

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Melalui penelitian analisis resepsi terhadap komunitas *cosplayer* pada pemberitaan komunitas *cosplay* di *Republika.co.id* dan *CNN.com* yang dilakukan penulis, terdapat hasil yang menunjukkan bahwa komunitas *cosplay* tidak sepenuhnya menerima pesan dan bersikap setuju dengan apa yang disampaikan di berita. Menurut hasil temuan penulis, ragam pemaknaan oleh informan dapat dipengaruhi oleh khalayak yang bersifat heterogen.

Setelah melakukan analisis *framing* yang dilakukan, *Republika.co.id* menyampaikan komunitas *cosplay* masih belum bebas berekspresi di Indonesia. Hal tersebut menjadikan beberapa anggota komunitas melakukan unjuk rasa dengan harapan komunitasnya dapat diberikan ruang agar bebas berekspresi. Meskipun unjuk rasa diadakan oleh komunitas *cosplay* yang masih dipandang aneh oleh masyarakat, mereka tetap memerhatikan norma dan etika.

Kelima informan dominan berada di posisi *oppositional reader* saat memaknai berita dari *Republika.co.id*. Empat informan tidak setuju dengan pemberitaan ini, mereka memiliki nilai yang beragam dalam menginterpretasikan makna pesan pada berita *Republika.co.id*. Namun, satu informan berada di pihak *dominant reader*, ia setuju dengan hal ini.

Pada berita yang dipublikasi oleh *CNN.com*, dapat ditarik pernyataan komunitas *cosplay* yang masih dilihat sebagai melakukan hobi yang menghambur-hamburkan uang dan beberapa anggota komunitas *cosplay* yang memanfaatkan hobi *cosplay* sebagai profesi dan sarana untuk menghasilkan uang.

Kelima informan memiliki interpretasi yang berbeda-beda, dalam memaknai berita ini, penulis menemukan bahwa tujuan seseorang menjadi bagian dari komunitas dan pengalamannya menjadi alasan penilaian yang dilakukan. Kelima informan berada di posisi *negotiated reader* saat memaknai isi pesan pada berita ini.

Perbedaan interpretasi oleh kelima informan ini membuktikan pernyataan Becker yang mengatakan pesan dapat dimengerti jika diubah dalam bentuk kode. Isi berita yang diubah dalam bentuk kode menjadi acuan mengapa informan menginterpretasikan isi berita dengan makna yang berbeda.

## **5.2 Saran**

### **5.2.1 Saran Akademis**

Melalui penelitian yang sudah penulis lakukan, penulis menyarankan agar penelitian lanjutan dapat melakukan penelitian dengan pendekatan kuantitatif dan mengukur sejauh mana komunitas *cosplay* menerima dan puas dengan hasil pemberitaan komunitasnya di Media. Untuk penelitian lanjutan yang lebih beragam, penulis menyarankan agar dapat melakukan penelitian dengan subjek dan objek yang berbeda. Sebagai contoh, penelitian selanjutnya dapat mengulik lebih jauh komunitas atau kelompok yang jarang terlihat di media lokal.

### **5.2.2 Saran Praktis**

Melihat penelitian yang sudah dilakukan penulis, masih banyak pemberitaan mengenai komunitas *cosplay* di media menggunakan *headline* yang membuat audiens berstigma negatif terhadap komunitas *cosplay*. Oleh sebab itu, penulis ingin memberi saran kepada perusahaan media yang akan mempublikasi berita mengenai komunitas *cosplay* agar tidak memuat hal-hal yang dapat menimbulkan stigma negatif.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A