

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT Multimedia Digital Nusantara merupakan komite bisnis yang menaungi beberapa unit pendidikan, yaitu Politeknik Multimedia Nusantara (PMN), Multimedia Digital Nusantara (MDN), dan UMN Digital Learning (UDL). Sebagai bagian dari Universitas Multimedia Nusantara, PT Multimedia Digital Nusantara berperan aktif dalam memenuhi kebutuhan kegiatan belajar mengajar di Universitas Multimedia Nusantara, terutama di bidang teknologi. Salah satu bentuk dukungan yang diberikan PT Multimedia Digital Nusantara dapat dilihat dari keterlibatan-nya dalam Program ISS PKKMM 2022 Universitas Multimedia Nusantara. Program ISS (*Institutional Support System*) PKKMM (Program Kompetisi Kampus Merdeka) ditujukan untuk memperkuat tata kelola MBKM (Merdeka Belajar Kampus Merdeka) dan memfasilitasi implementasi Kampus Merdeka untuk mendukung transformasi pendidikan tinggi yang dilaksanakan di seluruh program studi[1]. Pada program ini, Universitas Multimedia Nusantara menyelenggarakan pendaftaran Kerja Magang yang kemudian akan ditempatkan di PT Multimedia Digital Nusantara dan Sekolahstartup.com berdasarkan fitur yang akan dibuat.

Pada program ISS PKKMM 2022 ini, Universitas Multimedia Nusantara akan membuat proyek pembuatan platform Merdeka 2.0 berupa *website* yang dibagi menjadi delapan fitur utama, yaitu UI/UX, *Chatbot*, *Dashboard Big Data Analysis*, fitur Registrasi, fitur *Monitoring*, fitur Evaluasi, fitur Konversi, dan fitur Kerja Sama. *Website* Merdeka 2.0 Universitas Multimedia Nusantara merupakan suatu platform yang dapat digunakan mahasiswa, dosen, dan pihak di luar kampus yang berkaitan dengan program Kampus Merdeka sehingga lebih mudah dalam menjalankan program Kampus Merdeka. Tampilan *website* yang menarik akan membuat penggunaanya lebih nyaman dan tidak mudah bosan, selain itu juga diperlukan tambahan fitur-fitur untuk membantu pengguna selama menjalankan program Kampus Merdeka.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja Magang ini bermaksud untuk membuat *website* sebagai *platform* Merdeka 2.0 untuk mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara sehingga lebih

mudah dalam menjalankan kegiatan Program Merdeka.

Tujuan dilakukannya Kerja magang ini adalah sebagai berikut:

- Membangun fitur yang dapat membantu mahasiswa, dosen, dan pengguna lainnya, yaitu fitur *monitoring*, konversi, dan kerja sama.
- Membuat tampilan *website* Merdeka 2.0 menjadi lebih menarik dan *userfriendly* agar lebih mudah digunakan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan waktu Kerja Magang dilakukan selama empat bulan dari tanggal 22 Agustus sampai 28 Desember 2022 dengan dibimbing oleh Bapak Andrew Willis. Kerja Magang dilakukan secara *Work From Home* (WFH) dan memberikan laporan secara rutin setiap minggu. Untuk setiap tugas yang telah selesai dikerjakan, akan diadakan *meeting* via Google Meet untuk melakukan *review* atau penambahan tugas lainnya.

Untuk mengingatkan peserta magang mengenai tugas yang harus dikerjakan dan waktu pengumpulan-nya, digunakan Google Classroom yang dapat di-akses menggunakan email *student* masing-masing. Google Classroom ini juga berguna untuk mengumpulkan tugas ataupun data yang dibutuhkan oleh PT Multimedia Digital Nusantara selama periode magang.

