BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah dan Deskripsi Singkat Perusahaan

Didirikan pada tahun 2009, PT Cranium Royal Aditama awalnya fokus pada bisnis desain merek dengan proses cetak, namun pada tahun 2013 perusahaan mulai memperluas bisnisnya dengan menciptakan aplikasi dan situs web. Cranium berdiri sendiri pada tahun 2014 dan mendirikan PT Cranium Royal Aditama pada tahun 2009. Berawal dari bisnis desain branding dengan percetakan, PT Cranium Royal Aditama memulai bisnis produksi aplikasi dan web pada tahun 2013. Pada tahun 2014, Cranium menjadi entitas independen. Pada tahun 2022, BC Card, penyedia solusi pembayaran asal Korea Selatan, telah mengakuisisi 67% saham Cranium Indonesia. Langkah ini merupakan bagian dari strategi ekspansi BC Card di pasar Asia Tenggara, dan bertujuan untuk memanfaatkan potensi pertumbuhan layanan TI global.

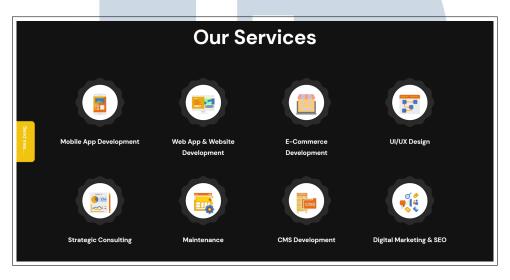


Gambar 2.1. Logo Cranium

Cranium telah bertransformasi menjadi sebuah agensi digital yang menyediakan solusi teknologi untuk pertumbuhan bisnis pelanggan dan juga memenuhi kebutuhan pasar. Cranium menawarkan berbagai layanan yang dapat membantu mengatasi masalah teknologi. Berikut adalah daftar layanan yang tersedia di Cranium.

- Mobile App Development
- Web App and Website Development
- E-Commerce Development

- UI/UX Design
- Strategic Consulting
- Maintenance
- CMS Development
- Digital Marketing and SEO



Gambar 2.2. Produk layanan yang tersedia di Cranium

Cranium juga menghasilkan solusi teknologi guna membantu pelanggan dalam mengembangkan bisnis. Berikut adalah daftar produk teknologi yang disediakan oleh Cranium.

- Enterprise Resource Planning
- Customer Relation Management
- Psychological Test System
- Virtual Reality

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

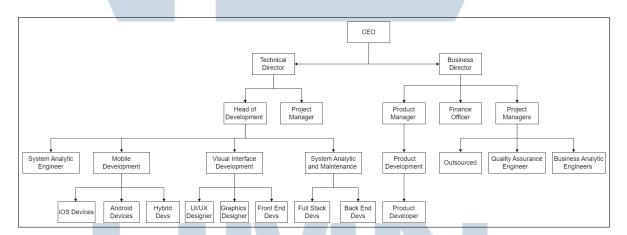
Cranium mempunyai visi untuk menjadi perusahaan teknologi ternama dengan secara konsisten memproduksi produk *digital online* untuk pasar Indonesia.

Selain visi, Cranium juga mempunyai beberapa misi yang sejalan dengan visi yang telah ditentukan, yaitu sebagai berikut

- Memastikan secara stabil dan terukur kemampuan sumber daya yang sesuai dengan ketentuan.
- Memberikan peningkatan berkelanjutan dan peningkatan kualitas.
- Meningkatkan pertumbuhan bisnis melalui inisiatif baru.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi di PT Cranium Royal Aditama dimulai dengan CEO yang menjabat sebagai posisi paling atas dan bertanggung jawab dalam menentukan keputusan utama perusahaan, melakukan peninjauan terhadap pekerjaan, serta menerima laporan hasil kerja dan sejenisnya. Di bawah kepemimpinan CEO, terdapat Technical Director dan Business Director.



Gambar 2.3. Struktur organisasi perusahaan PT Cranium Royal Aditama

Posisi perserta magang kali ini ada berada di dalam bagian Product Developer yaitu dengan mengembangkan produk baru atau meng-improve produk yang sudah ada, termasuk dari sisi front-end dan/atau back-endmengembangankan

• CEOUNIVERSITAS

Seorang CEO merupakan jabatan tertinggi dalam sebuah perusahaan yang memiliki wewenang untuk mengambil keputusan utama, memantau kinerja perusahaan, serta menerima laporan hasil kerja.

· Technical Director

Seorang Technical Director bertanggung jawab atas semua kegiatan dan keputusan dalam bidang teknologi, serta memberikan laporan kepada CEO.

Business Director

Seorang Business Directorbertanggung jawab atas semua kegiatan dan keputusan dalam bidang bisnis, serta memberikan laporan kepada CEO.

Head of Development

Seorang Head of Development bertanggung jawab atas berbagai laporan dari berbagai pemimpin tim pengembangan lainnya.

• Project Manager

Seorang Project Manager bertanggung jawab atas pelaksanaan suatu proyek dari awal hingga akhir, sehingga tujuan proyek dapat tercapai.

Product Manager

Seorang Product Manager bertanggung jawab atas suatu produk secara keseluruhan, mulai dari identifikasi produk hingga penelitian pasar untuk memastikan produk sesuai dengan kebutuhan pasar.

• Finance Officers

Seorang Finance Officers bertanggung jawab atas semua aktivitas yang berkaitan dengan keuangan perusahaan.

• Team Leader, Mobile Development

Seorang Pemimpin Tim Mobile Development bertugas memimpin suatu proyek pengembangan aplikasi seluler dengan tim yang terbagi menjadi tiga divisi, yaitu IOS Devices, Android Devices, dan Hybrid Devs.

• System Analytic Engineer

Bertugas melakukan analisis dan perancangan terhadap sistem atau proyek yang sedang berjalan.

• Team Leader, Visual Interface Development

Bertanggung jawab atas kepemimpinan proyek pengembangan aplikasi berdasarkan desain tampilan. Tim ini terbagi menjadi 3 divisi, yaitu UI/UX Designers, Graphic Designers, Front End Devs

• Team Leader, System Analytic and Maintenance

Bertanggung jawab dalam memimpin, membuat, dan menganalisis sebuah sistem aplikasi, serta melakukan pemeliharaan. Tim ini terbagi menjadi dua divisi, yaitu Full Stack Developer dan Back End Developer.

• Team Leader, Product Development

Tugasnya adalah memimpin, menghasilkan produk aplikasi yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan, dan mengawasi langsung pengembang produk yang bertanggung jawab untuk membuat aplikasi tersebut.

• Outsourced / Off-site Enginneer

Penggunaan sumber daya eksternal untuk mendukung proses kerja.

• Quality Assurance Engineers

Bertanggung jawab atas pengawasan produksi, melakukan pengujian pada setiap komponen, dan memastikan bahwa produk memenuhi standar yang ditetapkan oleh perusahaan.

Business Analttics Engineers

Membantu dalam menganalisis proses, sistem, produk, dan layanan perusahaan. Mereka juga bertindak sebagai penghubung antara teknis dan bisnis berdasarkan analisis data.

