

## BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Simpulan

Sistem rekomendasi headset gaming telah berhasil dirancang dan dibangun dengan menggunakan metode *simple additive weighting*. Sistem ini memiliki fungsi untuk merekomendasikan headset gaming berdasarkan perbandingan terhadap enam macam kriteria yaitu berat, harga, driver size, frequency response, impedance, dan sensitivity sesuai dengan preferensi pengguna. Sistem ini dibangun dengan platform web dengan menggunakan *framework php laravel*.

Sistem ini telah dilakukan dua uji coba, yaitu uji coba skenario, dan uji coba kepuasan pengguna. uji coba skenario dilakukan untuk membuktikan bahwa perhitungan yang dilakukan oleh sistem sesuai dengan perhitungan secara manual. Untuk memastikan pembangunan sistem dipastikan berhasil, maka dilakukan uji kepuasan pengguna dengan menyebarkan kuesioner dan memberikan pertanyaan yang mengacu pada metode pengujian *End-User Computing Satisfaction (EUCS)* kepada 28 responden. Berdasarkan hasil kuesioner tersebut mendapatkan hasil persentase akhir sebesar 83,35% dan dapat disimpulkan bahwa responden sangat setuju dengan sistem rekomendasi headset gaming ini.

### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah berhasil dilakukan, terdapat beberapa saran dari peneliti yang dapat dilakukan sebagai acuan untuk pengembangan sistem rekomendasi headset gaming selanjutnya. Saran yang dijelaskan adalah sebagai berikut.

1. Menambahkan fitur pembanding barang sehingga user dapat membandingkan tiap-tiap barang yang tersedia dalam website.
2. Memperbanyak tipe jenis barang *headset gaming* sehingga user mendapatkan rekomendasi yang lebih luas lagi dari berbagai tipe *headset gaming* yang ada.
3. Memperbaiki *User Interface Design* seperti *layout*, dan konsep *single page apps* agar dapat lebih memudahkan *user* dalam penggunaan *website* dimanapun dan kapanpun.