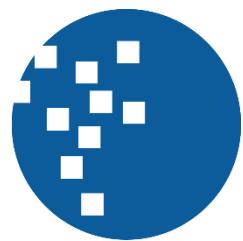


**PERANCANGAN IKLAN UNTUK PROMOSI
QORAL PEMBERSIH LIDAH**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Stenly Liuwendy
00000034943

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2023**

PERANCANGAN IKLAN UNTUK PROMOSI

QORAL PEMBERSIH LIDAH



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Stenly Liuwendy

Nomor Induk Mahasiswa : 00000034943

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir dengan judul:

PERANCANGAN IKLAN UNTUK PROMOSI QORAL PEMBERSIH LIDAH

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 3 Juli 2023



(Stenly Liuwendy)

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul
PERANCANGAN IKLAN UNTUK PROMOSI
QORAL PEMBERSIH LIDAH

Oleh

Nama : Stenly Liuwendy
NIM : 00000034943
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Selasa, 27 Juni 2023
Pukul 15.15 s.d 16.00 WIB dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Zamzami Almakki, S.Pd., M.Ds.
0314068103/E025246

Dr. Suyito Casande, S.Sn., M.Ds.
0330117501/E081436

Pembimbing

Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds.
0312096805/E023959

Penguji

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Stenly Liuwendy
NIM : 00000034943
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

PERANCANGAN IKLAN UNTUK PROMOSI

QORAL PEMBERSIH LIDAH

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 3 Juli 2023

Yang menyatakan,



(Stenly Liuwendy)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunianya penulis dapat mengerjakan dan menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Iklan Untuk Promosi Qoral Pembersih Lidah” Selama melakukan kegiatan tugas akhir, penulis mendapatkan banyak pengalaman dan pengetahuan mengenai *tongue scraper* dan juga mengenai kebersihan lidah. Qoral dipilih sebagai topik tugas akhir karena penulis tertarik dengan fungsi dan manfaat yang didapatkan penulis setelah menggunakan *tongue scraper* Qoral sebagai alat untuk membersihkan lidah. Tugas akhir yang harus diselesaikan ini bertujuan sebagai syarat dalam mendapatkan gelar Sarjana Desain (S.Ds).

Mengucapkan terima kasih

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds., selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan motivasi atas terselesaiya tugas akhir ini.
5. Muhammad Nabil Oktanuryansyah, S.Sn., M.Ds., selaku Dosen spesialis yang telah memberikan saran atas terselesaiya tugas akhir ini.
6. Zamzami Almakki, S.Pd., M.Ds., selaku Ketua Sidang yang telah memberikan kritik dan saran atas terselesaiya tugas akhir ini.
7. Dr. Suwito Casande, S.Sn., M.Ds., selaku Dosen Pengaji Sidang yang telah memberikan kritik dan saran atas terselesaiya tugas akhir ini.
8. Drg. Ellsjie Yuliawaty S., sebagai Dokter spesialis mulut khususnya gigi yang telah menjadi narasumber dalam terselesaiya tugas akhir ini.
9. Krisnadi Kusumo, sebagai narasumber yang telah meluangkan waktu memberikan informasi serta mengizinkan *brand* Qoral untuk dijadikan objek tugas akhir.

10. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
11. Janet Priscilla Verisya yang telah memberikan semangat dan dukungan agar penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Arya Putra Manggala, Christian Fernando, Marcellinus Adrian Verrell yang telah menjadi teman seperjuangan dari semester pertama di UMN.
13. Willyam Salim sebagai sahabat yang telah memberikan dukungan selama tugas akhir berlangsung.
14. Teman-teman kelompok bimbingan yang telah berjuang bersama memberikan informasi dan dukungan selama tugas akhir berlangsung.

Akhir kata, penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat dan dapat menjadi refrensi penulisan laporan magang untuk mahasiswa agar mendapatkan gambaran pengalaman dalam pelaksanaan magang.

Tangerang, 3 Juli 2023



(Stenly Liuwendy)



PERANCANGAN IKLAN UNTUK PROMOSI

QORAL PEMBERSIH LIDAH

(Stenly Liuwendy)

ABSTRAK

Qoral merupakan *brand tongue scraper* atau produk pembersih lidah yang telah ada sejak tahun 2019. Saat ini produk Qoral bisa didapatkan melalui pembelian di *marketplace* yang saat ini telah memiliki banyak pengguna setia, akan tetapi pada pertengahan tahun 2022 tingkat Penjualan *tongue scraper* Qoral mengalami penurunan penjualan ditambah lagi kebiasaan masyarakat yang mengalami penurunan dalam membersihkan mulut sejak pandemi COVID-19 yang menyebabkan menurunnya dan minimnya *awareness* masyarakat terhadap kesehatan dan kebersihan mulut khususnya pada lidah. Masalah yang dihadapi oleh *brand* Qoral yaitu penurunan tingkat penjualan yang memerlukan adanya pengguna baru yang ingin menjaga kesehatan lidah. Iklan promosi yang lebih efektif merupakan solusi yang dapat membantu Qoral dalam menjangkau banyaknya pengguna baru agar masyarakat lebih memperhatikan kebersihan lidah dengan menggunakan *tongue scraper* Qoral. Untuk itu perlu dilakukan perancangan iklan untuk promosi Qoral pembersih lidah dengan menggunakan metode *Six Phases of Project Process* milik Robin Landa yang terdiri dari *overview*, *strategy*, *ideas*, *design*, *production*, dan *implementation*.

Kata kunci: promosi, pembersih, lidah



DESIGNING ADVERTISING PROMOTION FOR

QORAL TONGUE SCRAPER

(Stenly Liuwendy)

ABSTRACT (English)

Qoral is a tongue scraper brand or tongue cleaning product that has been around since 2019. Currently Qoral products can be obtained through purchases in the marketplace which currently has many users each, but in mid-2022 the sales level of Qoral's tongue scraper has decreased in sales plus more people's habits have decreased in cleaning their mouths since the COVID-19 pandemic which has caused a decrease and lack of public awareness of oral health and hygiene, especially on the tongue. The problem faced by the Qoral brand is a decrease in sales levels which requires new users who want to maintain a healthy tongue. A more effective promotional advertising is a solution that can help Qoral reach many new users so that people pay more attention to tongue hygiene by using the Qoral tongue scraper. For this reason, it is necessary to design advertising promotional for Qoral tongue cleaner using Robin Landa's Six Phases of Project Process method which consists of an overview, strategy, idea, design, production, and implementation.

Keywords: promotion, scraper, tongue

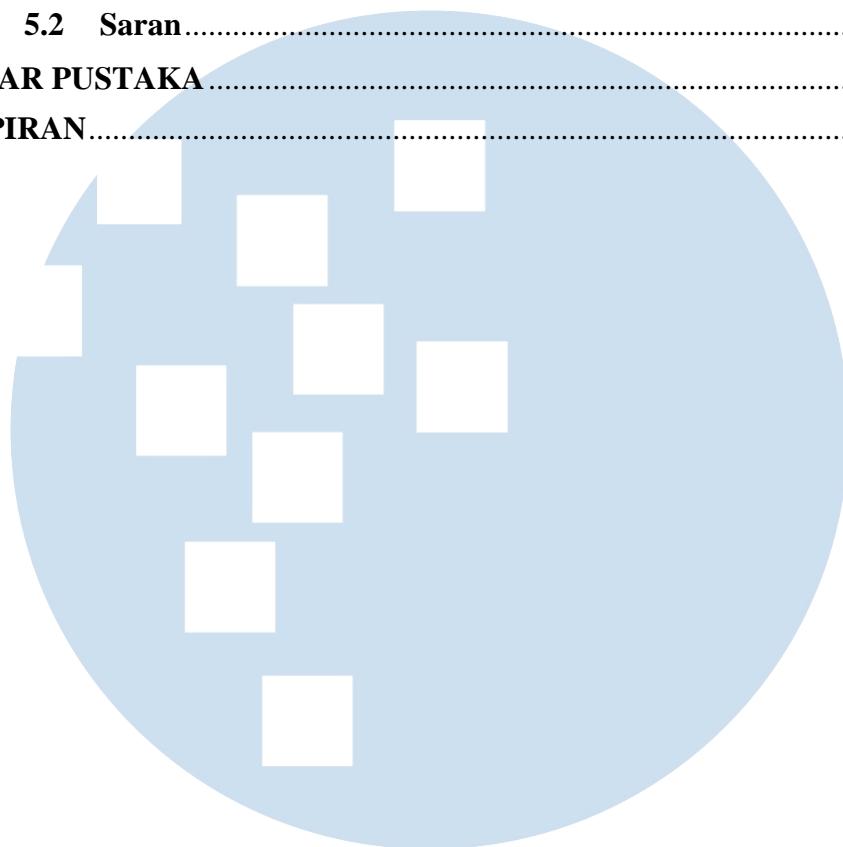


DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT (English)	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Promosi	5
2.1.1 Fungsi Promosi	5
2.1.2 Tujuan Promosi	5
2.1.3 Ciri-ciri promosi	6
2.1.4 Jenis promosi	6
2.1.5 Media Promosi	7
2.2 Iklan	8
2.2.1 Tujuan Iklan	8
2.2.2 Jenis Iklan	8
2.3 Desain Grafis	9
2.3.1 Prinsip Desain	9
2.3.2 Tipografi	9
2.3.3 Warna	9

2.3.4	<i>Grid</i>	10
2.3.5	<i>Copywriting</i>	15
2.3.6	<i>Layout</i>	15
2.4	Fotografi	16
2.4.1	<i>Fotografi dalam Desain</i>	16
2.4.2	<i>Komposisi Fotografi</i>	16
2.5	Digital Imaging	17
2.6	<i>Tongue Scraper</i>	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN		19
3.1	Metodologi Penelitian	19
3.1.1	<i>Metode Kualitatif</i>	19
3.1.1	<i>Metode Kuantitatif</i>	25
3.2	Metodologi Perancangan	29
BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN		30
4.1	Strategi Perancangan	30
4.1.1	<i>Overview</i>	30
4.1.2	<i>Strategy</i>	32
4.1.3	<i>Ideas</i>	33
4.1.4	<i>Design</i>	36
4.1.5	<i>Production</i>	44
4.1.6	<i>Implementation</i>	87
4.2	Analisis Perancangan	94
4.2.1	<i>Analisis Desain Instagram Ads</i>	94
4.2.2	<i>Analisis Desain Google Ads</i>	95
4.2.3	<i>Analisis Instagram Feeds dan Stories</i>	96
4.2.4	<i>Analisis Media Shelf Talker</i>	108
4.2.5	<i>Analisis Display Point of Sales</i>	109
4.2.6	<i>Analisis Media Promotional Bundling</i>	110
4.2.7	<i>Analisis Media Promosi Cetak</i>	114
4.2.8	<i>Analisis Media Vehicle Advertising</i>	117
4.3	<i>Budgeting</i>	118
BAB V PENUTUP		120

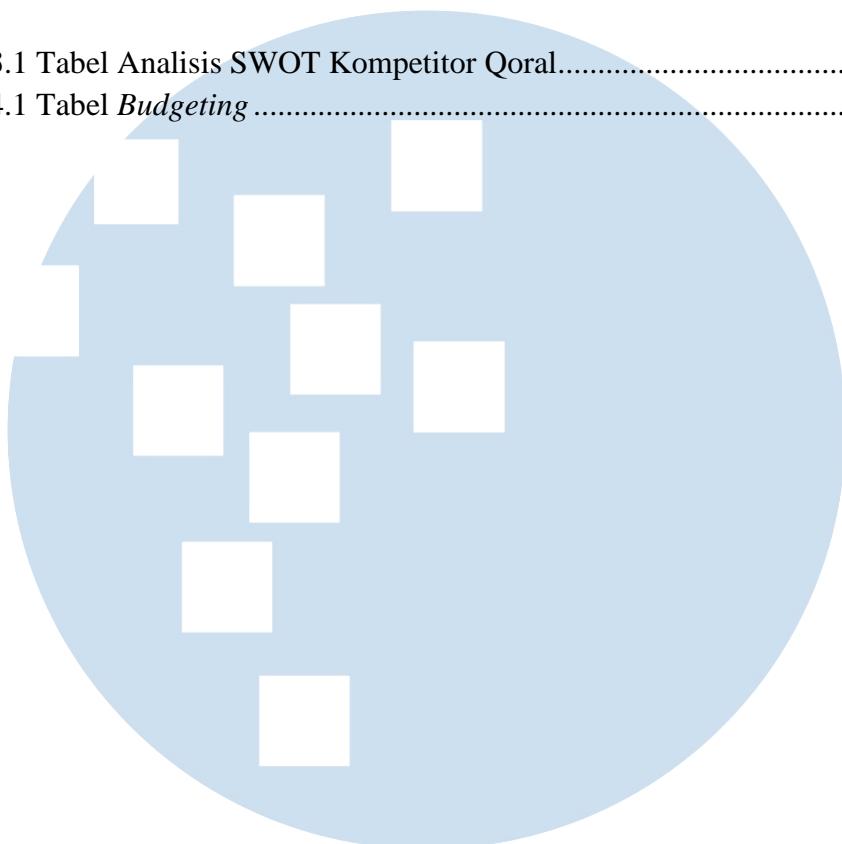
5.1	Simpulan.....	120
5.2	Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA.....		xiii
LAMPIRAN.....		xvi



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Analisis SWOT Kompetitor Qoral.....	23
Tabel 4.1 Tabel <i>Budgeting</i>	118



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

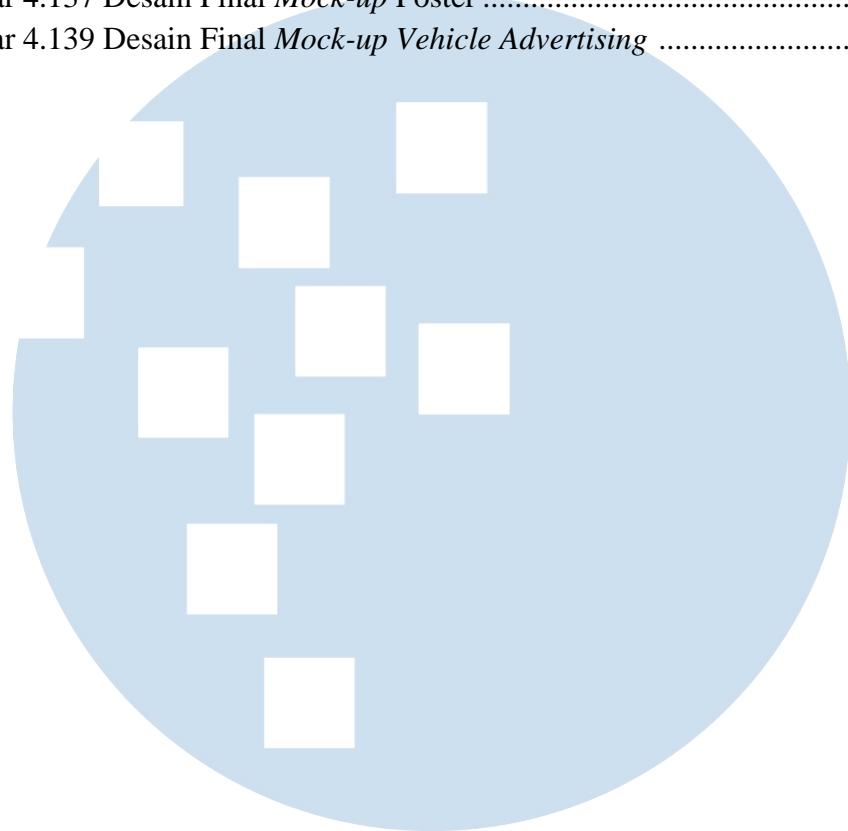
Gambar 2.1 <i>Promotional Mix</i>	7
Gambar 2.2 AISAS	10
Gambar 2.3 Warna Aditif.....	11
Gambar 2.4 Warna Subtraktif	11
Gambar 2.5 <i>Anatomy Grid</i>	13
Gambar 2.6 <i>Single-Column Grid</i>	13
Gambar 2.7 <i>Two Column Grid</i>	14
Gambar 2.8 <i>Multicolumn Grid</i>	14
Gambar 2.9 <i>Modular Grid</i>	15
Gambar 2.10 <i>Hierarchical Grid</i>	15
Gambar 3.1 Hasil Iklan Qoral	20
Gambar 3.2 <i>Interview Owner Brand</i> Qoral	21
Gambar 3.3 <i>Interview Dokter Spesialis</i>	21
Gambar 3.4 Ilustrasi Lidah Kotor dan Bersih	22
Gambar 3.5 <i>Advertising</i> Qoral	24
Gambar 3.6 <i>Advertising</i> Orabrush Dentek	25
Gambar 3.7 <i>Advertising</i> Dr Tung's.....	25
Gambar 3.8 Kuesioner Alat Pembersih Lidah Mulut.....	26
Gambar 3.9 Kuesioner Tidak Rutin Membersihkan Lidah	26
Gambar 3.10 Kuesioner Rutin Membersihkan Lidah	27
Gambar 3.11 Kuesioner Alasan Menggunakan Pembersih Lidah	27
Gambar 3.12 Kuesioner <i>Brand Awareness</i> Qoral	28
Gambar 4.1 <i>Mindmap Brand</i> Qoral	33
Gambar 4.2 <i>Moodboard Brand</i> Qoral	36
Gambar 4.3 Gambar <i>Typeface</i> Cocogoose.....	37
Gambar 4.4 Gambar <i>Typeface</i> Poppins.....	37
Gambar 4.5 Refrensi Karya Desain	38
Gambar 4.6 Contoh <i>Picture Window Layout</i>	39
Gambar 4.7 Gambar Sketsa <i>Key Visual</i>	40
Gambar 4.8 Asset Foto Es Krim.....	41
Gambar 4.9 <i>Editing Asset</i> Es Krim	42
Gambar 4.10 Asset Foto Pembersih Lidah Qoral.....	42
Gambar 4.11 <i>Editting Asset</i> Foto Pembersih Lidah Qoral	43
Gambar 4.12 Folder Asset Foto Pribadi.....	43
Gambar 4.13 Sketsa Desain <i>Key Visual</i>	45
Gambar 4.14 Pembuatan Warna <i>Background Gradient</i>	46
Gambar 4.15 Pembuatan <i>Modular Grid</i>	46
Gambar 4.16 <i>Digital Imaging</i> Es Krim.....	47

Gambar 4.17 Hasil Akhir <i>Key Visual</i> Setelah Revisi.....	47
Gambar 4.18 Sketsa 9 <i>Feeds</i> Instagram	48
Gambar 4.19 Pembuatan <i>Shape Feed</i> Informasi Data	49
Gambar 4.20 <i>Editing</i> Visual Instagram Informasi Data.....	50
Gambar 4.21 Hasil <i>Feed</i> Informasi Data	50
Gambar 4.22 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> Resiko Bulu Sikat Gigi.....	51
Gambar 4.23 <i>Editing Asset Feed</i> Bulu Sikat gigi	51
Gambar 4.24 <i>Editing</i> Visual <i>Reduce Noise</i> dan <i>Masking</i>	52
Gambar 4.25 Pembuatan <i>Shape Paku</i> dan <i>Copywriting</i>	52
Gambar 4.26 Hasil <i>Feed</i> Resiko Bulu Sikat Gigi	53
Gambar 4.27 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> Bau Mulut	53
Gambar 4.28 <i>Editing Asset</i> Mulut <i>Feed</i> Bau Mulut.....	54
Gambar 4.29 <i>Cropping Asset</i> Produk <i>Feed</i> Bau Mulut	54
Gambar 4.30 <i>Editing Efek</i> Bau Mulut	55
Gambar 4.31 Hasil <i>Feed</i> Instagram Bau Mulut	55
Gambar 4.32 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> <i>Small Habit Today</i>	56
Gambar 4.33 <i>Editing Text Feed</i> <i>Small Habit Today</i>	56
Gambar 4.34 Pembuatan Emozi Menjulurkan Lidah	57
Gambar 4.35 Hasil <i>Feed</i> Instagram <i>Small Habit Today</i>	57
Gambar 4.36 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> <i>Choose a Safe Tool</i>	58
Gambar 4.37 <i>Cropping Feed Asset</i> <i>Choose a Safe Tool</i>	58
Gambar 4.38 <i>Editing Text Feed</i> <i>Choose a Safe Tool</i>	59
Gambar 4.39 Hasil <i>Feed</i> Instagram <i>Choose a Safe Tool</i>	60
Gambar 4.40 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> <i>Soft or Hard</i>	60
Gambar 4.41 <i>Editing Text Feed</i> <i>Soft or Hard</i>	61
Gambar 4.42 Hasil <i>Tracing Silhouette</i> Qoral	61
Gambar 4.43 Hasil <i>Feed</i> <i>Soft or Hard</i>	62
Gambar 4.44 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> Stroberi	62
Gambar 4.45 <i>Cropping Foto</i> Lidah	63
Gambar 4.46 <i>Reduce Noise</i> Foto Lidah	63
Gambar 4.47 <i>Masking</i> Foto Lidah	64
Gambar 4.48 <i>Cropping</i> Foto Daun Stroberi	64
Gambar 4.49 <i>Editing Feed</i> Instagram Stroberi	65
Gambar 4.50 <i>Editing</i> Foto Stroberi	65
Gambar 4.51 Hasil <i>Feed</i> Stroberi	66
Gambar 4.52 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> <i>New Tool</i>	66
Gambar 4.53 <i>Cropping Asset</i> Visual <i>New Tool</i>	67
Gambar 4.54 <i>Editing Stroke Feed</i> <i>New Tool</i>	67
Gambar 4.55 Hasil <i>Feed</i> Instagram <i>New Tool</i>	67
Gambar 4.56 Sketsa dan <i>Grid Feed</i> <i>New Tool</i>	68

Gambar 4.57 <i>Editing Asset Instagram Stories</i>	68
Gambar 4.58 Hasil Desain Instagram Stories	69
Gambar 4.59 Sketsa dan <i>Grid Iklan Potrait Google Ads</i>	69
Gambar 4.60 Visual Iklan <i>Potrait Google Ads</i>	70
Gambar 4.61 Hasil Iklan <i>Potrait Google Ads</i>	70
Gambar 4.62 Sketsa dan <i>Grid Iklan Google Ads Horizontal</i>	71
Gambar 4.63 Hasil Iklan <i>Google Ads Horizontal</i>	71
Gambar 4.64 Sketsa dan <i>Grid Visual Shelf Talker</i>	71
Gambar 4.65 <i>Editing Pathfinder Divide Shelf Talker</i>	72
Gambar 4.66 <i>Editing Text Shelf Talker</i>	72
Gambar 4.67 <i>Editing Offset Path Shelf Talker</i>	73
Gambar 4.68 Hasil Visual <i>Shelf Talker</i>	73
Gambar 4.69 Sketsa dan <i>Grid Display POS</i>	74
Gambar 4.70 <i>Editing Unite Display POS</i>	75
Gambar 4.71 Hasil Visual <i>Display POS</i>	75
Gambar 4.72 Gambar Sketsa dan <i>Grid Poster</i>	76
Gambar 4.73 Gambar <i>Editing Poster</i>	76
Gambar 4.74 Hasil Visual <i>Poster</i>	77
Gambar 4.75 Sketsa dan <i>Grid Visual Hanging Mobile Banner</i>	78
Gambar 4.76 <i>Editing Visual Hanging Mobile Banner</i>	78
Gambar 4.77 Hasil Visual <i>Hanging Mobile Banner</i>	79
Gambar 4.78 Sketsa dan <i>Grid Flag Chain</i>	80
Gambar 4.79 <i>Editing Visual Flag Chain</i>	80
Gambar 4.80 Hasil Visual <i>Flag Chain</i>	81
Gambar 4.81 Sketsa Stiker	82
Gambar 4.82 Asset Visual Stiker	82
Gambar 4.83 Sketsa dan <i>Grid Voucher</i>	83
Gambar 4.84 <i>Editing Text Voucher</i>	83
Gambar 4.85 Hasil <i>Voucher Promotional Bundling</i>	83
Gambar 4.86 Sketsa dan <i>Grid Paper Bag</i>	84
Gambar 4.87 Hasil Desain <i>Paper Bag</i>	84
Gambar 4.88 Sketsa dan <i>Grid Visual Vehicle Advertising</i>	85
Gambar 4.89 <i>Editing Transform VehicleAdvertising Samping</i>	85
Gambar 4.90 Hasil Visual <i>Vehicle Advertising Samping</i>	85
Gambar 4.91 QR Code Generator	86
Gambar 4.92 <i>Editing Visual Vehicle Advertising Belakang</i>	86
Gambar 4.93 Hasil Visual <i>Vehicle Advertising Belakang</i>	86
Gambar 4.94 <i>Mock-up Instagram Ads & Feeds</i>	87
Gambar 4.95 <i>Mock-up Instagram Stories</i>	88
Gambar 4.96 <i>Mock-up Google Ads</i>	88

Gambar 4.97 <i>Mock-up Shelf Talker</i>	89
Gambar 4.98 <i>Mock-up Display Point of Sales</i>	89
Gambar 4.99 <i>Mock-up Poster</i>	90
Gambar 4.100 <i>Mock-up Hanging Mobile Banner</i>	90
Gambar 4.101 <i>Mock-up Flag Chain</i>	91
Gambar 4.102 <i>Mock-up Stiker Varian 1</i>	91
Gambar 4.103 <i>Mock-up Stiker Varian 2</i>	92
Gambar 4.104 <i>Mock-up Paper Bag</i>	92
Gambar 4.105 <i>Mock-up Voucher</i>	93
Gambar 4.106 <i>Mock-up Vehicle Advertising</i>	93
Gambar 4.107 Desain Final <i>Mock-up Instagram Ads</i>	94
Gambar 4.108 Desain Final <i>Mock-up Google Ads</i>	95
Gambar 4.109 Desain Final <i>Mock-up Feeds dan Stories</i>	96
Gambar 4.110 Hasil Akhir <i>Feed Informasi Data</i>	96
Gambar 4.111 Hasil Akhir <i>Feed Key Visual</i>	97
Gambar 4.112 Hasil Akhir <i>Feed Resiko Bulu Sikat Gigi</i>	98
Gambar 4.113 Hasil Akhir <i>Feed Bau Mulut</i>	99
Gambar 4.114 Hasil Akhir <i>Feed Small Habit Today</i>	100
Gambar 4.115 Hasil Akhir <i>Feed Choose a Safe Tool</i>	101
Gambar 4.116 Hasil Akhir <i>Feed Soft or Hard</i>	102
Gambar 4.117 Hasil Akhir <i>Feed Stroberi</i>	103
Gambar 4.118 Hasil Akhir <i>Feed New Tool</i>	104
Gambar 4.119 Hasil Akhir <i>Stories Key Visual</i>	105
Gambar 4.120 Hasil Akhir <i>Stories Small Habit Today</i>	105
Gambar 4.121 Hasil Akhir <i>Stories Bau Mulut</i>	106
Gambar 4.122 Hasil Akhir <i>Stories Soft or Hard</i>	107
Gambar 4.123 Hasil Akhir <i>Stories Stroberi</i>	107
Gambar 4.124 Desain Final <i>Mock-up Shelf Talker</i>	108
Gambar 4.125 Desain Final <i>Display POS</i>	109
Gambar 4.126 Desain Final <i>Mock-up Promotional Product</i>	110
Gambar 4.127 Desain Final <i>Stiker Produk Qoral</i>	110
Gambar 4.128 Desain Final <i>Stiker Copywriting</i>	111
Gambar 4.129 Desain Final <i>Stiker Logo Qoral</i>	111
Gambar 4.130 Desain Final <i>Stiker Emoji</i>	112
Gambar 4.131 Desain Final <i>Mock-up Paper Bag Logo</i>	112
Gambar 4.132 Desain Final <i>Mock-up Paper Bag Text</i>	113
Gambar 4.133 Desain Final <i>Voucher</i>	113
Gambar 4.134 Desain Final <i>Hanging Mobile</i>	114
Gambar 4.135 Desain Final <i>Flag Chain</i>	115
Gambar 4.136 Desain Final <i>Flag Chain Putih</i>	115

Gambar 4.137 Desain Final <i>Flag Chain Logo</i>	116
Gambar 4.137 Desain Final <i>Mock-up Poster</i>	116
Gambar 4.139 Desain Final <i>Mock-up Vehicle Advertising</i>	117



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Lembar Bimbingan	xvi
Lampiran B <i>Screenshot</i> Bimbingan Daring	xvii
Lampiran C SWOT	xix
Lampiran D Pengecekan Turnitin	xx
Lampiran E Sample Kuesioner	xvixxi
Lampiran F Transkrip Wawancara.....	xxiii

