



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kepribadian adalah suatu dorongan yang mengatur perilaku seseorang atau memberi petunjuk ke arah tertentu. Hal ini akan membuat seseorang merespon masalah dengan cara yang wajar sesuai dengan situasi yang sedang dihadapi. Kepribadian juga dapat didefinisikan sebagai sebuah cara yang dilakukan seseorang terhadap keadaan maupun orang tertentu (Parkinson, 2004). Sedangkan pengertian kepribadian menurut Alport dalam Peter menyebutkan bahwa kepribadian adalah sistem jiwa raga yang dinamis dalam diri individu yang menentukan penyesuaian dirinya yang unik terhadap lingkungannya. (Lauster, 1994)

Kepribadian biasanya diukur dengan menggunakan kuesioner penilaian diri. Kuesioner ini adalah tes yang secara langsung menanyakan aspek-aspek kepribadian seseorang, mengukur kemampuan dalam menghadapi tekanan secara konsisten dan obyektif, cara menghadapi orang lain, dan sikap perilaku seseorang secara umum. Tes tersebut disebut dengan tes kepribadian atau *personality test* (Parkinson, 2004). Ada banyak metode yang dilakukan untuk mengenal kepribadian, salah satunya adalah metode DISC.

Seperti umumnya alat-alat tes sejenis (termasuk IQ test), DISC pertama kali digunakan untuk kepentingan militer dan secara luas digunakan sebagai bagian dalam proses penerimaan tentara AS pada tahun – tahun menjelang Perang Dunia II. Setelah keandalannya terbukti, kemudian DISC secara bertahap dipakai

untuk kepentingan rekrutmen yang lebih umum. Pada awal pemakaiannya secara luas, DISC terbatas digunakan pada sector komersial. Agar efektif, dibutuhkan juga pendapat para ahli, dan hal inilah yang membuatnya menjadi mahal. Sebelum memanfaatkan komputer, interpretasi jawaban kuisisioner DISC menjadi profil seseorang merupakan pekerjaan yang sulit dan juga kompleks (Berbagi Ilmu Psikologi, 2009).

Menurut Diah, pencarian *Interpolation Search* mencari kata dengan cara menebak (*guess*) posisi kata yang dicari dengan menggunakan rumus tertentu. Pencarian Interpolasi hanya dapat dilakukan pada barisan bilangan yang telah diurutkan baik secara menaik(*ascending*) maupun menurun(*descending*) (Ningtyas, 2013).

Pada studi yang dilakukan oleh Diah (Ningtyas, 2013), yang berjudul Perancangan Kamus Indonesia - Hokkien Dengan Metode *Interpolation Search*, telah berhasil diimplementasikan algoritma pencarian *Interpolation Search* dalam aplikasi kamus yang menerjemahkan 60.000 kata dari bahasa Indonesia ke bahasa Hokkien maupun sebaliknya. Oleh karena itu, pada penelitian ini algoritma *Interpolation Search* dicoba diimplementasikan ke dalam tes kepribadian metode DISC, yang memiliki tabel konversi dengan kombinasi 4 angka mulai dari angka 1 sampai angka 6, dengan tujuan untuk mengetahui algoritma *interpolation search* dapat diimplementasikan pada aplikasi tes kepribadian DISC.

1.2 Perumusan Masalah

Permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan tugas akhir ini adalah apakah algoritma pencarian *Interpolation Search* dapat diimplementasikan pada aplikasi tes kepribadian DISC.

1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Aplikasi tes kepribadian yang dibangun berbasis windows.
2. Data dan cara penghitungan tes kepribadian didapat dari psikolog tertentu.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan algoritma *interpolation search* pada aplikasi tes kepribadian DISC.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat menambah informasi mengenai algoritma *interpolation search* dapat diimplementasikan pada aplikasi tes kepribadian DISC, sehingga dapat membantu di dalam pengembangan aplikasi-aplikasi lainnya yang menggunakan algoritma *interpolation search*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada laporan skripsi ini dapat dijelaskan sebagai berikut.

Bab I Pendahuluan

Berisi latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Berisi landasan teori tentang kepribadian, tes kepribadian dengan metode DISC (*Dominance – Influence – Steadiness - Compliance*), algoritma pencarian (*Searching*), dan algoritma *Interpolation Search*.

Bab III Metodologi dan Perancangan.

Bab ini berisikan tentang metode penelitian yang mendukung dalam perancangan sistem yang terdiri dari perancangan sistem, *flowchart*, *data flow diagram*, perancangan pengguna *interface* dan struktur tabel.

Bab IV Implementasi dan Uji Coba.

Bab ini berisikan mengenai pembahasan mengenai implementasi sistem dan uji coba aplikasi itu sendiri.

Bab V Simpulan dan Saran.

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang didapatkan dari aplikasi sistem yang telah diselesaikan.

UMMN