

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Agustin, H. (2008). *Panduan Teknis Pendakian Gunung*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Ahearn, L. (2008). *3D Game Environments: Create Professional 3D Game Worlds*. Burlington: Elsevier.
- Ambrose, G., Harris, P. (2011). *The Fundamentals of Typography, Second Edition*. Case Postale: AVA Publishing SA.
- Benyon, D. (2014). *Designing Interactive Systems, Third Edition*. London: Pearson Education Limited.
- Buzan, T. (2018). *Mind Map Mastery*. London: Watkins Media Limited.
- Coates, K., Ellison, A. (2014). *An Introduction to Information Design*. Berlin: Laurence King Publishing.
- Dunlop, R. (2014). *Production Pipeline Fundamentals for Film and Games*. Burlington: Taylor & Francis Group.
- Edwards, D. (2017). *Your Guide to Hiking Skills*. Australia: Trail Hiking Australia.
- Fullerton, T. (2019). *Game Design Workshop A Playcentric Approach to Creating Innovative Games, Fourth Edition*. Boca Raton: Taylor & Francis Group.
- Graver, A., Jura, B. (2012). *Best Practices for Graphic Designers: Grids and Page Layouts*. Massachusetts: Rockport Publishers.
- Griffey, J. (2020). *Introduction To Interactive Digital Media*. New York: Taylor & Francis Group.
- Gulo, W. (2002). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.

- Hennink, M. M. (2014). *Focus Group Discussions: Understanding Qualitative Research*. New York: Oxford University Press.
- Hodent, C. (2018). *The Gamer's Brain: How Neuroscience and UX Can Impact Video Game Design*. Boca Raton: Taylor & Francis Group.
- Kurniawan, E. (2004). *Panduan Mendaki Gunung dalam Infografis*. Jakarta: Tunas Bola.
- Lowe, S. (2015). *A Backpacker's Guide to Making Every Ounce Count*. New York: Skyhorse Publishing.
- Mollica, P. (2018). *Special Subjects: Basic Color Theory*. California: Walter Foster Publishing Inc.
- Pentak, S., Lauer, D. A. (2016). *Design Basics, Ninth Edition*. Boston: Cengage Learning.
- Rogers, S. (2014). *Level Up! The Guide to Great Video Game Design, Second Edition*. West Sussex: John Wiley and Sons, Ltd.
- Samara, T. (2014). *Design Elements, Second Edition*. Massachusetts: Rockport Publishers.
- Sharp, H., Rogers, Y., Preece, J. (2019). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction, Fifth Edition*. Indianapolis: John Wiley & Sons, Inc.
- Sihombing, L., Manurung, D. (2022). *Peta Ekosistem Industri Game Indonesia 2021*. Jakarta Pusat: Kementerian Informasi dan Informatika.
- Strizver, I. (2014). *Type Rules!: The Designer's Guide to Professional Typography, Fourth Edition*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Sugiyama, K., Andree, T. (2011). *The Dentsu Way*. New York: McGraw-Hill.
- Jurnal**

Alamanda (2020). Preferensi Wisatawan Nusantara Terhadap Komponen Wisata Papandayan Menggunakan Analisis Konjoin. *GEMA PUBLICA : Jurnal Manajemen dan Kebijakan Publik*, Vol. 5 (No. 1), 27-44.
<https://doi.org/10.14710/gp.5.1.2020.27-44>

Rahman, F. A., Kristiyanto, A., & Sugiyanto (2017). Motif, Motivasi, dan Manfaat Aktivitas Pendakian Gunung Sebagai Olahraga Rekreasi Masyarakat. *Multilateral: Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, Vol. 16 (No. 2), 143-153. <http://dx.doi.org/10.20527/multilateral.v16i2.4251>

Website

Anugrah, A. (2018, Desember 27). *Sebulan Hilang, Ahmad Ditemukan Tinggal Kerangka di Gunung Slamet*. detikNews. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://news.detik.com/berita-jawa-tengah/d-4360373/sebulan-hilang-ahmad-ditemukan-tinggal-kerangka-di-gunung-slamet>

Arifianto, H. (2023, Januari 16). *2 Pendaki Tersesat di Gunung Lamongan Lumajang Ditemukan, Alami Dehidrasi*. Liputan 6. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://www.liputan6.com/surabaya/read/5180787/2-pendaki-tersesat-di-gunung-lamongan-lumajang-ditemukan-alami-dehidrasi>

Badan Geologi (2013, Agustus 13). *G. Papandayan*. Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral Badan Geologi. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://vsi.esdm.go.id/index.php/gunungapi/data-dasar-gunungapi/211-g-papandayan>

Badan Pusat Statistik Kabupaten Bogor. (2021). *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kabupaten Bogor (Jiwa), 2020-2021*. Badan Pusat Statistik Kabupaten Bogor. Diakses pada tanggal 16 Maret 2023 dari <https://bogorkab.bps.go.id/indicator/12/115/1/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kabupaten-bogor.html>

- Badan Pusat Statistik Kota Depok. (2020). *Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kota Depok (Jiwa), 2018-2020*. Badan Pusat Statistik Kota Depok. Diakses pada tanggal 16 Maret 2023 dari <https://depokkota.bps.go.id/indicator/12/34/1/jumlah-penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kota-depok.html>
- Badan Pusat Statistik Kota Tangerang. (2018). *Penduduk menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kota Tangerang 2016-2018*. Badan Pusat Statistik Kota Tangerang. Diakses pada tanggal 16 Maret 2023 dari <https://tangerangkota.bps.go.id/indicator/12/60/1/penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kota-tangerang.html>
- Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta. (2021). *Jumlah Penduduk Provinsi DKI Jakarta Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin 2019-2021*. Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta. Diakses pada tanggal 16 Maret 2023 dari <https://jakarta.bps.go.id/indicator/12/111/1/jumlah-penduduk-provinsi-dki-jakarta-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin.html>
- DetikNews. (2011, Desember 18). *Pendaki Gunung Papandayan Yang Tewas Mahasiswa Unas Jakarta*. detikNews. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://news.detik.com/berita/d-1794036/pendaki-gunung-papandayan-yang-tewas-mahasiswa-unas-jakarta>
- Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Bekasi. (2021). *Jumlah Penduduk Kota Bekasi Berdasarkan Umur Tunggal DKB Semester 1 Tahun 2021*. *Disdukcapil Kota Bekasi*. Diakses pada tanggal 16 Maret 2023 dari <https://disdukcapil.bekasikota.go.id/assets/images/download/65-05092021-download.pdf>
- Ghani, H. (2022, Mei 6). *Libur Lebaran, Para Pendaki Serbu Gunung Papandayan*. detikJabar. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://www.detik.com/jabar/wisata/d-6064959/libur-lebaran-para-pendaki-serbu-gunung-papandayan>

- Hasani, A. A. (2022, September 26). *Kisah 4 Pendaki Kelud, Tersesat karena Cuaca Buruk, Makan Daun dan Umbi-umbian untuk Bertahan*. Kompas. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://surabaya.kompas.com/read/2022/09/26/124128378/kisah-4-pendaki-kelud-tersesat-karena-cuaca-buruk-makan-daun-dan-umbi?page=all#:~:text=BLITAR%2C%20KOMPAS.com%20%2D%20Empat,merupakan%20warga%20Turen%2C%20Kabupaten%20Malang>
- Jaya, F. H. (2022, Juli 29). *6 Fakta Gunung Papandayan Garut, Destinasi Favorit Pendaki Pemula*. iNewsJabar.id. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://jabar.inews.id/berita/6-fakta-gunung-papandayan-garut-destinasi-favorit-pendaki-pemula/2>
- Mais, T. (2022, September 27). *Kronologi Rombongan 7 Pendaki Pemula di Sulut Bawa Balita-Tersesat 2 Hari*. detikSulsel. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://www.detik.com/sulsel/berita/d-6314203/kronologi-rombongan-7-pendaki-pemula-di-sulut-bawa-balita-tersesat-2-hari>
- Prasetya, A. W. (2019, Juli 9). *7 Tragedi Kecelakaan Pendaki Gunung sejak Tahun 2019*. Kompas. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://travel.kompas.com/read/2019/07/09/170000627/-7-tragedi-kecelakaan-pendaki-gunung-sejak-tahun-2018?page=all>
- Puspita, S. (2019, Maret 6). *Kecelakaan Pendakian Gunung di Indonesia Meningkat 4 Tahun Terakhir*. Kompas. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://travel.kompas.com/read/2019/03/06/170000227/kecelakaan-pendakian-gunung-di-indonesia-meningkat-4-tahun-terakhir?page=all>
- Rahadian, D. (2023, Februari 6). *5 Pendaki Ditemukan Selamat Usai Tersesat di Gunung Galunggung*. detikJabar. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6553447/5-pendaki-ditemukan-selamat-usai-tersesat-di-gunung-galunggung>

- Supriadin, J. (2022, Oktober 23). *Akhir Nasib 5 Pendaki yang Tersesat di Gunung Guntur Garut*. Liputan 6. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://www.liputan6.com/regional/read/5104632/akhir-nasib-5-pendaki-yang-tersesat-di-gunung-guntur-garut>
- Google. (2019). *What is a simulation?*. How To Do Simulation Games. Diakses pada tanggal 10 Juni 2023 dari <https://sites.google.com/site/howtodosimulationgames/what-is-a-simulation>
- Zain, F. M. (2023, Februari 27). *Alami Hipotermia, Mahasiswa Unsoed Meninggal di Gunung Slamet*. Kompas. Diakses pada tanggal 13 Maret 2023 dari <https://regional.kompas.com/read/2023/02/27/102143178/alami-hipotermia-mahasiswa-unsoed-meninggal-di-gunung-slamet>

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA