



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- NN. (2010). Dipetik dari
<http://www.staffhub.com/pages/disc/DISC%20Questionnaire%20-%20STAFFHUB.pdf>
- NN. (2011). Dipetik dari Advanced Hiring System:
<http://www.advancedhiring.com/blog/disc-graph-reading-which-is-more-important-natural-or-adapted-style/>
- Azwar, S. (1987). *Tes Prestasi : Fungsi dan Pengembangan Pengukuran Prestasi Belajar*. Yogyakarta: Liberty.
- Barrick, M., & Ryan, A. (2003). *Personality and Work : Reconsidering the Role of Personality In Organization*. San Fransisco: Jossey-Bass.
- Berbagi Ilmu Psikologi. (2009). Dipetik dari
<http://berbagiilmupsikologi.weebly.com/tes-psikologi.html>
- Feist, J., & Feist, G. (1998). *Theories of Personality*. New York: McGraw Hill Company.
- Larsen, R., Buss, & David, M. (2002). *Personality Psychology: Domain of Knowledge About Human Nature*. New York: McGraw Hill Company.
- Lauster, P. (1994). *Tes Kepribadian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Manurung, H. (2013). Perancangan Perangkat Lunak Pencarian Data. *Jurnal CORE IT Vol. 1 No. 2*.

- Marsaglia, G. (1993). Simulating Interpolation Search. *Computers Math. Applic.* Vol. 26, No. 8, 31-42.
- Mastuti, E. (2005). Analisis Faktor Alat Ukur Kepribadian Big Five (Adaptasi dari IPIP) pada Mahasiswa Suku Jawa. *INSAN Vol. 7 No. 3.*
- Moose. (2012). *Stackexchange*. Dipetik dari Tex:
<http://tex.stackexchange.com/questions/57060/mark-a-pseudocode-block-and-insert-comments-near-it>
- Ningtyas, D. R. (2013). Perancangan Kamus Indonesia - Hokkien Dengan Metode Interpolation Search. *Pelita Informatika Budi Darma, Vol 3 No 2.*
- Nuraini. (2013). Dipetik dari <http://cnuraini.mhs.uksw.edu/2013/05/tugas-2.html>
- Parkinson, M. (2004). *Memahami Kuesioner Kepribadian(Personality Questionnaire)*. Surakarta: Tiga Serangkai.
- Parkinson, M. (2004). *Panduan Sukses Menghadapi Tes Psikometri*. Surakarta: Tiga Serangkai.
- Peterson, W. (1957). Addressing for random-access storage. *IBM Journal of Research and Development*, 130-146.
- Rao, P. (2006). *Measuring Consumer Perception Through Factor Analysis*. The Asian Manager.
- Saniman, & Fathoni, M. (2008). Pengantar Algoritma dan Pemrograman. *Jurnal Saindikom Vol. 4 No. 1.*
- Shin, E. (2013). *The DISC Codes*. Bogor: CV. Monda Tour and Travel.
- Sugiyono. (2006). *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Suprpta, E. C. (2010). Aplikasi Metode Interpolasi Search Untuk Mendeteksi Penyakit Tropis. *Jurnal Politeknik Elektronika Negeri Surabaya.*

Wahyudi, E. N. (2007). Algoritma dan Pemrograman Format Laporan Dengan Pascal. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Vol. XII No. 1.*

