

**PERANCANGAN MEDIA SOSIAL TENTANG
PERTOLONGAN PERTAMA PADA ANJING**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Erika Arta Mirano

00000033784

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023**

**PERANCANGAN MEDIA SOSIAL TENTANG
PERTOLONGAN PERTAMA PADA ANJING**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Erika Arta Mirano

0000033784

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Erika Arta Mirano
Nomor Induk Mahasiswa : 00000033784
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

PERANCANGAN MEDIA SOSIAL TENTANG PERTOLONGAN PERTAMA PADA ANJING

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 12 Juni 2023



Erika Arta Mirano

U M M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

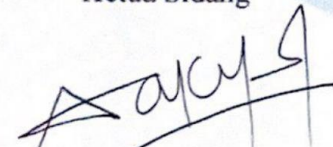
Tugas Akhir dengan judul
**PERANCANGAN MEDIA SOSIAL TENTANG PERTOLONGAN
PERTAMA PADA ANJING**

Oleh

Nama : Erika Arta Mirano
NIM : 00000033784
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

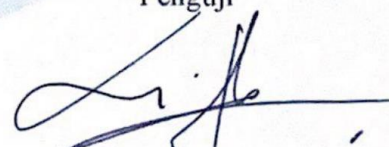
Telah diujikan pada hari Jumat, 23 Juni 2023
Pukul 14.30 s.d 15.15 dan dinyatakan
LULUS
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang




Ardiles Akyuwen, M.Sn.
0323067804/E067811

Penguji



Adhreza Brahma, M.Ds.
0304088702/E042750

Pembimbing



Dedy Arpan, S.Des., M.Ds.
0324018607/E076482

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/E043487

iii

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Erika Arta Mirano
NIM : 00000033784
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain
Jenis Karya : *Tesis/Skripsi/Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

PERANCANGAN MEDIA SOSIAL TENTANG PERTOLONGAN PERTAMA PADA ANJING

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 12 Juni 2023

Yang menyatakan,



(Erika Arta Mirano)

KATA PENGANTAR

Terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir mengenai “Perancangan Media Sosial Tentang Pertolongan Pertama Pada Anjing”. Meningkatnya pemelihara anjing namun masih kurangnya kesadaran tentang keperluan pengetahuan terhadap kesehatan anjing. Salah satu hal yang dapat menyelamatkan dan mencegah sebuah kecelakaan adalah pertolongan pertama. Maka dari itu, dibutuhkan media informasi untuk menyebarkan pengetahuan tentang pertolongan pertama pada anjing.

Penulis bersedia menerima kritik dan saran dari pembaca supaya tugas akhir ini dapat menjadi karya yang lebih baik. Penulis berharap melalui tugas akhir ini, pembaca dapat menerima informasi tentang pertolongan pertama pada anjing.

Mengucapkan terima kasih

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dedy Arpan, S.Des., M.Ds., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Drh. Widya Nareswari, sebagai narasumber yang telah memberikan data penguat untuk tugas akhir ini.
6. Drh. Michella, sebagai narasumber yang telah memberikan data penguat untuk tugas akhir ini.
7. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

8. Maximus kobe, sebagai anjing peliharaan penulis yang telah memberikan ide pencerahan untuk tugas akhir ini.

Semoga karya ilmiah ini dapat berdampak baik bagi pembaca, mahasiswa/i lain, pemelihara hewan dan masyarakat.

Tangerang, 12 juni 2023



(Erika Arta Mirano)



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN MEDIA SOSIAL TENTANG PERTOLONGAN PERTAMA PADA ANJING

(Erika Arta Mirano)

ABSTRAK

Di Indonesia sudah meningkat peliharaan anjing sebesar 117% dari 2017 hingga 2021. Berdasarkan riset internal Royal Canin 3 dari 4 pemelihara belum pernah membawa hewan peliharaan mereka ke dokter hewan. Perawatan medis adalah salah satu hal terpenting saat merawat sebuah makhluk hidup. Pengetahuan pertolongan pertama adalah awal dari penanganan medis ketika sebuah kecelakaan terjadi. Di Indonesia, media informasi yang memberi edukasi terkait pertolongan pertama pada anjing masih belum lengkap pada satu media. Media informasi yang sudah ada rata-rata hanya memberikan penjelasan dalam bentuk teks dan tidak ada visual penunjang. Dengan memberikan gambaran visual cara melakukan pertolongan pertama, bisa membuat pembaca lebih mengerti dengan informasi yang telah diberikan. Penulis akan melakukan wawancara dengan ahli dan observasi di klinik hewan. Penulis menggunakan metode Robin Landa untuk perancangan media informasi. Penulis akan membuat media informasi dalam bentuk media sosial menggunakan ilustrasi penunjang sebagai penjelasan visual dan penjelasan yang nyaman.

Kata kunci: Media informasi, pertolongan pertama, anjing, medis, media sosial

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SOCIAL MEDIA DESIGN ABOUT FIRST AID FOR DOGS

(Erika Arta Mirano)

ABSTRACT (English)

In Indonesia, there has been an increase in pet dogs by 117% from 2017 to 2021. Based on the Royal Canin's internal research, 3 out of 4 pet owners have never taken their pets to the vet. Medical care is one of the most important things when caring for a living creature. Knowledge of first aid is the beginning of a medical treatment when an accident occurs. Indonesia media information that already exists on average only provides explanations in text form and there is no visual to support explanations. By providing a visual description of how to perform first aid, it can make the reader to understand easier about the information that has been provided. The writer will conduct interviews with experts and observations at veterinary clinics. The writer uses the Robin Landa method for designing the media information. The writer will create a social media with information using supporting illustrations as visual explanation and simple friendly text description.

Keywords: *Information media, first aid, dogs, medical, social media*

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT (English)</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Desain	5
2.1.1 Persatuan	5
2.1.2 Emphasis and focal point	6
2.1.3 Skala dan proporsi	7
2.1.4 Keseimbangan	7
2.1.5 Irama	8
2.2 Tipografi	9
2.3 Grid	12
2.4 Warna	13
2.5 Ilustrasi	15
2.5.1 Gaya ilustrasi	15
2.2.1.1 Concept Art	15
2.2.1.2 Ilustrasi untuk anak	16

2.2.1.3	Komik atau novel.....	16
2.2.1.4	Buku.....	17
2.2.1.5	Periklanan.....	17
2.2.1.6	<i>Packaging</i>	18
2.2.1.7	<i>Branding/Logotype</i>	18
2.5.2	Ilustrasi untuk informasi.....	19
2.6	Media Informasi.....	19
2.6.1	Media Sosial.....	19
2.7	Anjing.....	20
2.7.1	Evolusi anjing.....	20
2.7.2	Biologi anjing.....	21
2.7.3	Perawatan dasar pada anjing.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN.....		27
3.1	Metodologi Penelitian.....	27
3.1.1	Metode Kualitatif.....	27
3.1.2	Metode Kuantitatif.....	31
3.1.3	Studi Eksisting.....	40
3.1.4	Studi referensi.....	43
3.2	Metodologi Perancangan.....	45
BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN.....		48
4.1	Strategi Perancangan.....	48
4.1.1	Overview.....	48
4.1.2	<i>Strategy</i>	48
4.1.3	<i>Ideas</i>	50
4.1.4	<i>Design</i>	51
4.1.5	<i>Production</i>	55
4.1.6	<i>Implementation</i>	59
4.2	Analisis Perancangan.....	65
4.2.1	Analisis Logo.....	65
4.2.2	Analisis Maskot dan Gaya Ilustrasi.....	65
4.2.3	Analisis Instagram Feeds.....	66
4.2.4	Analisis Warna Template.....	67

4.3 <i>Budgeting</i>	68
BAB V PENUTUP	69
5.1 Simpulan	69
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN	xv



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel SWOT Website purina.co.id	41
Tabel 3.2 Tabel SWOT Buku 'A – Z Emergency First Aid for Dogs and Cats' ...	42
Tabel 3.3 SWOT Akun @jem.drawing.....	44
Tabel 4.1 <i>Budgeting</i> Biaya Desai.....	68
Tabel 4.2 <i>Budgeting</i> Biaya Produksi.....	68



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Gambar Persatuan.....	6
Gambar 2.2 Contoh Gambar Emphasis And Focal Point	6
Gambar 2.3 Contoh Gambar Skala Dan Proporsi	7
Gambar 2.4 Contoh Gambar Keseimbangan	8
Gambar 2.5 Contoh Gambar Irama.....	8
Gambar 2.6 Tipografi <i>Old Style</i>	9
Gambar 2.7 Tipografi Tradisional.....	9
Gambar 2.8 Tipografi <i>Modern</i>	10
Gambar 2.9 Tipografi Slab Serif.....	10
Gambar 2.10 Tipografi <i>Sans Serif</i>	11
Gambar 2.11 Tipografi <i>Blackletter</i>	11
Gambar 2.12 Tipografi <i>Script</i>	11
Gambar 2.13 Tipografi <i>Display</i>	12
Gambar 2.14 <i>Single Column Grid</i>	12
Gambar 2.15 <i>Multicolumn Grid</i>	13
Gambar 2.16 <i>Modular Grid</i>	13
Gambar 2.17 Warna Primer	14
Gambar 2.18 Warna Sekunder	14
Gambar 2.19 <i>Concept Art</i>	15
Gambar 2.20 Ilustrasi Untuk Anak	16
Gambar 2.21 Ilustrasi Komik.....	16
Gambar 2.22 Cover Buku Ilustrasi.....	17
Gambar 2.23 Ilustrasi Periklanan.....	17
Gambar 2.24 <i>Packaging Illustration</i>	18
Gambar 2.25 <i>Logotype Illustration</i>	18
Gambar 3.1 Wawancara dengan Drh. Widya.....	28
Gambar 3.2 Wawancara dan Observasi di Pet Vet Animal Clinic	30
Gambar 3.3 Hasil Kuesioner Pertanyaan 1	32
Gambar 3.4 Hasil Kuesioner Pertanyaan 2	32
Gambar 3.5 Hasil Kuesioner Pertanyaan 3	33
Gambar 3.6 Hasil kuesioner pertanyaan 4	33
Gambar 3.7 Hasil Kuesioner Pertanyaan 5	34
Gambar 3.8 Hasil Kuesioner Pertanyaan 6	34
Gambar 3.9 Hasil Kuesioner Pertanyaan 7	35
Gambar 3.10 Hasil Kuesioner Pertanyaan 8	35
Gambar 3.11 Hasil Kuesioner Pertanyaan 9	36
Gambar 3.12 Hasil Kuesioner Pertanyaan 10	36
Gambar 3.13 Hasil Kuesioner Pertanyaan 11	37
Gambar 3.14 Hasil Kuesioner Pertanyaan 12	37
Gambar 3.15 Hasil Kuesioner Pertanyaan 13	38
Gambar 3.16 Hasil Kuesioner Pertanyaan 14	38

Gambar 3.17 Hasil Kuesioner Pertanyaan 15	39
Gambar 3.18 Hasil Kuesioner Pertanyaan 16	39
Gambar 3.19 Hasil Kuesioner Pertanyaan 17	40
Gambar 3.20 Konten dari purina.co.id	40
Gambar 3.21 A - Z <i>Emergency First Aid for Dogs and Cats</i>	41
Gambar 3.22 Konten Buku	42
Gambar 3.23 Instagram Feeds @jem.drawing	43
Gambar 3.24 Referensi Konten hewania.com	45
Gambar 4.1 Hasil Mindmap	50
Gambar 4.2 Hasil Moodboard	50
Gambar 4.3 Sketsa Logo Gimme Paw	51
Gambar 4.4 Font Gimme Paw	52
Gambar 4.5 <i>Colour Palette</i>	52
Gambar 4.6 Proses Sketsa Maskot Anjing	53
Gambar 4.7 Proses Sketsa Maskot Dokter Hewan	53
Gambar 4.8 <i>Cover Templates</i>	54
Gambar 4.9 Proses Digitalisasi Logo Gimme Paw	55
Gambar 4.10 Proses Digitalisasi Maskot Anjing	56
Gambar 4.11 Proses Digitalisasi Maskot Dokter Hewan	56
Gambar 4.12 Proses Digitalisasi Feeds	57
Gambar 4.13 Feeds Carousel	57
Gambar 4.14 Hasil Gird Instagram Feeds	58
Gambar 4.15 Hasil Akun Instagram Gimme Paw	59
Gambar 4.16 Hasil Instagram Story Gimme Paw	60
Gambar 4.17 Hasil <i>Merchandise Bandana Buddy</i>	61
Gambar 4.18 Hasil <i>Merchandise Patch Gimme Paw</i>	61
Gambar 4.19 Hasil <i>First Aid Pouch Gimme Paw</i>	62
Gambar 4.20 Desain X Banner	63
Gambar 4.21 Hasil Google Display Network	64
Gambar 4.22 Proses Digitalisasi Logo	65
Gambar 4.23 Contoh Ilustrasi Maskot	66
Gambar 4.24 Layout Instagram Feeds	66
Gambar 4.25 Warna Template	67

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Form Bimbingan Dengan Dosen Pembimbing.....	xv
Lampiran B Proses Perancangan Karya.....	xvii
Lampiran C Hasil Karya	xx
Lampiran D Kuesioner.....	xxvi
Lampiran E Transkrip Wawancara Dengan Drh. WIdya Nareswari	xxxii
Lampiran F Wawancara Dengan Drh. Michella	xxxviii
Lampiran G Hasil Turnitin.....	xli



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA