

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara merupakan tempat penulis menjalankan masa perkuliahan. Selama berkuliah, penulis banyak mempelajari berbagai macam animasi dan bagaimana proses pembuatannya. Penulis tertarik untuk berkuliah di jurusan animasi karena penulis memiliki ketertarikan dengan gambar digital. Penulis juga tertarik untuk mengetahui bagaimana proses pembuatan animasi. Oleh sebab itu, penulis memiliki ketertarikan untuk melakukan praktik kerja magang di perusahaan PT. Cermaimakmur Abadi Internasional sebagai *Illustrator*.

Menurut laman Prospects (2022), pekerjaan *illustrator* adalah membuat gambar untuk membantu penyampaian cerita, ide atau pesan, periklanan, buku, majalah, *packaging*, kartu ucapan dan koran. Selain itu, *Illustrator* juga memiliki *skill* lainnya seperti menggambar, fotografi ataupun ilustrasi digital. Prospects juga menyebutkan tipe-tipe *illustrator* berdasarkan area pekerjaannya yakni, periklan, publikasi, kerja perusahaan, *editorial*, *fashion*, *merchandising* dan multimedia. Pekerjaan *illustrator* yang bisa digunakan diberbagai bidang membuat penulis tertarik untuk melakukan magang sebagai *illustrator*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Untuk memperoleh gelar Sarjana, penulis memiliki kewajiban untuk melakukan praktik kerja magang. Selain itu, praktik kerja magang juga bertujuan untuk memberikan pengalaman ketika menjalani dunia kerja setelah lulus dari perkuliahan. Dengan melakukan praktik kerja magang, mahasiswa diharapkan mampu menerapkan pengetahuan yang dipelajari selama masa perkuliahan dan menerapkannya pada dunia kerja. Kegiatan praktik kerja magang memiliki maksud untuk menambah pengalaman dan memperluas koneksi yang dibutuhkan oleh seseorang ketika memasuki dunia kerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Enam bulan merupakan lamanya waktu yang diberikan universitas dan PT. Cermaimakmur Abadi International untuk melakukan praktik kerja magang. Praktik kerja magang dimulai pada tanggal 9 Februari sampai dengan 7 Agustus 2023. Waktu kerja magang dilakukan dari Senin sampai dengan Jumat, pukul 09.00 – pukul 18.00, dengan optional menggunakan tambahan jam lembur jika dibutuhkan.

Di bawah ini merupakan prosedur yang dilakukan untuk mendapatkan tempat praktik kerja magang oleh penulis.

1. Proses pencarian lowongan magang seputar seni dan desain, seperti *motion graphic*, *illustrator* ataupun *design graphic*, dilakukan melalui browsing, *contact personal*, group angkatan, dan media-media lainnya.
2. Lowongan magang sebagai *illustrator* pada perusahaan PT. Cermaimakmur Abadi International, penulis dapatkan informasi dari teman dan media sosial group angkatan.
3. Proses pengajuan lamaran untuk posisi *illustrator* dengan mengirimkan *resume*, CV, serta *portfolio* dilakukan oleh penulis pada hari Selasa, 7 Februari 2023.
4. Penulis mendapat balasan dari HRD pada Selasa, 7 Februari 2023.
5. Praktik kerja lapangan dimulai sejak 9 Februari 2023.
6. Penulis akan menyelesaikan praktik kerja magang pada akhir 7 Agustus 2023.