

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang MBKM Kewirausahaan

Penulis memilih untuk mengambil MBKM Kewirausahaan diawali oleh ketertarikan untuk mempelajari dan mendalami dunia kewirausahaan dan juga bisnis yang sedang populer yaitu *Start-Up*, Menurut Slamet et.al (2014:5), kewirausahaan adalah suatu kegiatan atau proses di mana seseorang menciptakan sesuatu yang inovatif dan bernilai melalui penggunaan waktu dan energi, mengambil risiko finansial, fisik, dan sosial, serta menerima imbalan moneter dan kepuasan pribadi serta kebebasan. Hal lain yang mempengaruhi pilihan dari penulis adalah adanya keinginan untuk menyediakan produk yang dapat menyelesaikan permasalahan yang ada di masyarakat.

Selain itu, penulis dan tim juga ingin mengembangkan ide bisnis yang berawal dari keinginan tim kami untuk menyelesaikan masalah yang pernah kami alami sendiri sebagai pencari kos, yaitu kesulitan mencari informasi terkait kamar kos yang tersedia dan juga kesulitan dalam mencari kos yang sesuai dengan kriteria. selain itu, kami juga menemukan permasalahan yang banyak dialami oleh pemilik kos seperti kesulitan mempromosikan kamar yang kosong dan juga mencari calon penyewa kos.

Kami percaya produk kami memiliki prospek yang baik untuk di masa yang mendatang karena jumlah pekerja rantau dan juga mahasiswa baru yang kian waktu kian meningkat. Tak tertinggal juga jumlah kampus dan juga perusahaan yang ikut bertambah seiring berjalannya waktu. Oleh karena itu, kami pun yakin bahwa akan semakin banyak pula pihak yang akan menggunakan layanan yang akan kami sediakan.

1.2 Maksud dan Tujuan MBKM Kewirausahaan

Rantau kami dirikan pada awalnya kami dirikan dengan pikiran untuk membantu para mahasiswa dan mahasiswi seperti kami yang kesusahan untuk mencari kos yang tepat dan juga pemilik yang bertanggung jawab. Namun setelah kami gali lebih dalam mengenai dunia bisnis kos, ternyata bukan para pencari kos saja yang mengalami kesusahan namun pihak pemilik kos pun juga memiliki masalah yang sama yaitu kesusahan dalam mencari penyewa kos. Oleh karena itu, kami pun membuat Rantau untuk menjadi jawaban untuk menyelesaikan permasalahan dari kedua pihak yaitu pemilik kos dan juga pencari kos.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Dalam MBKM Kewirausahaan

Sebelum memulai MBKM Kewirausahaan, penulis dan tim melakukan pendaftaran melalui Google Form yang akan diisi dengan nama anggota, NIM anggota, dan jawaban seputar ide bisnis yang akan penulis dan tim buat. Setelah itu jika ide tersebut telah divalidasi oleh pihak Skystar Ventures maka penulis dan tim akan diterima untuk menjalani program MBKM Kewirausahaan yang bersama Skystar Ventures.

Setelah diterima, akan ditetapkan seorang mentor dari Skystar Ventures untuk membimbing tim selama program berlangsung. Setelah itu tim pun akan dimasukkan ke dalam kelas melalui *Google Classroom* yang di mana platform tersebut akan berfungsi sebagai pengganti *e-learning*. Rangkaian jadwal kegiatan MBKM Kewirausahaan yang akan dijalani adalah sebagai berikut :

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Kampus Merdeka: Kewirausahaan

SKYSTAR VENTURES UMN

Minggu / Sunday	Senin / Monday	Selasa / Tuesday	Rabu / Wednesday	Kamis / Thursday	Jumat / Friday	Sabtu / Saturday
February - 2023						
			1	2	3	4
			Tambah Ganti KRS			
5	6	7	8	9	10	11
	Proses Administrasi		Masa Perkuliahan		Technical Meeting	
12	13	14	15	16	17	18
	Masa Perkuliahan		Onboarding Dedicated Mentor			
19	20	21	22	23	24	25
	Asynchron : Setting the Metrics & Goal		Masa Perkuliahan			
26	27	28				
	Masa Perkuliahan		Asynchron : Team Vision & Leadership			

www.skystarventures.com

Kampus Merdeka: Kewirausahaan

SKYSTAR VENTURES UMN

Minggu / Sunday	Senin / Monday	Selasa / Tuesday	Rabu / Wednesday	Kamis / Thursday	Jumat / Friday	Sabtu / Saturday
March - 2023						
			1	2	3	4
			Masa Perkuliahan			
			Mentoring 1&2 w/ Pembimbing Lapangan			
			Progress Review w/ Skystar Ventures Team			
5	6	7	8	9	10	11
	Masa Perkuliahan		Mentoring 1&2 w/ Pembimbing Lapangan			
			Progress Review w/ Skystar Ventures Team			
12	13	14	15	16	17	18
Submit Assignment	Masa Perkuliahan		Mentoring 3&4 w/ Pembimbing Lapangan			
Asynchron : Setting the Metrics & Goal	Asynchron : Customer Development				Trivia Idea Validation	Ask-me-anything session
19	20	21	22	23	24	25
Submit Assignment	Masa Perkuliahan		Mentoring 3&4 w/ Pembimbing Lapangan			
Asynchron : Customer Development	Asynchron : VPC - Competitor Analysis				PRE-EVALUASI #1	
26	27	28	29	30	31	
	Masa Perkuliahan		Mentoring 3&4 w/ Pembimbing Lapangan			
	Asynchron : BMC		Batasi Pengumpulan Laporan MBKM Skema lainnya Batch 1			

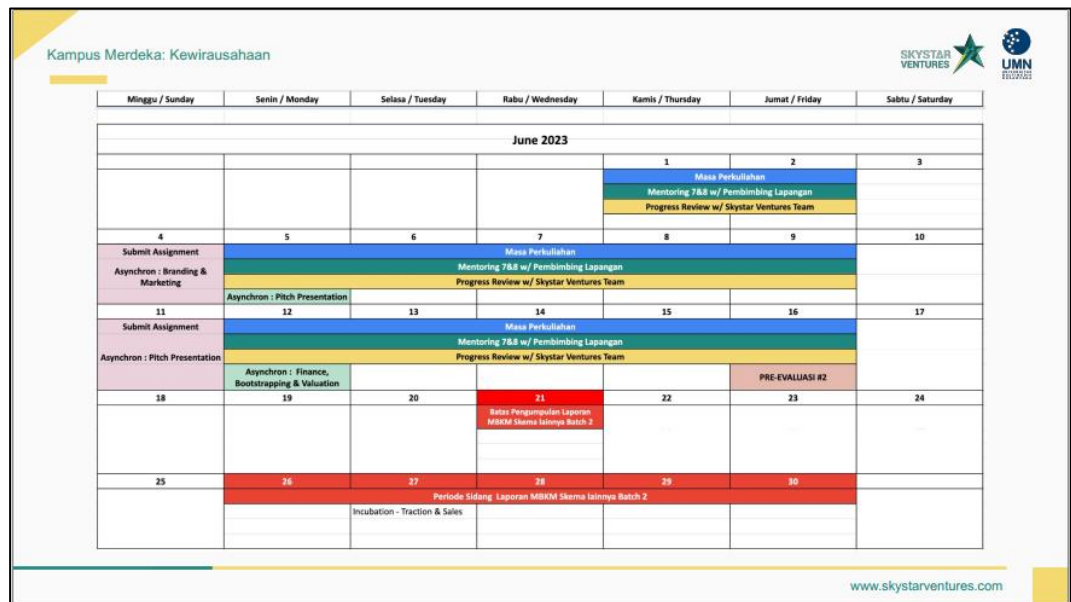
www.skystarventures.com

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Minggu / Sunday	Senin / Monday	Selasa / Tuesday	Rabu / Wednesday	Kamis / Thursday	Jumat / Friday	Sabtu / Saturday
April - 2023						
						1
2	3	4	5	6	7	8
	Masa Perkuliahan					
	Periode Sidang Laporan MKKM skema lainnya Batch 1					
9	10	11	12	13	14	15
Submit Assignment Asynchron : VPC + Competitor Analysis + BMC	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
	Progress Review w/ SkyStar Ventures Team					
16	17	18	19	20	21	22
	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
	Progress Review w/ SkyStar Ventures Team					
	Asynchron : Rapid Prototyping & Product Development					
23	24	25	26	27	28	29
	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
30						

Minggu / Sunday	Senin / Monday	Selasa / Tuesday	Rabu / Wednesday	Kamis / Thursday	Jumat / Friday	Sabtu / Saturday
May 2023						
	1	2	3	4	5	6
	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
	Progress Review w/ SkyStar Ventures Team					
7	8	9	10	11	12	13
Submit Assignment Asynchron : Rapid Prototyping & Product Development	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
	Progress Review w/ SkyStar Ventures Team					
	Asynchron : Revenue Model					
14	15	16	17	18	19	20
	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
21	22	23	24	25	26	27
Submit Assignment Asynchron : Revenue Model	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					
	Asynchron : Branding & Marketing					
	Trivia Business Validation Ask-me-anything session					
28	29	30	31			
	Masa Perkuliahan					
	Mentoring S&G w/ Pembimbing Lapangan					

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA



Gambar 1.1 *Timeline* pelaksanaan MBKM Cluster Kemerdekaan

Beberapa syarat yang harus dipenuhi selama mengikuti Program MBKM Kewirausahaan adalah pemenuhan 200 jam kerja dan menyelesaikan laporan magang bab 1 hingga 3 untuk dapat mengikuti ujian tengah semester (UTS). Lalu pemenuhan 800 jam kerja dan menyelesaikan laporan magang dan juga validasi laporan oleh dosen pembimbing untuk dapat mengikuti kegiatan ujian akhir semester (UAS) dan sidang magang di akhir semester.

1.4 Rumusan masalah

1. Bagaimana aplikasi Rentau dapat memfasilitasi para individu yang sedang mencari kos untuk menemukan dan memperoleh kos yang sesuai dengan preferensi mereka?
2. Bagaimana aplikasi Rentau dapat membantu pemilik kos dalam mengatasi tantangan dalam mencari penyewa kos yang cocok untuk properti mereka?
3. Bagaimana aplikasi Rentau berperan sebagai perantara antara pemilik kos dan pencari kos untuk memudahkan proses pertemuan, komunikasi, dan transaksi antara kedua pihak?

1.5 Tujuan Program

Selain untuk memenuhi syarat kelulusan kampus untuk mendapatkan gelar sarjana, tentunya alasan utama bagi penulis untuk bergabung ke dalam MBKM Kewirausahaan adalah untuk belajar bagaimana mendirikan sebuah bisnis dengan baik dan benar. MBKM Kewirausahaan yang dibawah oleh Skystar Ventures menyediakan banyak pembelajaran mengenai cara mendirikan dan mengembangkan bisnis dengan benar, mulai dari media pembelajaran yang diberikan secara *online* hingga penyediaan mentor. Tentunya salah satu cara efektif untuk belajar mengenai bisnis adalah dengan memiliki mentor. menyediakan mentor yang berpengalaman yang dapat membantu penulis dan tim dalam proses mendirikan dan mengembangkan bisnis.

Penulis juga yakin selama penulis belajar di Skystar Venture, penulis akan mendapatkan banyak teman dan juga koneksi atau relasi yang baru yang tentu akan menguntungkan penulis di waktu yang mendatang. Tentunya penulis yakin karena Skystar Venture memiliki banyak koneksi kepada investor dan perusahaan-perusahaan besar. Terlebih adanya kesempatan untuk merealisasikan ide bisnis dan mendapatkan investor membuat penulis semangat untuk ikut serta dalam program ini.

1.6 Manfaat

Penulis berharap pembuatan aplikasi Rentau diharapkan dapat memberikan manfaat yang luas dan beragam bagi berbagai pihak yang terlibat. Pertama dari bidang akademisi, dengan adanya pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat memenuhi persyaratan kelulusan MBKM Kewirausahaan, yang merupakan salah satu komponen penting dalam memenuhi syarat guna untuk memperoleh gelar sarjana. Serta dapat memperoleh pengalaman dengan mempelajari proses pengembangan aplikasi, bekerja sama dalam tim, dan menghadapi tantangan dalam merealisasikan ide dan memasarkan ide bisnis yang telah dibuat.

Selanjutnya, masyarakat secara umum juga diuntungkan dengan adanya

aplikasi Rentau. Para pemilik kos akan merasa lebih dimudahkan dalam hal memasarkan kamar kosong mereka kepada calon penyewa dengan cara yang lebih efisien dan efektif. Dengan berbagai fitur yang diimplementasikan ke dalam aplikasi untuk menyediakan informasi yang jelas dan akurat secara *real-time* tentang ketersediaan kamar kos, fasilitas yang disediakan, dan harga yang ditawarkan, pemilik kos dapat menjangkau lebih banyak calon penyewa potensial dan meningkatkan tingkat okupansi mereka.

Di lain sisi, pencari kos akan merasakan manfaat dari kemudahan dan kenyamanan dalam mencari tempat tinggal yang sesuai dengan preferensi mereka. Aplikasi Rentau akan memberikan fitur pencarian yang canggih, memungkinkan mereka untuk menemukan kamar kos yang sesuai dengan kriteria mereka, seperti lokasi, fasilitas, harga, dan tipe kamar. Selain itu, adanya fitur *rating* dan *review* akan membantu calon penyewa untuk terinformasi mengenai kos yang ingin ditempati dengan melihat pengalaman dan umpan balik dari penyewa sebelumnya.

Dengan begitu, pembuatan aplikasi Rentau memberikan manfaat yang signifikan baik dalam aspek akademis maupun praktis. Bagi akademisi, aplikasi ini memberikan kesempatan untuk memenuhi persyaratan akademik serta mengembangkan keterampilan pengembangan bisnis dan kerja tim. Bagi masyarakat, aplikasi ini memberikan kemudahan dan efisiensi dalam mencari kos yang sesuai dengan kebutuhan, serta membantu pemilik kos untuk memasarkan kamar kosong mereka dengan lebih efektif. Dengan demikian, aplikasi Rentau memiliki potensi untuk memberikan dampak positif dan memberikan manfaat bagi berbagai pihak.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A