



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Menurut Lamprecht (2019) *User Experience* dan *user interface* merupakan dua elemen penting dalam suatu produk yang harus bekerja sama secara erat (careerfoundry.com). Namun dalam kenyataannya, kedua elemen tersebut merupakan dua hal yang berbeda jika dilihat dari fungsi dan tujuannya. Dalam praktek kerja magang yang dilakukan oleh penulis pada semester 8 melalui Universitas Multimedia Nusantara, penulis mencoba untuk mengimplementasikan apa yang telah diterima selama mengikuti kuliah yang berkaitan dengan UI UX kedalam dunia kerja.

Mula-mula penulis menyusun *cv* dan *portfolio* karya yang pernah dibuat selama mengikuti perkuliahan. Dari sekian banyak karya yang pernah penulis buat, pada *cv* kali ini penulis hanya menyertakan karya yang masih memiliki keterkaitan dengan UI UX. Dilakukannya hal tersebut dengan tujuan agar perusahaan yang menerima *cv* dan *portfolio* penulis dapat dengan segera melihat posisi yang ingin ditempati oleh penulis yaitu UI UX *designer*.

Dari hasil mengirimkan *cv* dan *portfolio* yang telah dilakukan, penulis dapat melangsungkan praktek kerja magang disalah satu perusahaan yang bergerak dibidang IT *consultant* yaitu PT Nusa Sistem Solusi. Penulis memilih melakukan kerja magang pada perusahaan ini karena masih memiliki keterkaitan dengan tugas akhir yang telah dibuat oleh penulis yaitu pembuatan aplikasi. Dengan harapan penulis dapat memiliki pengalaman lain seperti *coding*, *branding* hingga proses pembuatan aplikasi dengan mengetahui *tools* yang digunakan.

Dari hasil praktek kerja magang yang dilakukan di PT Nusa Sistem Solusi, penulis berhadap dapat memperoleh pengetahuan baru dibidang yang ditekuni serta pola perusahaan dalam menangani kebutuhan klien dibidang pembuatan website dan aplikasi.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Tujuan penulis melakukan praktek kerja magang yang paling utama adalah menguji dan mengasah kembali kemampuan penulis dalam bidang UI UX khususnya, dibawah PT Nusa Sistem Solusi yang memiliki klien besar seperti pihak pemerintahan maupun swasta.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Dalam proses pelaksanaan praktek kerja magang terdapat peraturan yang perlu dilaksanakan bersumber dari pihak Universitas Multimedia Nusantara dan PT Nusa Sistem Solusi. Pada tahap pertama, penulis mengikuti seminar *internship* yang wajib di ikuti oleh seluruh mahasiswa semester akhir sebagai bahan persiapan apa saja yang perlu di siapkan untuk mengambil mata kuliah *internship*. Setelah semua dokumen disiapkan seperti KM1, KM2 dan KM lainnya, penulis kemudian melampirkan surat dari lamaran magang yang telah dikeluarkan oleh kampus sebagai bukti lampiran untuk perusahaan yang dituju.

Dari lamaran yang dikirimkan kebeberapa perusahab, penulis diterima disalah satu perusahaan IT yang berlokasi di Gedung Veteran RI, Plaza Semanggi. Setelah proses dokumen selesai dilalui, kemudian penulis melakukan komunikasi lebih lanjut dengan GM PT. Nusa Sistem Solusi yaitu Duto Triadjie pada 22 Januari 2019. Dari hasil percapakan tersebut, penulis sudah dapat masuk kerja pada tanggal 1 Februari 2019.

Bukti dari penerimaan magang yaitu berupa surat resmi dari PT Nusa Sistem Solusi, surat tersebut kemudian menjadi lampiran yang harus diserahkan kepada bagian BAAK. Setelah melampirkan bukti penerimaan, kemudian penulis mendapatkan beberapa lampiran yang perlu dibawa ketika proses praktek kerja magang sudah dimulai. Lampiran tersebut diantaranya lembar kehadiran, lembar laporan realisasi kerja magang, lembar penilainyan kerja magang, dan lembar verifikasi kerja magang. Lampiran tersebut nantinya akan menjadi media kontrol bagi kampus bagi penulis. Agar ketentuan 320 jam kerja sebagai bukti sekaligus syarat kelulusan dapat terpenuhi.