

## BAB III

### METODE PERANCANGAN

#### 3.1 Pemilihan Tapak

Tapak perancangan ini berada di CBD BSD City yang telah ditetapkan oleh Pemprov Banten sebagai Kawasan Ekonomi Khusus (KEK) Pendidikan. Selain itu, kawasan yang mendapatkan julukan ‘Silicon Valley’ atau markas *startup* ini dikelilingi oleh berbagai institusi pendidikan formal dari negeri hingga internasional, Pro dengan perkembangan digital dan teknologi, eksisting tapak ini mampu mendukung proposal fungsi *public library* yang permabel dan kolaboratif.

#### 3.2 Metode dan Landasan Perancangan

##### 1. Studi Literatur

Studi literatur dilakukan untuk mendapatkan landasan teori yang dapat diaplikasikan pada objek perancangan. Hal ini dilakukan sebagai tahap mula dalam pembuatan konsep perancangan.

##### 2. Studi Preseden

Studi Preseden menjadi *shaping tool* dalam perancangan. Dalam hal ini, kebutuhan, kedekatan dan program ruang diatur sedemikian rupa agar memiliki fondasi yang kuat dalam merancang. Selain itu, studi ini juga menghasilkan landasan dalam merancang sirkulasi pengguna dan kendaraan bermotor pada bangunan.

##### 3. Regulasi RTRW Kota Tangerang

Dalam acuan merancang, penulis melakukan studi RTRW BSD City, Khususnya pada Kabupaten Tangerang. Acuan tersebut berupa GSB (Garis Sepadan Bangunan), GSJ (Garis Sepadan Jalan), KDB (Koefisien Dasar Bangunan), KLB (Koefisien Lantai Bangunan), dan KDH (Koefisien Dasar Hijau). Regulasi tersebut menjadi *framework* dalam merancang.

### 3.3 Tahapan Perancangan

Proses Preancangan dilakukan dalam berbagai tahap, yaitu:

1. Melakukan analisis kawasan makro dan mikro untuk latar belakang proposal fungsi
2. Menentukan isu, maksud dan tujuan, serta instrumen
3. Melakukan studi preseden
4. Melakukan studi Regulasi
5. Melakukan *site analysis* sebagai acuan perancangan.
6. Menentukan kebutuhan ruang
7. Membuat program ruang
8. Membuat konsep perancangan
9. Membentuk gubahan massa
10. Membuat rancangan skematik
11. Membuat rancangan *design development* untuk struktur dan utilitas
12. Membuat visualisasi konsep

