

## BAB V

### SIMPULAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pola komunikasi dalam komunitas virtual Ilmusaham.com adalah pola komunikasi semua saluran atau *all channel*. Pola komunikasi semua saluran ini adalah pola komunikasi yang tidak terpusat pada satu orang pemimpin, melainkan setiap anggotanya dapat berkomunikasi dengan setiap anggota lainnya tanpa adanya batasan atau perantara. Hal ini dapat terlihat melalui hasil wawancara dan observasi yang menunjukkan bahwa siapa saja yang berada dalam komunitas tersebut dapat berkomunikasi secara bebas kepada siapa saja selama masih berada dalam komunitas tersebut.

Komunitas Ilmusaham.com juga memiliki budaya berupa budaya individualistik dan budaya partisipatif. Bentuk-bentuk budaya partisipatif yang ditemukan dalam komunitas ini adalah afiliasi, ekspresi, pemecahan masalah bersama, dan sirkulasi. Afiliasi adalah ketika seseorang bergabung ke dalam komunitas Ilmusaham.com, ekspresi adalah ketika seseorang menciptakan dan menggunakan karya-karya baru dalam komunitas tersebut, pemecahan masalah bersama adalah ketika anggota komunitas melakukan kegiatan bersama, dan sirkulasi adalah ketika anggota komunitas menyebarkan isi dari komunitas tersebut.

Terdapat pula artefak budaya dalam komunitas ini. Artefak budaya dalam komunitas ini dapat dikatakan sebagai sebuah simbol, kata-kata, atau penggunaan emotikon-emotikon tertentu yang hanya akan ditemukan dalam komunitas ini serta memiliki makna tersendiri dalam komunitas ini. Artefak budaya tersebut adalah istilah seperti “pampedak,” “lord” hingga penggunaan emoji seperti emoji roket dan api.

Penelitian ini juga menemukan bahwa terdapat hierarki dalam komunitas Ilmusaham.com ini, dengan posisi teratas diduduki oleh Belvin selaku ketua komunitas, diikuti oleh *admin* atau pengurus dalam komunitas tersebut, dan

anggota komunitas. Meskipun demikian, proses komunikasi tetap bisa dilakukan antar anggota dengan ketua komunitas tanpa memerlukan perantara.

## **5.2 Saran**

### **5.2.1 Saran Akademis**

Penelitian yang sudah dilakukan dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya untuk membahas lebih lanjut tentang pola komunikasi dan budaya dalam sebuah komunitas virtual. Karena dengan semakin pesatnya perkembangan internet dan teknologi, banyak pula komunitas-komunitas virtual yang bermunculan.

### **5.2.2 Saran Praktis**

Penelitian yang sudah dilakukan dapat menjadi bahan referensi bagi pihak komunitas untuk menjadi bahan pembelajaran terkait dengan pola komunikasi dan budaya dalam komunitas virtual tersebut seperti misalnya penggunaan istilah-istilah tertentu, hingga bentuk-bentuk budaya partisipatif.

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA