

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Website sistem rekomendasi pemilihan *hero* Mobile Legends dengan menggunakan metode *Analytical Hierarchy Process* telah berhasil dirancang dan dibangun. Sistem rekomendasi ini dirancang dan dibangun dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, CodeIgniter sebagai *framework*, dan MySQL sebagai *database*. Sistem rekomendasi ini dapat memberikan hasil rekomendasi *hero* dari total 119 *hero* kepada pengguna berdasarkan input pengguna dan penilaian pakar dengan menggunakan metode AHP. Verifikasi sistem rekomendasi telah dilakukan dengan membandingkan hasil yang didapatkan oleh sistem dengan perhitungan yang dilakukan secara manual. Pengukuran tingkat kepuasan penggunaan sistem telah berhasil dilakukan dengan cara menyebarkan kuisioner menggunakan *google form* yang terdiri dari 13 pertanyaan dan mendapatkan responden sebanyak 38 responden. Pengukuran tingkat kepuasan dilakukan dengan menggunakan metode *End User Computing Satisfaction* dan menghasilkan persentase kepuasan sebesar 87.30%. Persentase kepuasan yang didapatkan menunjukkan bahwa responden sangat setuju terhadap penggunaan *website* dari sistem rekomendasi pemilihan *hero* Mobile Legends.

5.2 Saran

Terdapat beberapa saran yang dapat dilakukan untuk mengembangkan sistem yang sudah dibuat adalah sebagai berikut.

1. Dapat menggabungkan metode *Preference Ranking Organization METHod for Enrichment Evaluations* (PROMETHEE) dengan metode *Analytical Hierarchy Process*, untuk memberikan nilai bobot pada setiap *input* yang harus diisi oleh pengguna.
2. Dapat menambahkan beberapa fitur seperti pencarian *hero* untuk memudahkan pengguna dalam mencari *hero* dan rekomendasi *build* yang cocok untuk *hero-hero*.
3. Dapat menambahkan pakar dari tim yang berbeda untuk memberikan bobot kriteria yang berbeda mengenai *hero*.