

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Video semakin dibutuhkan industri atau bisnis untuk keperluan promosi maupun konten untuk produk/jasa yang dihasilkan oleh perusahaan. Banyak industri atau bisnis memerlukan setidaknya satu videografer di dalam kantor mereka karena mereka harus membuat video promosi atau konten yang menarik dan memiliki komposisi yang sesuai.

Magang merupakan tahap dimana mahasiswa mencari pekerjaan dengan tujuan mendapatkan pengalaman sebelum memasuki dunia kerja. Dalam magang, mahasiswa akan merasakan dunia kerja yang sesungguhnya dan belajar dari tugas-tugas yang diberikan oleh atasan. Maka dari itu, magang merupakan tahap yang terbilang penting dan wajib dilakukan oleh semua mahasiswa. Magang juga menjadi tahapan yang penting untuk menguji kualitas diri seorang mahasiswa.

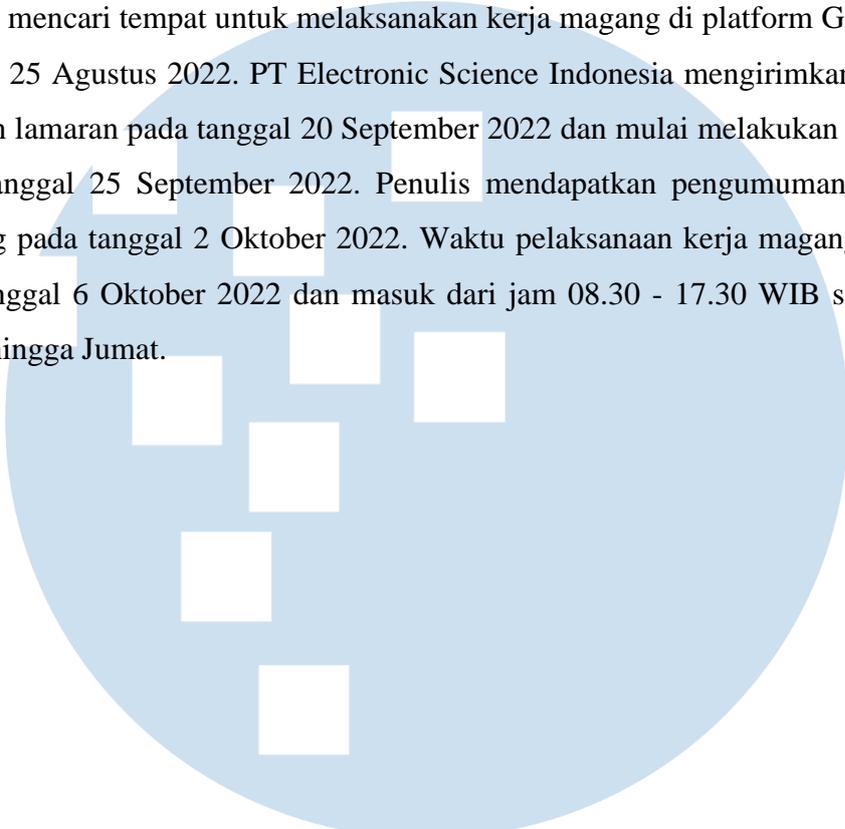
Perusahaan *Start Up* merupakan perusahaan yang masih dalam proses perkembangan. Perusahaan PT Electronic Science Indonesia merupakan perusahaan *Start Up*. Maka dari itu, penulis sebagai videografer tertarik untuk magang di PT Electronic Science Indonesia. Dengan magang di PT Electronic Science Indonesia, penulis dapat mempelajari hal-hal baru, dan mencari tahu hal-hal apa yang dapat membuat sebuah perusahaan berkembang.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Penulis memilih untuk magang PT Electronic Science Indonesia bermaksud untuk belajar bagaimana menjadi seorang videografer di sebuah perusahaan dengan mengikuti arahan dan standar video sebelumnya. Tujuan penulis magang di PT Electronic Science Indonesia adalah untuk mempermudah pekerjaan *Video Editor* dan meningkatkan standar hasil video yang dihasilkan dengan menaikkan standar.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mencari tempat untuk melaksanakan kerja magang di platform Glints pada tanggal 25 Agustus 2022. PT Electronic Science Indonesia mengirimkan kembali tawaran lamaran pada tanggal 20 September 2022 dan mulai melakukan interview pada tanggal 25 September 2022. Penulis mendapatkan pengumuman diterima magang pada tanggal 2 Oktober 2022. Waktu pelaksanaan kerja magang dimulai dari tanggal 6 Oktober 2022 dan masuk dari jam 08.30 - 17.30 WIB setiap hari Senin hingga Jumat.

A large, light blue circular watermark logo is centered on the page. It features a stylized grid of white squares forming a pattern that resembles a video camera's viewfinder or a digital display.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA