

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pengembangan teknologi saat ini telah menjadi hal yang tak terpisahkan dalam aspek kehidupan manusia serta memberikan acuan dalam menjalankan kehidupan baru[1]. Pengembangan teknologi informasi memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi secara cepat [2]. Teknologi informasi ini menjadi salah satu media yang dapat diakses secara *online*. Salah satu media teknologi informasi yang dapat diakses secara kapanpun dan melalui perangkat apapun adalah *website*. *Website* merupakan sarana penyedia informasi, seperti halnya sarana promosi, transaksi, pertukaran data, *file* dan masih banyak lainnya yang saling terhubung [3]. *Website* tersusun atas teks, data, gambar, animasi, suara dan video yang dirangkai sedemikian rupa menjadi suatu tampilan halaman yang menarik [4]. *Website* dimanfaatkan untuk mempermudah umat manusia untuk meringankan usaha, menghemat tenaga, sumberdaya, serta membantu pengguna mendapatkan hasil yang lebih maksimal[4].

Dalam hal ini peran *developer* sangat diperlukan untuk merealisasikan perancangan *website* dengan dukungan berbagai aspek lainnya [5]. Para *developer website* familiar dengan istilah *front-end* yang mengacu dari sisi pengguna seperti tampilan *website* yang interaktif, *back-end* mengacu pada sisi server seperti database [6]. Adapun selain hal-hal tersebut yang membantu dan mempermudah *developer* dalam membentuk atau membangun perancangan *website* adalah penggunaan *framework*. Penggunaan *framework* pada *website* dapat digunakan untuk membangun halaman *website* secara dinamis maupun statis, serta membantu terhindar dari *bug* [7]. Melihat pentingnya teknologi informasi berbasis *website* dan prospek yang besar bagi *programmer* atau *developer website*, maka dilakukanlah proses pemagangan *IT Intern* sebagai *developer* yang mempelajari dan melakukan perancangan *website*.

Dengan kesempatan program kerja magang ini memberikan peluang bagi mahasiswa dan kampus untuk melihat sudah sejauhmana manfaat yang didapatkan dari hasil pembelajaran di kampus, sehingga dapat direalisasikan di dunia kerja. Pada masa program kerja magang ini kemampuan mahasiswa akan terus diasah secara *softskill*, *hardskill*, serta etos kerja untuk terjun ke dunia pekerjaan yang sesungguhnya serta dapat meningkatkan kualitas sumberdaya manusia. Dengan adanya program pemagangan ini dapat memberikan pengalaman yang lebih nyata pada mahasiswa [8].

PT X bergerak di bidang *convenience store* serta menyediakan makanan dan minuman siap saji. PT X merupakan bagian dari Alfa Group yang dikenal menjual makanan cepat saji. Sebagai perusahaan yang bergerak di bidang *convenience store*, PT X sedang gencar-gencarnya untuk menambah toko cabangnya di seluruh Indonesia terkhusus untuk daerah Jabodetabek, Surabaya, dan Jogja. Mengingat ambisinya untuk menyebarluaskan cabang, PT X membutuhkan informasi yang cepat dan lebih akurat mengenai lokasi toko cabang baru. Karena kebutuhan akan informasi ini, tim PT X membutuhkan suatu *website* yang dapat digunakan untuk memperoleh informasi mengenai lokasi, kompetitor, banyaknya orang yang melewati daerah tersebut, dan perizinan untuk membangun di wilayah yang akan dibangun toko cabang. Peran *developer* berperan penting untuk keberlangsungan pembangunan *website* menggunakan *framework* Laravel, maka dilakukan perekrutan mahasiswa sebagai sumber daya perancangan *website* yang memiliki lingkup kerja dimulai dari penganalisaan struktur dan desain, dilanjutkan ke tahap *development*.

1.2.Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program kerja magang dilaksanakan sebagai salah satu pilihan mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara semester 6 yang melaksanakan kegiatan Merdeka Belajar – Kampus Merdeka (MBKM) dengan jalur *internship*, nantinya kegiatan ini akan dikonversikan menjadi 20 Satuan Kredit Semester (SKS). Adapun syarat utama pada kegiatan *internship* ini mahasiswa diwajibkan untuk bekerja

selama 800 jam. Selain itu, program kerja magang ini adalah salah satu syarat untuk lulus bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara khususnya program studi Sistem Informasi. Program kerja magang ini memiliki maksud dalam membekali mahasiswa agar memperoleh pengalaman kerja yang lebih *real* dan profesional sesuai dengan bidang yang diampu. Dengan program kerja magang ini mahasiswa dapat menerapkan ilmu-ilmu yang didapatkan semasa kuliah di dunia pekerjaan.

Adapun tujuan yang ingin diraih melalui program kerja magang diantaranya:

- a. Mempersiapkan diri ketika menghadapi masalah yang terjadi pada dunia kerja secara *real*.
- b. Mengembangkan pengetahuan yang didapatkan dari pembelajaran semasa berkuliah khususnya pada bidang *web developer* yang diterapkan untuk pembentukan *website* sesungguhnya.
- c. Melakukan pembuatan *website* untuk PT X menggunakan *framework* Laravel.
- d. Membekali diri dengan rasa disiplin dan tanggung jawab dengan tugas yang diberikan semasa pemagangan sesuai dengan *timeline* yang diberikan.
- e. Memahami alur dalam keseluruhan pembentukan *website* dari analisis, desain, dan pembentukan.
- f. Mengembangkan kemampuan dalam berkomunikasi dengan sesama divisi maupun antar divisi.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Program kerja magang di PT X berlangsung selama 4 bulan, terhitung per tanggal 1 Maret 2023 hingga 30 Juni 2023, program kerja magang dilakukan secara *Work from Office* (WFO). Jadwal untuk program kerja magang ini dimulai pada pukul 08.00 WIB hingga 18.00 WIB dengan hari kerja Senin hingga Sabtu. Program kerja magang ini berlokasi di Alfa Tower Lantai 28, Alam Sutera, Kota Tangerang serta sering kali bertempat di *distribution center* PT X Semanan, Kalideres, Kota Jakarta Barat.

Adapun *timeline* yang dilakukan selama pemagangan ini dapat dilihat pada Tabel 1.1 sebagai berikut:

Tabel 1.1 Gantt chart kegiatan kerja magang

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan Magang (Minggu)															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Briefing dan pengenalan perusahaan, divisi, anggota divisi, pengenalan modul, <i>device</i> dan <i>software</i> yang digunakan.	█															
2	Mempelajari <i>framework</i> Laravel 10 serta melakukan pembuatan <i>database</i> untuk modul <i>Login</i> .	█															
3	Membuat konten menggunakan HTML, CSS dan <i>database</i> untuk isi konten <i>website</i> untuk modul utama yaitu master ulok.		█	█													
4	Membagi data <i>Employee</i> menjadi beberapa aktor.			█													
5	Membuat hak akses untuk beberapa user menggunakan <i>database</i> .			█													
6	Membuat tampilan <i>user interface</i> menggunakan HTML, CSS, <i>Java Script</i> untuk modul master ulok beserta penerapan <i>database</i>				█												
7	Mempelajari dan menerapkan fungsi <i>session</i> untuk modul master ulok.				█	█											
8	Membuat tampilan untuk modul kedua yaitu <i>Approval</i> . Membedakan tampilan untuk <i>Manager</i> dan <i>Surveyor</i> .					█	█										
9	Melakukan pembuatan tampilan untuk notifikasi dan <i>database</i> notifikasi. Serta mempelajari <i>library</i> print PDF dan Excel yang akan digunakan untuk modul utama.					█	█										
10	Melakukan pembuatan <i>database</i> untuk menu pada modul 1 yaitu <i>counting</i> .							█	█								
11	Melakukan pembuatan modul ke empat yaitu <i>History</i> . Mengambil seluruh data yang telah di isi dan di simpan pada <i>database</i> .									█	█						
12	Membuat tampilan dan <i>database</i> untuk modul ke lima yaitu <i>monitoring</i> ulok. Tampilan <i>monitoring</i> ulok menerapkan AJAX.										█	█					
13	Melakukan penganalisaan mengenai modul ke 3 yaitu <i>report</i> . Melakukan pembuatan tampilan dan <i>database</i> untuk <i>report</i> .											█	█				
14	Mempelajari fungsi upload file pdf. Membuat tampilan dan <i>database</i> untuk modul ke enam yaitu dokumen legalitas.												█	█			
15	Menjalankan keseluruhan <i>website</i> dan memperbaiki <i>bug</i>														█	█	

MULTIMEDIA
NUSANTARA

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang dilakukan dengan mengikuti aturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara khususnya program studi Sistem Informasi dan PT X. Prosedur pelaksanaan terbagi menjadi 3 tahap yaitu pra-magang, magang dan pasca magang.

Tahap pra-magang meliputi:

1. Mahasiswa melakukan pencarian lowongan pekerjaan magang melalui berbagai *job portal* dan *platform*. Mahasiswa menemukan lowongan pekerjaan magang di PT X.
2. Mahasiswa mengirimkan *Curriculum Vitae* (CV) kepada *General Manager* PT X pada tanggal 9 Februari 2023.
3. Pada tanggal 10 Februari 2023 mahasiswa mendapatkan informasi mengenai wawancara dan *psychological test* yang akan dilaksanakan pada tanggal 13 Maret 2023 dengan bagian *Recruitment* dan *IT Operation Manager*.
4. Pada tanggal 20 Februari 2023 mahasiswa dinyatakan diterima sebagai peserta magang di PT X sebagai *IT Intern* dengan *job description developer* yang dimulai tanggal 1 Maret 2023.

Tahap magang meliputi:

1. Divisi *Human Resource* melakukan pemaparan informasi mengenai profil perusahaan, peraturan berpakaian, dan waktu bekerja. Serta mahasiswa meminta surat penerimaan magang yang sah dari perusahaan.
2. Dilakukan pengenalan dengan divisi *IT* dengan melakukan pengenalan anggota divisi, modul, *software* yang akan digunakan, dan *jobdesc*.
3. Mahasiswa melaksanakan program kerja magang selama 4 bulan.
4. Mahasiswa mengisi setiap harinya *daily task* yang dilakukan selama proses pemagangan berlangsung di *website* merdeka.umn.ac.id.

5. Mahasiswa melakukan penyusunan laporan kerja magang yang telah dilaksanakan dan dilakukan bimbingan kepada dosen pembimbing sebanyak 8 kali.

Tahap pasca magang meliputi:

1. Mengumpulkan seluruh dokumen yang diperlukan untuk dilakukan pengunggahan di *website* merdeka.umn.ac.id
2. Menyusun laporan magang secara lengkap sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Prodi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
3. Mahasiswa melakukan bimbingan sebanyak 8 kali kepada dosen pembimbing secara daring maupun tatap muka.
4. Mahasiswa melakukan sidang magang.

Selama melakukan kegiatan kerja magang ini mahasiswa dibantu dengan Bapak Ahmad Rizqi Nugraha sebagai *System Analyst* dan Bapak Indigo Nugra selaku *developer*. Bapak Indigo membantu mengarahkan dan membimbing mahasiswa untuk menggunakan *framework* Laravel dan memberikan beberapa *tools* yang berguna dalam menunjang pembuatan *website* Ulok, serta memberikan solusi dari permasalahan yang dihadapi mahasiswa. Bapak Rizqi membantu mengarahkan dan membimbing mahasiswa untuk memahami alur, perhitungan dari sistem yang dibuat.