



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Industri kreatif di Indonesia adalah sebuah wadah untuk membentuk sumber daya manusia yang mandiri dan mengerti tentang teknologi industri kreatif. Pemerintah maupun pelaku industri sudah memberikan perhatian yang serius terhadap perkembangan industri kreatif di Indonesia. Hal ini disebabkan oleh banyaknya insan kreatif yang dapat menghasilkan produk yang memiliki nilai kreativitas dan inovasi yang tinggi. Penulis ingin menjadi salah satu insan kreatif yang dapat membantu dalam memanfaatkan kreativitas menjadi sebuah solusi yang dapat mensejahterahkan masyarakat Indonesia.

Salah satu syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara adalah setiap mahasiswa harus menyelesaikan Tugas Akhir dan menjalani Kerja Magang. Kerja Magang di peruntukan kepada semua mahasiswa agar dapat merasakan bagaimana lingkungan pekerjaan yang akan dihadapi ketika lulus nanti. Dengan begitu mahasiswa tidak hanya mendapatkan pelajaran dalam perkuliahan saja tetapi juga langsung dari hasil kerja nyata.

Dalam kesempatan menjalani Kerja Magang ini, penulis diharapkan sudah memahami apa yang telah dipelajari di perkuliahan dan dapat mengaplikasikannya di dunia kerja professional. Selain meningkatkan kemampuan soft skill, penulis juga dapat bersosialisasi dengan orang-orang professional di bidangnya serta beradaptasi dengan etika-etika yang berlaku di lingkungan kerja profesional. Hal ini dapat membantu penulis memahami apa yang akan dihadapi saat lulus nanti

Lingkungan kerja dapat memberikan gambaran untuk penulis menghadapi berbagai macam tantangan pekerjaan dalam dunia nyata. Dengan ini, penulis diharapkan dapat menjalani kerja magang dan tugas akhir secara maksimal. penulis juga berharap dapat mengerti dan fokus kepada tujuan yang akan dijalani setelah lulus nanti.

## 1.2. Manfaat dan Tujuan Kerja Magang

Penulis mendapatkan banyak sekali ilmu dan pengalaman baru selama kerja magang di Unithree. Tidak hanya mendapatkan pembelajaran baru tetapi penulis juga menjalin relasi dengan senior desainer lain yang sudah profesional dibidangnya. Berikut ini adalah tujuan dan manfaat kerja magang yang penulis dapatkan disana.

### 1.2.1 Tujuan Kerja Praktik

1. Penulis ingin melatih kemampuan untuk dapat bekerja sama dalam team.
2. Penulis ingin melatih tanggung jawab untuk dapat menyelesaikan pekerjaan tepat pada waktunya..
3. Penulis ingin mengaplikasikan pelajaran yang sudah didapatkan di perkuliahan ke dunia kerja nyata.
4. Penulis ingin mengetahui cara kerja dan metode-metode yang diterapkan dalam mengaplikasikan *brand identity* suatu perusahaan untuk diterapkan dalam *digital present*.
5. Penulis ingin mendapat ilmu-ilmu teknikal dalam program-program seperti: *Adobe Photohop, Illustrator dan After effect* lebih dalam lagi.

### 1.2.2 Manfaat Kerja Praktik

1. Penulis mendapatkan pengalaman bekerja langsung dan gambaran mengenai *design* dalam dunia kerja masa kini
2. Penulis mendapatkan relasi dengan desainer-desainer lainnya;
3. Penulis mendapatkan pelajaran langsung dari para praktisi yang bekerja di bidangnya
4. Penulis mempelajari cara kerja dan metode-metode yang diterapkan dalam mengaplikasikan *brand identity* suatu perusahaan untuk diterapkan dalam *digital present*.
5. Penulis mempelajari pembuatan strategi yang tepat menimbang segala aspek mulai dari *client*, produk hingga *agency* itu sendiri;
6. Penulis mengetahui *job description* di setiap bidang dan mengetahui divisi yang diminati.

### **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

1. Hari kerja dilakukan dari Senin s/d Jumat.
2. Waktu kerja dimulai pukul 09.00 sampai 17.00 WIB.
3. Apabila tidak masuk kerja, wajib melaporkan kepada HRD melalui e-mail atau chat selambat-lambatnya tiga hari sebelum (kecuali sakit) tidak masuk kerja. Jika izin sakit, dapat memberikan surat dokter, dan diberikan pada hari pertama kembali bekerja.
4. Perusahaan menyediakan makan siang untuk seluruh karyawan.
5. Pembayaran gaji dan tunjangan jika jatuh pada hari libur, akan diberikan pada hari kerja sebelumnya.
6. Memperoleh jatah cuti tahunan sebanyak 12 hari (yang bebas digunakan dalam jangka waktu satu tahun).
7. Pemutusan hubungan kerja dalam hal mengundurkan diri harus disampaikan secara tertulis selambat-lambatnya 30 hari.
8. Dilarang membocorkan, memberitahukan atau membeberkan segala rahasia perusahaan kecuali apabila sebelumnya sudah mendapat persetujuan tertulis. Hal ini bersifat mengikat meskipun sudah tidak terikat hubungan kerja.

