

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Rolling Glory Jam adalah indie game developer yang terletak di Bandung, yang merupakan bagian dari Rolling Glory. Meskipun sama-sama berafiliasi dengan Rolling Glory, Rolling Glory Jam memiliki fokus yang berbeda dengan Rolling Glory. Rolling Glory Jam lebih menekankan pada pembuatan game sementara Rolling Glory lebih mengkhususkan diri pada pengembangan website, mobile app, dan sejenisnya[3].

Rolling Glory mulai membentuk sistem bisnis baru pada tahun 2019 untuk mengikuti pasar game yang semakin berkembang. Mereka membentuk tim baru untuk mengembangkan game Rage In Peace yang kemudian diberi nama Rolling Glory Jam. Awalnya, Rolling Glory Jam dibuat sebagai produk branding untuk Rolling Glory. Namun, pada tahun 2020, mereka memutuskan untuk membentuk sebuah Perseroan Terbatas (PT) terpisah dari Rolling Glory untuk menjual produk game tanpa terikat dengan yang pertama. Rolling Glory Jam ditunda pada tahun 2021 karena pandemi COVID-19, tetapi diluncurkan secara resmi pada awal tahun 2022[3].

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

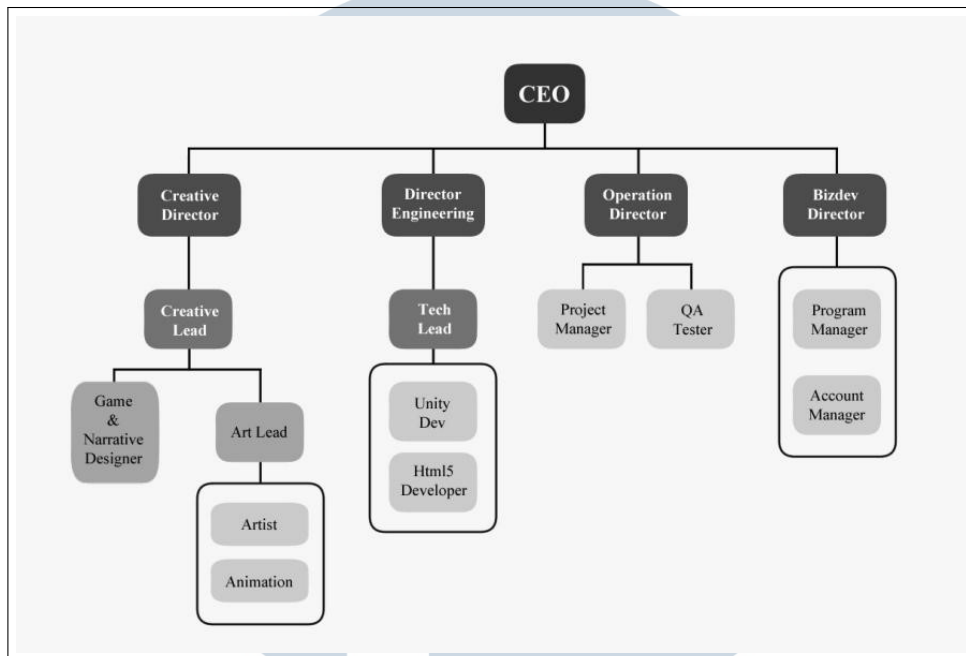
Tentu saja, sebagai perusahaan, Rolling Glory memiliki pandangan jangka panjang dan prinsip-prinsip yang mereka ingin capai di masa depan, berikut visi dan misi dari Rolling Glory[4]:

- Visi: Melayani dunia dengan produk dan jasa yang lebih baik.
- Misi: Menjadi mitra solusi digital terbaik di Indonesia menyediakan lingkungan tempat kerja yang lebih baik untuk semua orang.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Rolling Glory memiliki struktur organisasi untuk pandangan jangka panjang dan prinsip-prinsip yang mereka ingin capai di masa depan perusahaan agar tercapai

dengan lebih baik dan terstruktur. Struktur organisasi Rolling Glory Jam dapat dilihat pada Gambar 2.1[5]



Gambar 2.1. Struktur organisasi Rolling Glory Jam

Pada gambar 2.1 pada magang kali ini, ditempatkan sebagai *game programmer* yang berada di divisi *software engineer* dengan Allez Tangidy sebagai supervisor, Imanda sebagai technical dan Nadhif Yondar Raditya sebagai proyek manager. Sebagai *game programmer* diperusahaan ini bertugas merancang bangun game-game baru untuk biblio. *game programmer* masih menjadi satu bagian di divisi *software engineer* karena game yang dibuat akan di *integrate* ke *software* yang dibikin sama tim *software engineer*.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A