

BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT Anoa Interactive Studio pertama kali berdiri pada tahun 2013, pendiri dari PT Anoa Interactive Studio merupakan seorang anggota inti dari BananaStudio. PT Anoa Interactive Studio sudah terjun pada perindustrian *game* dan multimedia sejak pertama kali berdiri. PT Anoa Interactive Studio membangun perusahaan yang berfokus dalam pengembangan dan pembuatan *game*. PT Anoa Interactive Studio berfokus pada pengembangan *game mobile* maupun *pc*. PT Anoa Interactive Studio menggunakan Unity sebagai *Game Engine* untuk melakukan pengembangan *game*. PT Anoa Interactive Studio berfokus pada perkembangan *game* seperti *casual game*, *Social* maupun *multiplayer games*[2].

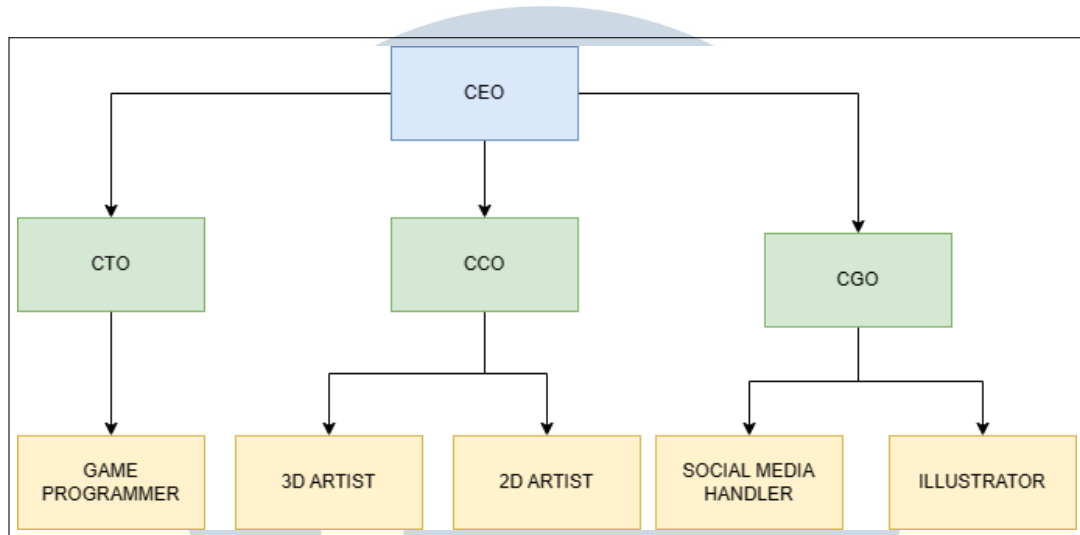
2.2 Visi Perusahaan

PT Anoa Interactive Studio memiliki visi untuk memberikan pengalaman bermain yang tak terlupakan untuk para pemain ketika memainkan sebuah *game*.

2.3 Misi Perusahaan

PT Anoa Interactive Studio memiliki visi untuk memberikan pengalaman bermain yang tak terlupakan untuk para pemain ketika memainkan sebuah *game*. Misi dari PT Anoa Interactive Studio adalah mengembangkan meningkatkan kualitas dari *game* yang di produksi. Mengembangkan dan meningkatkan kemampuan baik *soft skill* ataupun *hard skill* dari masing-masing anggota tim. Mengetahui dan mengenal pemain untuk bisa meningkatkan pengalaman saat bermain *game* [3].

2.4 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.1. Struktur Organisasi PT Anoa Interactive Studio

Pada Gambar 2.1 divisi yang ditempatkan pada kegiatan magang kali ini adalah divisi *Game Programmer* dengan supervisor, Gde Danendra Arya Nugroho. Divisi ini bertugas untuk membuat dan mengembangkan berbagai fitur-fitur permainan yang dibutuhkan

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA