

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di zaman yang serba digital, hampir semua aktivitas dilakukan secara *online*. Kehidupan manusia tidak bisa lepas dari internet. Hal ini disebabkan oleh perkembangan teknologi yang semakin pesat. Teknologi yang semakin maju, membuat kehidupan semakin mudah. Perkembangan teknologi mempengaruhi dunia kerja, pendidikan, dan hiburan.

Dengan berkembangnya teknologi tidak hanya teknologi saja yang berubah. Pola perilaku manusia dan bahkan profesi pun terkena dampaknya. Orang-orang dapat terbantu dengan berkembangnya teknologi. Namun ada juga yang menjadi kecanduan dengan teknologi. Begitu pula yang terjadi dengan profesi yang terkena dampak dari perkembangan teknologi. Beberapa profesi ada yang tergantikan seutuhnya oleh teknologi. Beberapa ada yang sangat terbantu dengan adanya perkembangan teknologi. Bahkan perkembangan teknologi dapat menciptakan profesi yang baru, contohnya adalah kreator konten..

Kreator konten adalah suatu profesi yang muncul dikarenakan perkembangan teknologi. Hal tersebut terjadi dikarenakan mudahnya akses untuk segala hal. Lathifah Edib (2021) mendefinisikan bahwa kreator konten adalah orang yang membuat segala jenis informasi di media internet atau online. Berdasarkan pemaparan tersebut dapat diartikan bahwa semua orang bisa menjadi kreator konten, tidak terbatas hanya kepada orang terkenal. Siapa pun bisa membuat konten menarik.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang adalah salah satu syarat kelulusan untuk mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara. Penulis ingin merasakan dunia kerja dan menambah pengalaman di dunia professional. Selain itu, penulis juga merasa perlu untuk mengaplikasikan ilmu uamh dipelajari semasa menempuh pendidikan di

Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang ini juga dapat membantu penulis beradaptasi dengan lingkungan baru. Tak hanya itu, kerja magang yang penulis lakukan juga dapat melatih kedisiplinan dan kerja sama. Penulis mencoba untuk mempelajari ilmu sebanyak mungkin dari kerja magang yang penulis lakukan. Maka dari itu, penulis merasa kerja magang yang penulis lakukan itu sangat berharga.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sesuai dengan peraturan yang telah ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara, durasi praktik kerja magang adalah 800 jam atau kurang lebih selama 6 bulan. Hal tersebut telah saya sampaikan kepada *interviewer* saya, dan perusahaan tidak keberatan dengan durasi praktik magang tersebut. Setelah menjalani sesi wawancara oleh pihak INNOVUZ, disepakati periode magang penulis akan dimulai pada tanggal 17 Oktober 2022 dan akan berakhir pada tanggal 17 April 2023.

Pada hari pertama kerja, penulis diperkenalkan kepada tim INNOVUZ. Penulis juga diperkenalkan kepada *supervisor* penulis. selama masa kerja magang penulis akan melaporkan tanggung jawab penulis kepada *supervisor*. Selain itu, dijelaskan juga tugas apa saja yang menjadi tanggung jawab penulis selama melakukan kerja magang.

Selama masa kerja magang, penulis mengikuti ketentuan kerja *hybrid* yang sudah diterapkan sejak pandemic COVID-19. Dari lima (5) hari kerja. Penulis diwajibkan untuk datang ke kantor (*work from office*) selama dua hari yaitu hari Senin, dan Rabu. Tiga hari sisanya dilakukan dengan kerja dari rumah (*work from home*). Komunikasi dengan tim saat *work from home* dilakukan menggunakan aplikasi *Whatsapp* dan *zoom*. Sedangkan untuk pembagian tugas dengan tim, kami menggunakan aplikasi *Trello*.