



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja Magang merupakan salah satu program yang memberikan bekal kepada seorang mahasiswa untuk menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya setelah menyelesaikan kewajibannya di suatu universitas. Pada dasarnya, kerja magang adalah kegiatan pelatihan di bawah bimbingan pekerja yang lebih berpengalaman. Berdasarkan pengertiannya, diharapkan kerja magang dapat melatih mahasiswa dan memberikan pengalaman, baik dalam berkomunikasi, beradaptasi, dan menerapkan ilmu yang telah diberikan selama perkuliahan saat bekerja.

Untuk melaksanakan kurikulum wajib Universitas Multimedia Nusantara sebagai syarat kelulusan, penulis melakukan kerja magang di perusahaan rintisan atau *startup*, yaitu PT. Lintas Cipta Media (Beritagar.id). Perusahaan ini bergerak di bidang media daring (dalam jaringan) yang menyajikan berita kepada masyarakat dengan memanfaatkan teknologi. Beritagar.id mengangkat konsep yang berbeda dengan media berita lainnya karena fokus terhadap bagaimana suatu berita ditampilkan secara visual dengan kredibilitas yang tinggi, baik infografis, videografis dan juga tulisan. Beritagar.id juga terus membangun citra yang baik ke dalam masyarakat Indonesia melalui karya dan berita yang ada.

Penulis tertarik melakukan kerja magang di Beritagar.id karena konsep penyajian berita yang dominan menggunakan kekreativitasan dan teknologi multimedia dimana zaman sekarang, industri kreatif dan teknologi sangat berkembang. Hal ini dapat menambah bekal penulis dalam dunia kerja kelak. Selain itu, Beritagar.id tidak hanya mengerjakan *project* internal tetapi juga membangun mitra kerja maupun mitra media dengan mengerjakan *project* eksternal. Perusahaan eksternal yang bekerja sama dengan Beritagar.id adalah perusahaan, komunitas, dan

brand sehingga penulis memiliki berbagai perspektif proses dan strategi kreatif sesuai dengan target tertentu. Tidak hanya mempelajari proses kreatif, tetapi penulis juga dapat belajar mengenai isu dan peristiwa yang ada di masyarakat sehingga menjadi nilai tambah bagi penulis dalam mengenal masyarakat yang pastinya berhubungan erat dengan suatu proses kreatif.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja Magang merupakan salah satu kurikulum di Universitas Multimedia Nusantara. Selain menjadi salah satu mata kuliah wajib yang dilakukan pada semester 8, pelaksanaan kerja magang dilakukan oleh penulis dengan maksud dan tujuan sebagai berikut:

1. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman penulis, baik *hardskills* maupun *softskills* sehingga mampu bekerja secara professional di dunia kerja
2. Mengimplementasikan pengetahuan dan keterampilan yang telah didapatkan selama proses perkuliahan
3. Mengasah kreativitas serta memahami peran dan fungsi *graphic designer* di divisi pemasaran dan promosi yang berhubungan dengan berita, isu masyarakat, dan juga produk

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja Magang dilaksanakan di PT. Lintas Cipta Media, yaitu Beritagar.id yang bertempat di Jl. Jati Baru Raya No.28, RT.5/RW.1, Petojo Sel., Tanah Abang, Kota Jakarta Pusat. Kerja Magang dilakukan pada periode 28 Januari 2019 hingga 28 April 2019, dalam kurun waktu tiga bulan kerja, sesuai dengan kesepakatan penulis dan perusahaan.

Jadwal kerja magang di perusahaan adalah hari Senin hingga hari Jum'at dimulai pada pukul 09.00 WIB sampai 17.00 WIB dengan waktu istirahat siang pada pukul 12.00 WIB sampai 13.00 WIB. Pada hari Sabtu, Minggu, dan Libur Nasional merupakan hari libur sehingga penulis tidak perlu melakukan kerja magang pada waktu tersebut. Dalam kurun waktu tiga bulan, penulis melakukan kerja magang yang terhitung dari tanggal 31 Januari 2019 hingga 28 April 2019 berdasarkan ketentuan dan prasyarat dari Kampus Universitas Multimedia Nusantara.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang diawali dengan mengumpulkan Keterangan Magang (KM) 01 hingga 07 yang telah ditetapkan oleh Program Studi Desain Komunikasi Visual dan Biro Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK). Penulis mengajukan KM 01, yang berisi nama perusahaan yang membuka peluang kerja magang dan lembar kontrol pengajuan kerja magang, kepada koordinator magang. Perusahaan yang diajukan sudah dikonsultasikan dengan pembimbing akademik.

Setelah mendapatkan persetujuan oleh koordinator magang, penulis menerima KM 02 yang berisi surat pengantar dari Kampus untuk disertakan bersama CV dan *portfolio* saat melakukan pengajuan kerja magang ke perusahaan yang dipilih, yaitu Beritagar.id. Pengajuan Kerja Magang dikirim melalui *e-mail* kepada Martyn Kho sebagai *Content Marketing*. Setelah mendapatkan balasan, penulis melakukan *interview* pada tanggal 18 Januari 2019 pukul 13.00 di kantor Beritagar.id dengan *user* atau pembimbing lapangan, Gary Jatikusumo. Setelah melakukan *interview* dan disetujui untuk melakukan kerja magang dengan periode waktu tiga bulan, penulis memulai kerja magang tanggal 28 Januari 2019 dan melakukan kontrak kerja hingga 28

April 2019. Berdasarkan kesepakatan dengan perusahaan, penulis ditempatkan di divisi *Content Marketing* sebagai *Graphic Designer*.

Surat keterangan dari perusahaan diberikan kepada BAAK pada tanggal 30 Januari 2019 untuk mendapatkan KM 03 sampai KM 06 dan administrasi Program Studi Desain Komunikasi Visual untuk mendapatkan KM 07 yang berisi keterangan selama kerja magang dilakukan, seperti kartu kerja magang, lembar kehadiran kerja magang, realisasi kerja magang, dan lembar penilaian. Berdasarkan ketentuan dan prasyarat dari Kampus, maka absensi yang diisi pada KM 04 dimulai pada tanggal 31 Januari 2019.

