



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Desain grafis membuahkan hasil karya yang dibutuhkan pada zaman ini, bersinggungan dengan adanya teknologi. Desain grafis memiliki pengaruh besar dalam menginformasikan produk baru kepada konsumen sehingga memiliki daya tarik besar kepada konsumen untuk menggunakan dan harus membeli sebuah barang atau jasa. Selain itu, desain grafis juga membuahkan sesuatu yang selama ini tidak terpikirkan pada umumnya (Wibowo, 2015).

Praktek kerja magang adalah salah satu syarat akademik yang wajib ditempuh mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara, juga sebagai penerapan ilmu yang mahasiswa pelajari selama perkuliahan ke dunia kerja. Praktek kerja magang memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk menambah pengalaman dan pengetahuan di luar kampus dari sudut pandang baru.

Penulis mendapatkan kesempatan untuk praktek kerja magang di CV Mutualist Creatives, yaitu sebuah studio desain grafis yang beridiri di BSD City, Tangerang. Penulis berkedudukan sebagai *Junior Graphic Designer*, atau sebagai *intern*. Penulis tertarik untuk bergabung di CV Mutualist Creatives karena agensi tersebut menonjolkan ilustrasi sebagai daya tarik dalam mendukung desain yang dibuat. Sedangkan ruang lingkup yang dikerjakan CV Mutualist Creatives berupa *branding, publication design, advertising design, motion graphic, UI/UX design, mural, website design, dan packaging design*.

Penulis merasa bahwa dengan ketertarikan dan kemampuannya dalam bidang ilustrasi, penulis dapat belajar sekaligus mengasah kemampuan ilustrasi bersamaan dengan mengerjakan *project* yang juga sesuai dengan bidang yang sedang penulis alami dalam perkuliahan, yaitu seputar desain grafis. Selain itu menurut penulis, CV Mutualist Creatives menerapkan *style* ilustrasi yang sangat menarik kepada *project-project* yang dikerjakannya. Memang menurut Andre

Aditya Manggala (2018) CV Mutualist Creatives menonjolkan ilustrasi dengan *style* nya yang memiliki identitas yang kuat, *quirky*, serta modern.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari mata kuliah praktek kerja magang secara rinci adalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa mendapat ilmu dan pengalaman dari perusahaan agar dapat diaplikasikan di dunia kerja nantinya
2. Menerapkan ilmu yang dipelajari dalam perkuliahan ke praktek magang dan memberikan kesempatan untuk mengasah kemampuan
3. Melatih mahasiswa agar komunikatif dan bisa bekerja sama dalam tim saat melakukan pekerjaan
4. Mahasiswa belajar untuk menghadapi permasalahan yang ada di dunia kerja dan dituntut untuk mencari penyelesaian dengan baik.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut adalah penjelasan mengenai waktu kerja magang penulis mulai dari pengajuan kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara sampai penulis diterima oleh CV. Mutualist Creatives.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu : 27 Agustus 2018 – 11 Januari 2019 (4 Bulan)

Hari, Jam Kerja : Senin – Jumat, Pukul 09.00 – 18.00

Perusahaan : CV Mutualist Creatives

Alamat : Ruko Tol Boulevard Blok D no. 15, BSD City, Tangerang.

Supervisor : Andre Manggala

Waktu yang diberikan UMN untuk mahasiswanya melaksanakan praktek kerja magang adalah minimal tiga bulan. Namun dalam kesempatan magang di perusahaan yang penulis ambil, dibutuhkan waktu empat bulan sesuai kontrak untuk menjalankan praktek kerja magang pada perusahaan CV Mutualist Creatives. Penulis menjalankan praktek kerja magang dimulai dari tanggal 27 Agustus 2018 sampai dengan 11 Januari 2019 dengan waktu kerja dimulai dari

jam sembilan pagi sampai jam enam sore, dan dalam seminggu masuk dari hari Senin sampai Jumat.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum melakukan praktek kerja magang, penulis harus memenuhi beberapa prasyarat dan prosedur sebagai syarat untuk menjalani praktek kerja magang sesuai yang ditetapkan oleh UMN. Yaitu sebagai berikut :

1. UMN memberikan syarat akademik bagi peserta yang akan mengikuti praktek kerja magang untuk memiliki IPK minimal 2.00 dan sudah lulus minimal 100 sks, nilai D maksimal untuk dua mata kuliah serta tidak ada nilai E.
2. Untuk syarat administrasi, mahasiswa harus memenuhi kewajiban keuangan dan terdaftar sebagai mahasiswa UMN.
3. Mahasiswa mengambil surat pengajuan kerja magang atau KM-01 dan diisi dengan beberapa pilihan tempat magang untuk melalui proses asistensi dengan pembimbing akademik. Setelah itu akan ditandatangani oleh Koordinator Magang.
4. Setelah KM-01 ditandatangani koordinator magang, KM-01 diserahkan untuk ditandatangani Kaprodi untuk diproses menjadi KM-02.
5. Setelah KM-02 diterima mahasiswa, mahasiswa sudah dapat mulai melamar ke pilihan tempat magang sesuai yang diajukan pada KM-01. Pengajuan magang disertai dengan *Curriculum Vitae* dan Portfolio mahasiswa kepada perusahaan yang dituju.
6. Jika permohonan diterima, selanjutnya mahasiswa wajib meminta surat pernyataan diterima kerja magang di perusahaan untuk diberikan kepada Koordinator Magang. Namun apabila tidak diterima oleh perusahaan yang sudah diajukan pada KM-01, mahasiswa harus mengulang prosedur dari awal yang ditujukan pada perusahaan berbeda.
7. Setelah surat pernyataan kerja magang diterima mahasiswa, surat tersebut harus diserahkan oleh pihak UMN dan mahasiswa akan menerima KM-03 sampai KM-07 yang merupakan kartu kerja magang, lembar kehadiran

kerja magang, formulir realisasi kerja magang, lembar penilaian kerja magang dan formulir pengesahan magang. Setelah itu, mahasiswa dapat memulai pelaksanaan kerja magangnya.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA