



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Atayoga (2009). “Apa Itu Desain Vector?” diunduh dari [Vector.](https://astayoga.wordpress.com/2009/02/08/apa-itu-desain-vector/)
<https://astayoga.wordpress.com/2009/02/08/apa-itu-desain-vector/>
- Beane, A. (2012). *3D Animation Essentials*. Indiana : John Wiley & Sons, Inc.
- Dickinson, John. (2010). “What is Motion Graphics?”, diunduh dari <https://motionworks.net/what-is-motion-graphics/>
- Gallagher, Rebacca., Andrea Moore Paldy. (2007). *Exploring Motion Graphics*. New York: Thompson Delmar Learning.
- Kriyantono, Rachmat. (2008). *Public Relations Writing: Teknik Produksi Media Public Relations dan Publisitas Korporat*. Jakarta: Kencana.

