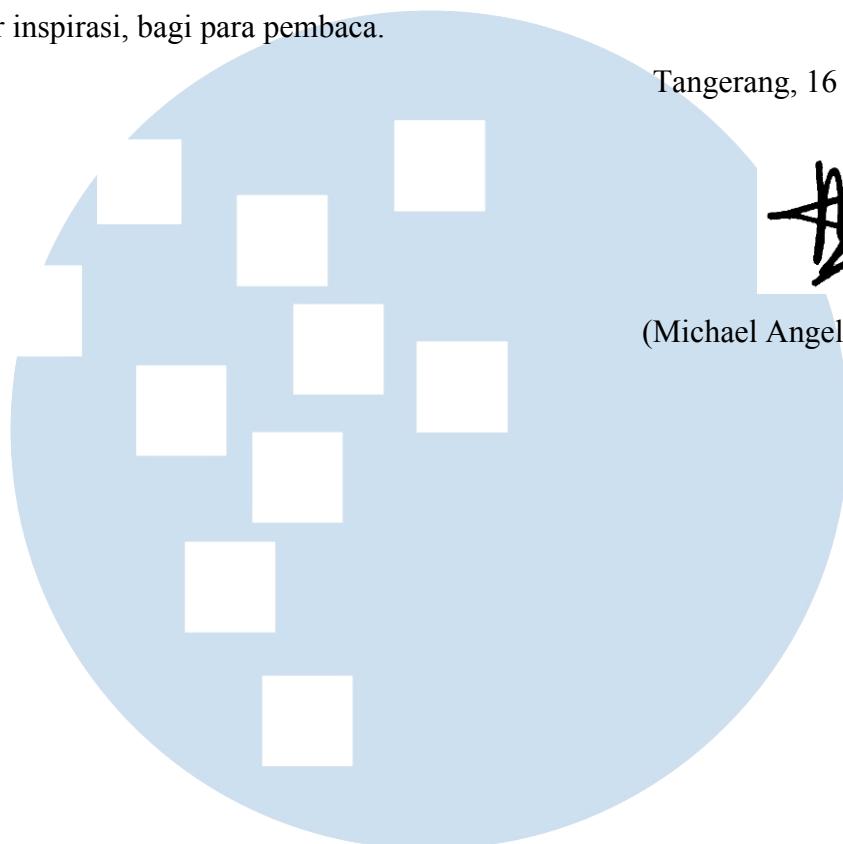
1. Dr. Ninok Leksono, M.A, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Kus Sudarsono, S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Natalia Depita, M.Sn., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Kepada Pimpinan Perusahaan PT. Hyde Park Indonesia
6. Orang Tua, Teman Teman dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.
7. Kepada para karyawan *Hyde Park* yang telah memberikan bantuan selama proses pembuatan karya.
8. Tuhan yang Maha Esa, yang memberikan berkat kesehatan kepada penulis.

Semoga karya ilmiah ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 16 Mei 2023



(Michael Angelo Sunoto)



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# **Pemilihan Anjing dalam *Corporate Video Hyde Park* Untuk Memberikan Kesan Menyenangkan**

Michael Angelo Sunoto

## **ABSTRAK**

*Hyde Park* merupakan sebuah tempat untuk melakukan berbagai aktivitas mulai dari bermain bersama hewan peliharaan sampai sebagai tempat *hang out* bersama teman. Didalam pembuatan karya *corporate video* ini, klien ingin menyampaikan bahwa *hyde park* adalah tempat yang bisa menjadi *one stop living* dan juga merupakan tempat yang menyenangkan untuk melakukan berbagai aktivitas. Dalam pembuatan karya ini penulis melakukan pemilihan anjing untuk menyampaikan kesan menyenangkan seperti yang diinginkan oleh client. Pemilihan anjing yang dilakukan oleh penulis dikelompokan berdasarkan sifat dan karakteristik anjing. Penulis menggunakan teori tentang sutradara dan juga teori tentang jenis jenis anjing untuk membuat karya ini. Untuk menyampaikan kesan menyenangkan penulis harus menentukan jenis anjing yang cocok untuk karya ini. Tidak hanya dari sumber literasi saja, dalam pembuatan karya ini penulis juga melakukan wawancara pribadi dengan beberapa orang yang memiliki pengalaman dalam merawat anjing.

**Kata kunci:** *Corporate Video, Dog Park, Casting dan Audition*



## *Selection of Dogs in Hyde Park Corporate Video to Give a Fun*

### *Impression*

Michael Angelo Sunoto

### *ABSTRACT (English)*

*Hyde Park is a place for various activities, from playing with pets to hanging out with friends. In making this corporate video work, the client wants to convey that a hyde park is a place that can become a one-stop living and is also a fun place to carry out various activities. In making this work the author chooses dogs to convey a pleasant impression as desired by the client. The selection of dogs made by the author is grouped based on the nature and characteristics of the dogs. The writer uses the theory about the director and also the theory about the types of dogs to make this work. To convey a pleasant impression, the author must determine the type of dog that is suitable for this work. Not only from literacy sources, in making this work the author also conducted personal interviews with several people who have experience in caring dogs.*

**Keywords:** Corporate Video, Dog Park, Casting and Audition

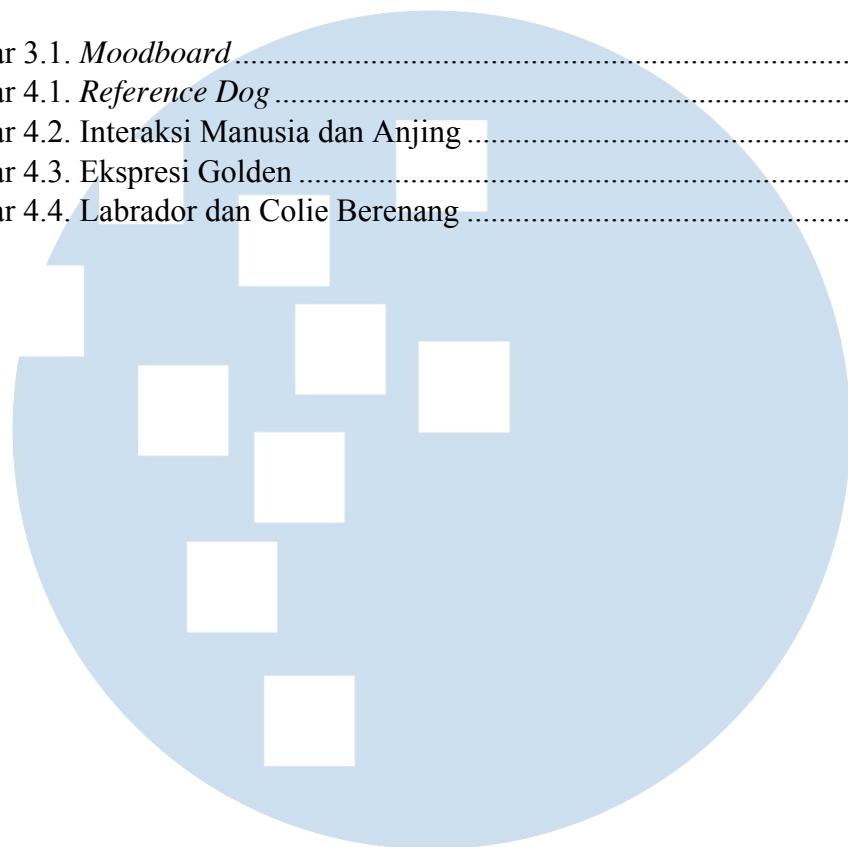


## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<i>ABSTRACT (English) .....</i>	<i>viii</i>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>1. LATAR BELAKANG .....</b>	<b>1</b>
1.1. RUMUSAN MASALAH.....	1
1.2. TUJUAN PENELITIAN .....	1
<b>2. STUDI LITERATUR.....</b>	<b>2</b>
2.1. JENIS ANJING .....	2
2.2. SUTRADARA .....	2
2.3. <i>CASTING</i> .....	3
2.3. <i>CORPORATE VIDEO</i> .....	3
<b>3. METODE PENCIPTAAN.....</b>	<b>4</b>
Deskripsi Karya .....	4
Konsep Karya .....	4
Tahapan Kerja.....	5
<b>4. ANALISIS .....</b>	<b>7</b>
4.1. ANALISIS KARYA .....	7
4.2. ANALISIS PROSES SYUTING .....	10
<b>5. KESIMPULAN.....</b>	<b>12</b>
<b>6. DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>13</b>

## DAFTAR GAMBAR

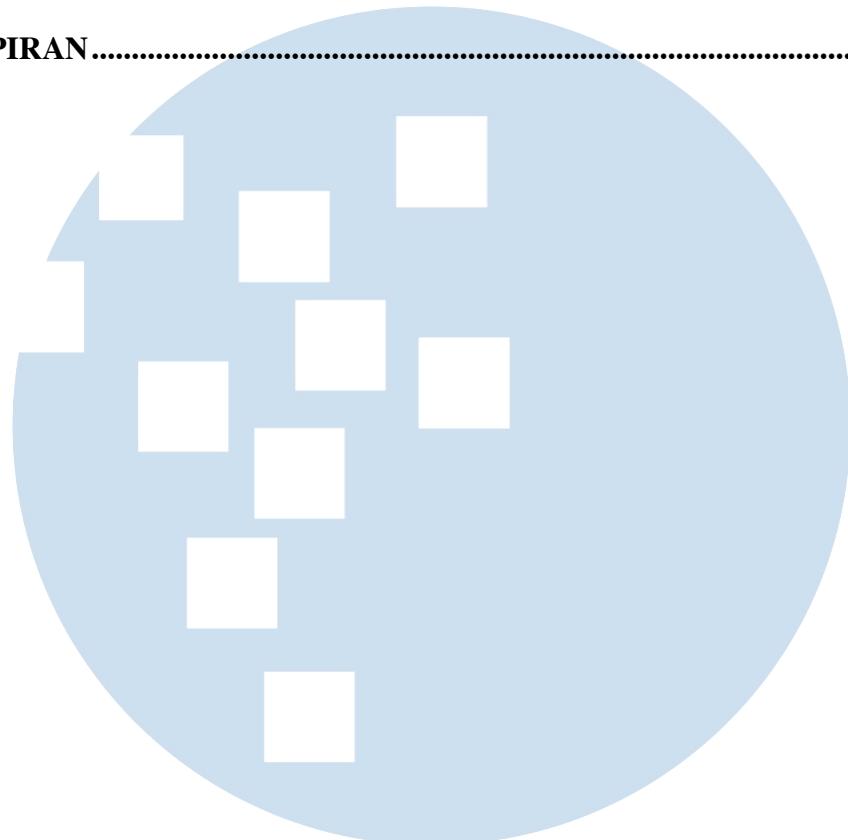
Gambar 3.1. <i>Moodboard</i> .....	5
Gambar 4.1. <i>Reference Dog</i> .....	9
Gambar 4.2. Interaksi Manusia dan Anjing .....	10
Gambar 4.3. Ekspresi Golden .....	11
Gambar 4.4. Labrador dan Colie Berenang .....	11



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**LAMPIRAN..... 15**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA