

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di Indonesia, terutama di kalangan generasi muda, istilah "Thrift" yaitu kegiatan membeli barang bekas atau barang *second*. Bertujuan dalam menghemat pengeluaran biaya dalam fashion. Di waktu sekarang ini banyak para kaum muda yang melakukan proses jual beli barang bekas seperti pakaian, aksesoris, sepatu, dompet, dan produk fashion lainnya yang masih layak pakai. Barang seperti ini diimpor dari luar negeri seperti Amerika, Australia, dan sebagainya[1].

Bermula dari kebutuhan akan sebuah solusi yang dapat membantu pria dalam memilih dompet lokal yang tepat dan sesuai dengan preferensi mereka. Dalam dunia fashion, dompet merupakan aksesoris yang sangat penting bagi pria untuk menyimpan uang, kartu, dan dokumen penting. Namun, dengan banyaknya pilihan dompet lokal yang tersedia di pasaran, seringkali membuat para pria bingung dalam memilih dompet yang tepat untuk mereka.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan, 10 dari 40 responden pria bingung untuk membeli dompet lokal. Maka dikembangkanlah sebuah aplikasi sistem rekomendasi dompet lokal untuk pria. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan metode sederhana yang dapat merekomendasikan dompet lokal yang paling sesuai dengan preferensi pengguna. Dengan menggunakan aplikasi ini, para pria dapat dengan mudah menemukan dompet lokal yang cocok dengan gaya dan kebutuhan mereka. Dengan adanya aplikasi sistem rekomendasi dompet lokal untuk pria, dapat mempermudah proses pemilihan dompet lokal yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan para pria.

Metode yang digunakan adalah metode *Simple Additive Weighting* (SAW). Metode ini dipilih dengan harapan dapat memperoleh pengolahan data yang menentukan rekomendasi dompet lokal untuk pria berdasarkan kriteria yang disediakan. Konsep dasar metode SAW adalah setiap *value* yang di input menandakan seberapa penting memperhitungkan aspek tersebut, apabila dia sangat tidak penting, hasil yang dikeluarkan tidak memperdulikan nilainya. Contoh data ketahanan, apabila *user* memasukkan input sangat tidak penting artinya hasil yang dikeluarkan tidak diprioritaskan tentang ketahanan. Akan tetapi jika sangat penting, hasil yang dikeluarkan harus mengutamakan nilai ketahanan yang paling tinggi [2].

Dalam penelitian sebelumnya, yang sudah dilakukan oleh Adimas Kusuma Putra, dan Rofi Aditya, mendapatkan hasil akurasi antara metode SAW dan WP (*Weighted Product*), yang dihasilkan dengan metode SAW sebesar 87% sedangkan metode WP sebesar 83.99%[3], dengan begitu dapat disimpulkan bahwa metode SAW lebih cocok digunakan pada pembuatan sistem rekomendasi dalam memilih dompet lokal untuk pria. Metode tersebut dipilih dengan harapan dapat memperoleh pengolahan data yang dapat menentukan rekomendasi kamera untuk dibeli berdasarkan kriteria yang disediakan. Berdasarkan analisis yang telah dilakukan oleh penelitian sebelumnya mendapatkan hasil bahwa sistem rekomendasi menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) mampu menampilkan hasil dari pembobotan dan perhitungan berdasarkan kriteria dengan mudah dan lugas, untuk pengujian dengan kasus yang berbeda dapat dilakukan dengan cepat dan mudah karena memiliki perhitungan yang sederhana

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem rekomendasi pemilihan dompet lokal untuk pria berbasis web menggunakan metode *Simple Additive Weighting*?
2. Bagaimana keputusan user dalam menggunakan sistem yang telah dibuat dengan metode *End User Computing Satisfaction* (EUCS)

1.3 Batasan Permasalahan

Batasan masalah untuk sistem ini berupa:

1. Dompet yang dinilai berdasarkan kriteria jumlah penyimpanan, ketahanan, perawatan, dan ukuran dompet. Kriteria yang didapat berdasarkan wawancara yang telah dilakukan
2. Pembuatan desain dan antarmuka aplikasi didasarkan pada kebutuhan pengguna dan fungsionalitas aplikasi yang dibangun.
3. Data rekomendasi yang ditampilkan hanya mengambil 6 teratas, dan memiliki total 40 data dompet. Adapun data dompet yang diperoleh yaitu berasal dari website setiap brand dompet yang ada

1.4 Tujuan Penelitian

1. Merancang dan membangun sistem rekomendasi pemilihan dompet lokal untuk pria berbasis web dengan metode *Simple Additive Weighting*.
2. Mengetahui tingkat kepuasan *user* dalam menggunakan sistem rekomendasi pemilihan kamera menggunakan metode EUCS.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Membantu dalam pemilihan dompet lokal untuk pria yang ingin dibeli berdasarkan *Simple Additive Weighting*

1.6 Sistematika Penulisan

Berisikan uraian singkat mengenai struktur isi penulisan laporan penelitian, dimulai dari Pendahuluan hingga Simpulan dan Saran.

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

- Bab 1 PENDAHULUAN

Bab 1 memberikan penjelasan secara umum mulai dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian serta sistematika penulisan laporan penelitian.

- Bab 2 LANDASAN TEORI

Bab 2 berisi teori-teori yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. teori yang dimasukkan adalah Sistem Rekomendasi, *Simple Additive Weighting*.

- Bab 3 METODOLOGI PENELITIAN

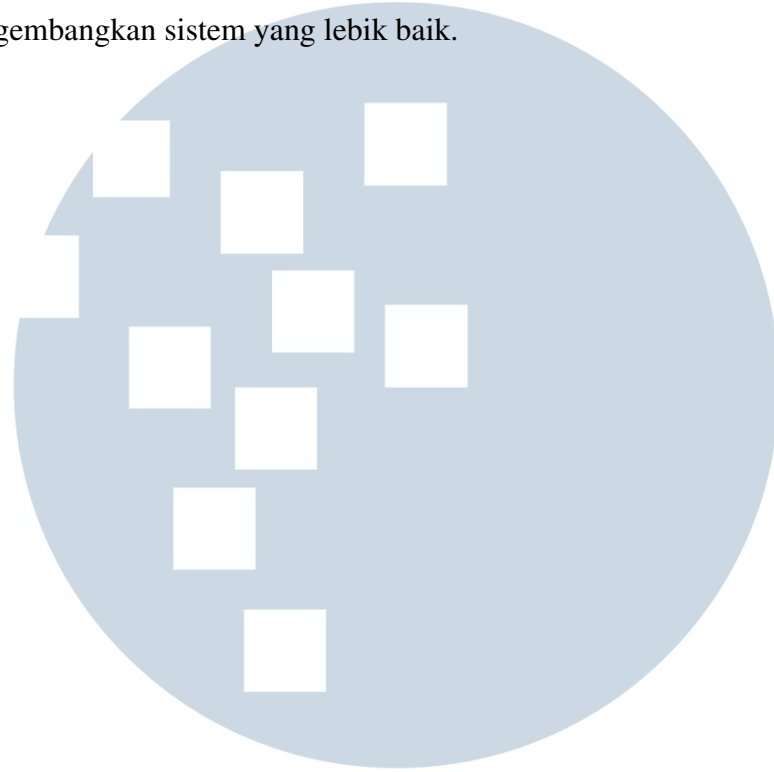
Bab 3 berisikan metodologi dan rancangan sistem untuk penelitian pada skripsi ini. Rancangan sistem berupa mockup, flowchart dan relational database.

- Bab 4 HASIL DAN DISKUSI

bab 4 berisikan hasil implementasi pada sistem menggunakan metode *Simple Additive Weighting*.

- Bab 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab 5 memberikan kesimpulan dan saran yang dapat berguna mengembangkan sistem yang lebih baik.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA