



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

Berdasarkan data yang diberikan oleh bagian *Human Resources Department*, PT. Darta Media Indonesia (Kaskus) berdiri pada 6 November 1999 di Seattle, Amerika Serikat oleh mahasiswa Indonesia bernama Andrew Darwis dan dua orang temannya, Ronald dan Budi. Pada awalnya, Kaskus yang merupakan akronim dari ‘Kasak- Kusak’ adalah sebuah forum yang dibuat untuk mahasiswa-mahasiswa Indonesia yang kuliah di luar negeri.

Pada tahun 2008, Andrew Darwis dan temannya, Ken Dean Lawadinata, membawa pulang server ke Indonesia dan mulai mengelola Kaskus secara profesional. Kaskus memiliki berbagai jenis forum, namun setelah Undang-Undang Informasi dan Transaksi Elektronik (UU ITE) diberlakukan, beberapa forum harus diberhentikan karena tidak sesuai dengan ketentuan yang berlaku, sebagai contoh Forum BB17 dan *Fight Club*. Pada awalnya, Kaskus membuka kantornya di daerah Mangga Besar dan hanya memiliki karyawan sebanyak dua orang. Pada tahun 2009, kantor Kaskus pindah ke daerah Melawai dan pada tahun 2011 sampai sekarang Kaskus memiliki kantor di Menara Palma, Kuningan, Jakarta Selatan dan dinamai Kaskus Playground.

Tidak hanya berfokus pada forum *website* saja, melainkan juga dengan Kaskus Podcast, Kaskus TV dan juga Kaskus Jual Beli. Sampai saat ini, sebagai The Largest Indonesian Community, Kaskus memiliki lebih dari 10 juta member, 3500 posting per detik 150 forum dan sub-forum, 400 komunitas dan 500.000 penjual di forum Kaskus Jual Beli. Berbagai penghargaan juga telah diraih oleh Kaskus, yaitu “*The Best Market Driving Company*”, “*The Best Innovation in Marketing*”, dan “*The Greatest Brand of the Decade 2009-2010*”.



Gambar 2.1. Ruang Kerja Magang



Gambar 2.2. Ruang Meeting Kaskus

### 2.1.1. Logo Perusahaan



Gambar 2.3. Logo Perusahaan  
(Sumber: Dokumen Kaskus)

Berdasarkan *Visual Identity Guideline* yang dimiliki oleh Divisi Creative, logo perusahaan Kaskus, memiliki warna biru dan oranye. Biru merupakan simbol dari laut dimana memiliki arti tempat kehidupan, penjelajahan dan ilmu pengetahuan, sedangkan warna oranye merupakan simbol dari matahari yang menghidupkan dan memberi terang. Huruf 'K' pada logo Kaskus merupakan representatif dari huruf *hanzi* mandarin 'da' artinya besar dan huruf 'K' yang berbentuk orang, sehingga huruf khas 'K' pada Kaskus memiliki arti "*The Biggest Community*".

### 2.1.2. Visi Misi

Berdasarkan dokumen yang diberikan oleh divisi *Human Resources Department*, Kaskus memiliki visi untuk menjadi *social commerce* dan *community* yang paling diminati di Indonesia. Sedangkan misi Kaskus adalah untuk menghubungkan dan menyatukan Indonesia melalui wadah *social commerce*.

### 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Ketika melakukan praktik kerja magang, penulis ditempatkan di divisi *Creative*. Divisi *Creative* dikepalai oleh *Creative Director*. Divisi *Creative* dibagi menjadi tiga posisi, yaitu *Graphic Designer*, *Copywriter* dan *Creative Strategist*.

Berikut ini merupakan kewajiban serta tanggung jawab dari masing-masing bagian di divisi *creative*:

1. *Creative Director*
  - Memberikan keputusan terhadap kegiatan yang berhubungan dengan divisi *creative*.

- Memantau *progress* yang dilakukan oleh masing-masing anggota divisi *creative* per minggunya.
  - Memberikan briefing mengenai proyek yang akan dikerjakan divisi *creative*.
  - Melakukan asistensi dalam beberapa proyek yang dikerjakan oleh divisi *creative*.
2. *Copywriter*
- Bertugas untuk membuat naskah yang bersifat menarik maupun persuasif untuk perhatian audiens.
3. *Graphic Designer*
- Membuat karya grafis untuk keperluan *online* maupun *offline*, mulai dari *post* sosial media, *request client* yang akan memasang iklan di Kaskus, poster acara besar Kaskus, dan lain-lain.



Gambar 2.4. Bagan Struktur Organisasi Perusahaan