

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pacitan memiliki banyak sekali pantai-pantai dengan pemandangan yang indah namun jarang sekali terekspos. Pantai-pantai ini bisa dijadikan sebagai referensi untuk mereka yang ingin mencari pantai yang belum banyak dikunjungi. Namun karena jarang terekspos, informasi mengenai pantai ini juga sangatlah minim yang menjadikan orang-orang yang akan melakukan atau mencari informasi mengenai pantai di Pacitan kesulitan.

Maka dari itu, penulis memberikan solusi untuk permasalahan yang disebutkan tadi dengan membuat media informasi interaktif dalam bentuk *website* mengenai empat pantai, dua merupakan pantai dengan jumlah pengunjung paling banyak serta dua lagi yang belum begitu banyak dikunjungi.

Penulis mengumpulkan data dengan menyebarkan kuesioner kepada target audiens yaitu mahasiswa dan pekerja awal yang tinggal di area Jabodetabek. Penulis juga melakukan wawancara berkelompok dengan dua orang responden yang merupakan target audiens. Setelah pengumpulan data selesai, penulis menentukan metode perancangan yang cocok dan ditentukanlah metode *Design Thinking* dalam perancangan *website*. Dalam metode ini, terdapat 5 tahapan yaitu *Emphatize*, *Define*, *Ideate*, *Prototyping*, dan *Test*.

Dalam tahapan *define*, penulis mendapatkan big idea yaitu “A Most Memorable, Amazing Adventure”. Kemudian penulis juga menentukan konsep dalam perancangan *website* yang memberi kesan *amazed*, *adventurous*, dan *fun*. Dalam melaksanakan alpha test, penulis mendapatkan masukan serta kritik yang membangun dan kemudian diimplementasikan. Lalu hasil dari implementasi masukan pada *alpha test* diuji lagi melalui *beta test* dan mendapatkan *feedback* yang baik.

Dilakukannya perancangan ini, penulis mengharapkan bahwa informasi-informasi yang ada di *website* Pantai Pacitan dapat menambah referensi kepada target audiens penulis jika suatu saat mereka ingin melakukan perjalanan atau berlibur ke Pacitan. Hal ini juga bisa membantu pantai-pantai Pacitan untuk lebih dikenal oleh masyarakat luas.

5.2 Saran

Setelah penulis menyelesaikan proses perancangan *website* Pantai Pacitan, penulis ada beberapa saran serta masukan yang penulis ingin sampaikan untuk peneliti-peneliti lainnya yang mungkin akan menggunakan topik serupa:

1. Dalam proses mengumpulkan data, ada baiknya untuk mencari beberapa narasumber ahli dan menghubungi mereka dari jauh-jauh hari. Karena kita belum tentu mendapatkan narasumber yang bisa diajak bekerja sama dengan baik.
2. Perancangan ini bisa mendapatkan hasil yang lebih maksimal jika memanfaatkan waktu serta membuat penjadwalan dalam pengerjaan.
3. Jika peneliti lain ingin mengambil foto-foto secara pribadi, ada baiknya untuk merencanakan perjalanan ke lokasi tujuan dari jauh-jauh hari dan menentukan lokasi serta apa saja hal-hal yang ingin difoto.
4. Ada baiknya untuk membaca laporan dari peneliti lain untuk mendapatkan gambaran serta referensi akan perancangan dan juga hal-hal apa saja yang akan dilakukan pada saat perancangan.
5. Selalu lakukan *back up* untuk data-data penting yang bersangkutan dengan perancangan tugas akhir ataupun skripsi karena kita tidak tahu hal buruk apa yang akan terjadi.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A