

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil yang telah dijabarkan pada Bab IV serta hasil dari *Testing* yang telah dilakukan, penulis menyimpulkan bahwa masih ada beberapa hal yang perlu diperbaiki. Secara keseluruhan aplikasi ini sudah layak dan digunakan untuk pemilik sewa, penyewa, atau *cosplayer*. Berdasarkan proses yang dilalui, Aplikasi ini merupakan aplikasi yang siap untuk membantu pengguna untuk mengakses informasi dan data yang diperlukan baik dari sisi penyewa dan admin. Aplikasi sewa online Lelembut cosplay sudah memiliki *flow* yang jelas dan urut, dengan tambahan berupa *sitemap*. Berdasarkan kritik dan masukan yang diperoleh, aplikasi ini masih dapat dilakukan pengembangan dikemudian hari, baik oleh penulis maupun oleh peneliti lain yang melakukan penelitian yang berkaitan dengan aplikasi sewa untuk Lelembut Cosplay Rental.

5.2 Saran

Berikut adalah beberapa saran yang penulis dapat bagikan setelah melalui proses perancangan UI/UX aplikasi Sewa Online Lelembut Cosplay.

- 1) Dalam penggunaan metode *Design Thinking* harus fokus dengan solusi yang dituju, pencarian data menggunakan metode kualitatif dan kuantitatif seperti wawancara dan kuisisioner harus mendalam, agar lebih memahami kebutuhan pengguna.
- 2) Peletakan interface dirapikan lebih baik lagi agar tampilan dapat lebih nyaman dilihat.
- 3) Penggunaan ikon masih dapat disempurnakan kembali dari ukuran, posisi maupun penggambarannya.
- 4) Penggunaan fungsi tombol pada *interface* masih dapat diperbesar dan disempurnakan kembali.

- 5) Dapat ditambahkan fitur untuk memberikan testimoni dari pengguna aplikasi.
- 6) Dapat ditambahkan fitur rekomendasi kostum berdasarkan testimoni dari penyewa.
- 7) Dapat ditambahkan fitur berisi informasi kabar acara, event atau festival Jepang yang akan diadakan.
- 8) Penulis dapat membedah dan menjabarkan teori *information technology* secara lebih detail agar dapat mendalami dan memenuhi kebutuhan pengguna.
- 9) Menambahkan fitur *hover* yang ada pada kategori untuk mengurangi pain level *user* dalam mengakses fitur pada aplikasi.
- 10) Dapat ditambahkan galeri berisi foto-foto asli kostum yang dipakai oleh para penyewa sebagai bukti dari testimoni.

Kemudian ada beberapa saran yang dapat penulis berikan kepada pembaca selama proses perancangan UI/UX aplikasi Sewa Online Lelembut Cosplay.

- 1) Memilih topik perancangan atau penelitian yang sesuai dengan minat dan keinginan supaya penulis tidak merasa jenuh dan lebih bersemangat dalam proses pengerjaan.
- 2) Dalam proses pengumpulan data dan teori, pastikan pencarian data dan teori dilakukan selengkap dan sebanyak mungkin.
- 3) Jangan takut untuk melakukan wawancara dan mencari narasumber.
- 4) Dalam memberikan pertanyaan melalui kuisioner, pertanyaan yang diberikan harus jelas dan kritis sehingga responden tidak merasa kebingungan, kesulitan atau terjadi kesalahpahaman dalam mengisi kuesioner.
- 5) Jangan menunda-nunda waktu pengerjaan agar proses pengerjaan dapat dilakukan lebih maksimal.
- 6) Desainer harus terbuka, berpikir kritis dan mempertimbangkan kembali kritik dan saran yang didapatkan sebelum menerapkannya kedalam desain, baik melalui *alpha test* maupun *beta test*.