



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Burch, J., & Grudnitski, G. (1986), *Information Systems Theory and Practice*. New York: John Wiley and Sons.
- Christiana, D. I., G. Virginia, and J. Purwadi, (2008), Algoritma Steepest - Ascent Hill Climbing untuk Menyelesaikan Masalah Penugasan , Jurnal Teknologi Komputer dan Informatika. Yogyakarta, Indonesia, April 2008, vol.4 no.1, ISSN 1693 - 7279, pp. 47-53.
- Hakim, Lukmannul. (2010), Bikin Website Super Keren dengan PHP dan Jquery. Yogyakarta: Lokomedia.
- Hakim, Lukmannul. (2011), Trik Dahsyat Menguasai Ajax dengan Jquery. Yogyakarta: Lokomedia.
- Indriani, G. (2013), *Populasi, Sample dan Teknik Sampling. Populasi, Sample dan Teknik Sampling*.
- Nikotino, K. P, Pakereng, M. I, Ramos, Somya. (2013), Perancangan dan Implementasi Penjadwalan Mata Kuliah Menggunakan Algoritma Steepest Ascent Hill Climbing (Studi Kasus : Fakultas Psikologi UKSW).,, http://repository.library.uksw.edu/bitstream/handle/123456789/2412/T1_6720_08192_Full%20text.pdf(diakses tanggal 1 Maret 2014)
- Nandhini, M and Kanmani, S. (2010), Design of Mathematical Model and Local Search with Heuristics Optimization of Course Timetabling IJCOP Vol.1, No.2, Sep-Dec 2010, pp. 20-30.
- Nocedal , Jorge and Wright, Stephen. (2006), Numerical Optimization Second Edition. New York: Springer.
- Nugraha, Ivan. (2008), Aplikasi Algoritma Genetik untuk Optimasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar. Makalah IF2251 Strategi Algoritmik Tahun 2008., <http://sutanto.staff.uns.ac.id/files/2008/09/makalahif2251-2008-023.pdf> (diakses tanggal 19 Februari 2014)

Parkinson, Edward. (2004), Using improvement location and improvement preference to create meta-heuristics.,

<http://ethos.bl.uk/OrderDetails.do?uin=uk.bl.ethos.407555>

(diakses tanggal 9 Mei 2015)

Raharjo, S. (2013), Teori Sampel dan Sampling Penelitian. Retrieved from konsistensi: <http://www.konsistensi.com/2013/04/teori-sampel-dan-sampling-penelitian.html>(diakses tanggal 15 Mei 2015)

Riduan. (2005), *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

thenewcode. (2015), The Client-Server Model. <http://thenewcode.com/137/The-ClientServer-Model> 25 Agustus 2015.

Thiang, Handry Khoswanto, Felix Pasila, Ferdi Ninaber, dkk., (2009), Implementasi Metode Steepest Ascent Hill Climbing pada Mikrokontroler MCS51 untuk Robot Mobil Pencari Rute Terpendek, Surabaya : Jurusan Teknik Elektro Universitas Kristen Petra. ,http://fportfolio.petra.ac.id/user_files/97-031/Full%20paper-Thiang-Steepest%20ascent%20Hill%20Climbing.pdf
(diakses tanggal 19 Februari 2014)

Sekaran, Uma. (2006), Metodologi Penelitian Untuk Bisnis. Jakarta: Salemba Empat.

Wati, A. R. D dan Rochman, A. Y. (2013), Model Penjadwalan Matakuliah Secara Otomatis Berbasis Algoritma Particle Swarm Optimization (PSO), Yogyakarta : Fakultas Teknik Industri UII.

