

Perancangan dan Pengembangan *Platform*

E-commerce



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MAGANG

Irene Maria Joseph

NIM : 000000053330

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2023

Perancangan dan Pengembangan *Platform E-commerce*, Irene

Maria Joseph, Universitas Multimedia Nusantara

Perancangan dan Pengembangan *Platform*

E-commerce



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Sistem Informasi

Irene Maria Joseph

00000053330

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2023

ii

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Irene Maria Joseph

Nomor Induk Mahasiswa : 00000053330

Program studi : Sistem Informasi

Laporan Magang MBKM dengan judul:

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN *PLATFORM E-COMMERCE*

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan Laporan Magang maupun dalam penulisan laporan Laporan Magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Juni 2023



Irene Maria Joseph

U N I V E R S I T
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Irene Maria Joseph

NIM : 00000053330

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik & Informatika

Jenis Karya : *Tesis/~~Laporan Magang~~/Tugas Akhir (*coret salah satu)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN *PLATFORM E-COMMERCE*

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

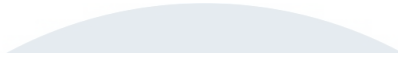
Tangerang, 20 Juni 2023

Yang menyatakan,



Irene Maria Joseph

HALAMAN PERSETUJUAN



HALAMAN PERSETUJUAN

Internship Report dengan judul

"Rancangan dan Pengembangan Platform E-commerce "

oleh

Irene Maria Joseph

telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian MBKM Internship Track 1 Internship Report
Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 21 Juni 2023

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Ketua Program Studi

TTD

TTD

Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.

Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.



UNIVERSITAS

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Laporan magang ini dengan judul: “Perancangan dan Pengembangan *Platform E-commerce*” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Program Studi Sistem Informasi Pada Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, MA., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T. M.Sc., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara dan pembimbing pembuatan laporan magang yang telah sabar dalam memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
4. Farid Ananda, selaku mentor sekaligus atasan yang memberikan bimbingan dan arahan dalam penugasan magang ini.
5. Keluarga dan teman saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga karya ilmiah ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 20 Juni 2023



Irene Maria Joseph

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN *PLATFORM E-COMMERCE*

Irene Maria Joseph

ABSTRAK

Industri 4.0 semakin melahirkan era digitalisasi di berbagai sektor kehidupan, hal ini berdampak secara perlahan namun pasti. Banyak pergeseran aktivitas dari cara tradisional berganti ke pendigitalisasian bisnis maupun pekerjaan. Oleh karena itu, para institusi maupun korporasi memerlukan solusi perangkat lunak yang sesuai dan dapat mendorong produktivitas institusinya. PT Ritzproject sebagai IT consultant menghadirkan beragam solusi sesuai kebutuhan yang dapat mengubah sistem lama menjadi lebih efisien.

Dengan adanya kebutuhan tersebut, PT Ritzproject membuka lowongan lapangan pekerja yaitu magang software engineer dan system analyst untuk dapat membangun sebuah web application dan perancangan kerangka sistem sebuah mobile application yang dapat berguna untuk klien di kedepannya. Di sisi lain, mahasiswa/i pun memerlukan kegiatan magang ini untuk memenuhi syarat kelulusan dan mencari pembelajaran di dunia pekerjaan.

Kerja magang ini berlangsung selama 88 hari kerja dan diakhir periode kerja magang ini, mahasiswa telah berhasil membangun sebuah web application e-commerce seperti yang dibutuhkan oleh klien dan perancangan kerangka versi mobile application. Dengan adanya web application e-commerce ini, diharapkan dapat membantu perusahaan PT Ritzproject Sinergi Visitama dalam menyelesaikan masalah dari klien yang dimilikinya.

Kata kunci: *Aplikasi Seluler, Aplikasi Web, E-commerce, Konsultan IT*

PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN *PLATFORM*

E-COMMERCE

Irene Maria Joseph

ABSTRACT (English)

Industry 4.0 is increasingly giving birth to the era of digitalization in various sectors of life so there are many shifts that slowly but surely digitize work. Therefore, business people need appropriate software solutions to boost their productivity. PT Ritzproject as an IT consultant presents various solutions according to needs that can make the old system more efficient.

Given this need, PT Ritzproject opens vacancies for the workforce, namely software engineer apprentices and system analysts to be able to build web applications and design system frameworks for mobile applications that can be of benefit to clients in the future. On the other hand, students also need this internship to fulfill graduation requirements and seek knowledge in the world of work.

This internship lasts 88 working days. At the end of this internship period, students succeeded in building e-commerce web applications according to client needs and designing mobile application version frameworks. With this e-commerce web application, it is hoped that it can help PT Ritzproject Sinergi Visitama in solving the problems of its clients.

Keywords: *E-commerce, IT Consultants, Mobile Apps, Web Apps*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
<i>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</i>	<i>iv</i>
<i>HALAMAN PERSETUJUAN</i>	<i>v</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>vi</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>vii</i>
<i>ABSTRACT (English)</i>	<i>viii</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>ix</i>
<i>DAFTAR TABEL</i>	<i>xii</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>xiii</i>
<i>DAFTAR LAMPIRAN</i>	<i>xv</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang	5
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.1 Waktu Kerja Magang.....	6
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	9
<i>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</i>	<i>11</i>
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	11
2.2 Visi Misi Perusahaan	11
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	12
2.4 Alur Kerja Perusahaan	13
2.5 Produk Perusahaan	14

BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	15
3.1. Kedudukan dan Koordinasi.....	15
3.2. Tugas yang Dilakukan.....	16
Testing semifinal produk dan pembuatan <i>user manual book</i>	18
3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	18
3.3.1 Minggu ke-1: Orientasi karyawan magang dan belajar mengenai tools dan alur yang akan dijalankan	18
3.3.2 Minggu ke-2: Mempelajari sistem yang ingin dibangun oleh perusahaan dan mempelajari alur pengelolaan database perusahaan	20
3.3.3 Minggu ke-3 sampai 5: Membuat dan melengkapi dokumen Spesifikasi Program (SP) <i>mobile version</i>	21
3.3.4 Minggu ke-4: Membuat basis data dan <i>UI/UX Mock Up</i> platform mobile	33
3.3.5 Minggu ke-5 sampai 6: Mengembangkan modul user dan member platform website	39
3.3.6 Minggu ke-7 sampai 8: Mengimigrasikan <i>front-end template</i> pada lingkungan kode Laravel	47
3.3.7 Minggu ke-9 sampai 12: Mengembangkan modul home user page platform website	52
3.3.8 Minggu ke-13 sampai 14: Mengembangkan modul master item detail <i>user page</i> platform website.....	53
3.3.9 Minggu ke-15 sampai 16: Finalisasi code environment	56
3.3.10 Minggu ke-17: Finalisasi Spesifikasi Program (SP) <i>mobile version</i> ..	57
3.3.11 Minggu ke-18: Testing semi final produk dan pembuatan <i>user manual book</i>	60
3.3.12 Minggu ke-19: <i>Monitor go live</i>	61
3.4. Kendala yang Dihadapi.....	62
3.5. Solusi atas Kendala.....	63
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	65

4.1. Simpulan	65
4.2. Saran	65
4.2.1 Saran Bagi Perusahaan.....	65
4.2.1 Saran Bagi Universitas	66
4.2.1 Saran Bagi Mahasiswa.....	68
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN	71



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Gannt chart kegiatan kerja magang yang diberikan oleh mentor	7
Tabel 1. 2 Gannt chart kegiatan kerja magang yang diberikan oleh mentor	8
Tabel 3. 1 Timeline kerja magang.....	16
Tabel 3. 2 Spesifikasi alat.....	23
Tabel 3. 3 Draft Spesifikasi program.....	51
Tabel 3. 4 Spesifikasi Porgram.....	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo PT Ritzproject Sinergi Visitama.....	11
Gambar 3. 1 Stuktur kedudukan dan koordinasi.....	15
Gambar 3. 2 Flowchart e-commerce.....	22
Gambar 3. 3 Activity Diagram halaman login.....	24
Gambar 3. 4 Activity Diagram halaman registrasi	25
Gambar 3. 5 Activity Diagram halaman memilih alamat.....	26
Gambar 3. 6 Activity Diagram halaman edit profil	27
Gambar 3. 7 Activity Diagram halaman member request	27
Gambar 3. 8 Activity Diagram halaman produk atau home	29
Gambar 3. 9 Activity Diagram fitur wishlist	30
Gambar 3. 10 Activity Diagram halamam checkout	32
Gambar 3. 11 Diagram basis data.....	33
Gambar 3. 12 Warna palet aplikasi.....	34
Gambar 3. 13 Desain antarmuka halaman registrasi	35
Gambar 3. 14 Desain antarmuka halaman pengaturan pengguna.....	36
Gambar 3. 15 Desain antarmuka halaman pemilihan alamat	36
Gambar 3. 16 Desain antarmuka halaman produk atau homepage.....	37
Gambar 3. 17 Desain antarmuka halaman detail produk dan wishlist.....	38

Gambar 3. 18 Desain antarmuka halaman transaksi.....	39
Gambar 3. 19 Halaman kode route	40
Gambar 3. 20 Halaman kode back-end halaman alamat	41
Gambar 3. 21 Halaman kode back-end halaman alamat	41
Gambar 3. 22 Halaman kode route untuk halaman alamat.....	42
Gambar 3. 23 Halaman kode back-end untuk mengubah profil	43
Gambar 3. 24 Halaman kode untuk router mengubah profil	43
Gambar 3. 25 Halaman kode router untuk mengubah dan reset password.....	44
Gambar 3. 26 Halaman kode back-end untuk mengubah dan reset password	45
Gambar 3. 27 Halaman kode member request.....	46
Gambar 3. 28 Lingkungan kode sebelum dipindahkan ke Laravel environment ..	49
Gambar 3. 29 Lingkungan kode setelah dipindahkan ke Laravel environment	49
Gambar 3. 30 Cuplikan foto dari QA yang perlu di perbaiki	51
Gambar 3. 31 Sebagian halaman kode untuk home dan produk	53
Gambar 3. 32 Sebagian halaman kode halaman detail produk.....	55
Gambar 3. 33 Hasil antarmuka pengguna halaman detail	55
Gambar 3. 34 User manual book guidance halaman pesanan	61

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Curriculum Vitae.....	71
Lampiran B Surat Penerimaan MBKM (LoA)	72
Lampiran C Surat Pengantar MBKM - MBKM 01	75
Lampiran D Kartu MBKM - MBKM 02	76
Lampiran E Daily Task MBKM - MBKM 03	77
Lampiran F Lembar Verifikasi Laporan MBKM - MBKM 04	91
Lampiran G Kegiatan Tatap Muka	92
Lampiran H Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin.....	93

