



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Desainer grafis merupakan salah satu peran yang sangat dibutuhkan saat ini, terutama bagi para perusahaan, terlepas dari besar-kecilnya skala perusahaan, maupun sektor perusahaan tersebut. Peran desainer grafis menjadi penting karena komunikasi visual merupakan hal yang dapat membantu perusahaan untuk menyampaikan pesan dan maksud tertentu, secara tepat dan jelas. Universitas Multimedia Nusantara (UMN) sebagai institusi pendidikan sadar bahwa selain ilmu yang telah diberikan selama perkuliahan, mahasiswa/i juga membutuhkan pengalaman bekerja yang riil sebelum akhirnya dapat meraih gelar dan terjun di dunia kerja yang sesungguhnya. Oleh karena itu, program magang merupakan program yang wajib diambil bagi mahasiswa/i UMN sebagai salah satu syarat meraih gelar, guna membekali mahasiswa/i pengalaman mengenai bekerja sebelum lulus. Penulis sendiri berharap dapat mendapatkan pengalaman berharga dan belajar hal-hal yang tidak pernah didapatkan sebelumnya didalam perkuliahan yang dapat berguna di masa yang akan datang melalui program magang ini.

PT HM Sampoerna Tbk. merupakan salah satu perusahaan terbesar di Indonesia yang terdiri atas berbagai divisi, dan tiap divisi memiliki programnya masing-masing. Salah satu divisi tersebut adalah *employer branding*, yaitu divisi yang bertugas untuk menciptakan dan menjaga *branding* perusahaan di mata para calon karyawan. Didalam *Employer Branding*, desainer grafis dibutuhkan untuk membantu para *executives* dan *managers* dalam menciptakan dan menjaga *branding* perusahaan melalui visual atau tampilan program-program tertentu. Hal ini merupakan hal yang membuat penulis memilih PT HM Sampoerna Tbk. sebagai tempat bekerja magang, karena penulis ingin mengetahui secara lebih lanjut dunia kerja melalui sudut pandang lain, bukan dari sudut pandang dunia desain saja. Penulis juga ingin dapat berkontribusi dalam setiap program-program

employer branding melalui ilmu desain grafis yang telah didapatkan selama perkuliahan. Selain itu, penulis juga sangat tertarik untuk bekerja di perusahaan yang memiliki sertifikasi “*Top Employer 2018*”, dan juga merupakan salah satu perusahaan terbesar di Indonesia saat ini.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang bagi penulis secara garis besar adalah untuk menguji dan mengetahui kemampuan penulis sendiri didalam dunia kerja. Secara spesifik, penulis memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Penulis ingin mengaplikasikan ilmu desain grafis terhadap program-program *employee branding*, sehingga dapat menciptakan visual yang berbeda-beda sesuai dengan tujuan dari program tersebut,
2. Penulis ingin mengetahui dunia kerja yang sesungguhnya, seperti lingkungan, cara kerja, etos kerja, cara berkomunikasi, kebiasaan, dan lain-lain,
3. Penulis ingin merasakan bekerja di luar industri seni dan desain,
4. Untuk menuntaskan prasyarat untuk meraih gelar sarjana desain (S.Ds) dari Universitas Multimedia Nusantara.



1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kontrak antara PT HM Sampoerna Tbk. dan penulis menyebutkan bahwa program magang akan berlangsung selama 6 bulan, yaitu dari tanggal 1 Februari 2019 hingga 31 Juli 2019. Penulis bekerja magang selama 5 hari dalam 1 minggu, dari hari Senin hingga Jumat. Untuk jam masuk, penulis dibebaskan untuk masuk dari jam 07:00-10:00, dan diperbolehkan untuk pulang 9 jam (termasuk 1 jam istirahat) kemudian. Selain itu, penulis juga diperbolehkan untuk pulang lebih awal maupun cuti tanpa potongan apapun jika memiliki alasan yang jelas. Sampai saat penulisan laporan ini dibuat, penulis telah menempuh lebih dari 400 jam bekerja.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum melakukan kerja magang, penulis diwajibkan untuk mengikuti proses bimbingan magang dan menyerahkan dokumen KM-01 yang berisi daftar-daftar perusahaan yang ingin dilamar. Setelah dokumen KM-01 disetujui oleh dosen koordinator magang, penulis kemudian mengirimkan CV dan portofolio kepada perusahaan-perusahaan tersebut. Lalu, dokumen KM-01 dapat ditukar dengan dokumen KM-02, yang merupakan surat pengantar magang. Dokumen ini dibawa saat penulis sedang wawancara dengan pihak user PT HM Sampoerna Tbk., pada tanggal 23 Januari 2019.

Setelah dinyatakan diterima pada tanggal 24 Januari 2019, penulis kemudian mendapatkan surat kontrak dan surat keterangan penerimaan magang, yang kemudian dapat ditukar dengan dokumen KM-03 s.d. KM-07 pada tanggal 8 Februari 2019. Dokumen-dokumen ini kemudian akan digunakan sebagai bukti bahwa penulis telah menyelesaikan program magang, dan harus dibawa ketika sidang maupun dalam pengumpulan laporan magang ke pihak BAAK.