



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Praktek kerja magang merupakan salah satu syarat wajib kelulusan Strata 1 bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara selain skripsi atau tugas akhir. Mahasiswa diberikan kesempatan untuk mengalami langsung dunia kerja yang sesungguhnya. Dimana pada kesempatan tersebut, mahasiswa dapat mengembangkan *hard* maupun *soft skill* yang sudah dibangun sejak masa perkuliahan reguler. Selain itu, kesempatan ini juga berguna untuk memperluas relasi bagi mahasiswa yang berguna di kemudian hari.

Pada kesempatan praktek magang ini, penulis berkesempatan untuk belajar di salah satu perusahaan jasa multinasional yaitu AnyMind Group. AnyMind Group merupakan perusahaan teknologi yang bergerak di bidang industri teknologi periklanan dan pemasaran. Perusahaan yang berdiri sejak April 2016 ini berlokasi di UOB Plaza, jalan M.H. Thamrin No. KAV 8-10, Jakarta Pusat. Perusahaan ini berkantor pusat di Singapura dengan kantor-kantor lainnya yang berlokasi di Bangkok, Phnom Penh, Taipei, Tokyo, Ho Chi Minh, Hanoi, Jakarta, Hong Kong, Kuala Lumpur dan Shanghai serta telah bekerja sama dengan banyak perusahaan dan *brand-brand* besar baik di tingkat lokal maupun internasional.

Mengingat perkembangan teknologi semakin pesat dan telah memasuki era digital, maka penulis ingin menimba ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam mengenai desain grafis pada bidang digital dan teknologi. Selain itu penulis juga

memiliki ketertarikan yang besar dalam membuat konten *digital advertising* dan sedang dalam masa pembelajaran. Keinginan tersebut bertetapan dengan kebutuhan AnyMind Group akan posisi *internship* pada divisi *creative* dimana divisi ini mengerjakan materi-materi digital advertising mulai dari pra-produksi, produksi dan pasca produksi. AnyMind Group juga merupakan perusahaan *Start Up* yang tumbuh dengan sangat cepat yang hanya membutuhkan waktu 2 tahun mampu memperluas cakupannya di berbagai negara. Hal ini digambarkan pada situs resmi perusahaan www.anymindgroup.com lengkap dengan *timeline* dan fakta yang jelas. Hal ini yang membuat penulis tertarik untuk belajar di perusahaan tersebut.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan penulis dalam melakukan praktek kerja magang ialah untuk memenuhi mata kuliah *Internship* dan menunaikan salah satu syarat kelulusan secara akademik untuk mendapatkan gelar sarjana desain di Universitas Multimedia Nusantara. Maksud dan tujuan lainnya yaitu penulis ingin merasakan secara langsung iklim dunia kerja, alur kerja yang baik dan efektif, berinteraksi dengan pelaku industri kreatif, menambah dan mengembangkan pengetahuan mengenai industri tersebut. Selain itu, untuk memperluas relasi yang akan berpengaruh baik akan karir penulis pada masa yang akan datang. Relasi dengan pekerja pada perusahaan, relasi dengan klien dari perusahaan tersebut dan relasi dengan sesama pelaku *internship* lainnya.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam melaksanakan praktek kerja magang, penulis perlu melakukan beberapa prosedur yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara yang wajib diikuti oleh seluruh mahasiswa peserta magang, serta prosedur yang berlaku di AnyMind Group dalam hal ini perusahaan tempat penulis melakukan praktek magang.

1.3.1. Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan praktek kerja magang ini penulis tempuh sesuai dengan perjanjian antara penulis dan perusahaan dan sepengetahuan pihak Universitas Multimedia Nusantara. Persetujuan tersebut tertulis dalam surat kontrak kerja yang ditandatangani penulis dan *Country Manager* AnyMind Group. Waktu tempuh tersebut dimulai sejak tanggal 22 Februari 2019 hingga tanggal 23 April 2019. Penulis bekerja selama lima hari dalam seminggu dengan 8 jam kerja setiap harinya. Jam kerja dimulai pada pukul 09.00 hingga pukul 18.00 dengan satu jam waktu istirahat pada pukul 12.00 hingga 13.00. Namun jam kerja ini bisa bertambah apabila penulis mengerjakan *project* dengan kebutuhan waktu yang lebih banyak di kantor AnyMind Group.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis memperoleh informasi mengenai penerimaan magang di AnyMind Group melalui grup *facebook* Ahensi dan Ex Ahensi. Di halaman tersebut ditampilkan divisi yang membutuhkan desainer grafis *internship* beserta kriteria. Pengumpulan informasi dan data terkait perusahaan penulis lakukan. Setelah memperoleh informasi yang diperlukan, penulis melakukan pengajuan kerja magang kepada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Pada tahap ini penulis kemudian mendapat persetujuan untuk melakukan praktek kerja magang di

AnyMind Group dan memperoleh surat pengantar yang diajukan bersama dengan surat lamaran, *curriculum vitae* dan *portfolio* penulis. Proses pengajuan ini kemudian dikirim melalui *email*. Perusahaan memberi tanggapan baik dengan mewawancarai penulis pada tanggal 13 Februari 2019. Selanjutnya pada tanggal 15 Februari 2019, penulis diinformasikan bahwa diterima untuk melakukan praktek magang di perusahaan tersebut. Pada tanggal 22 Februari penulis memulai hari pertama bekerja sebagai *Graphic Designer Intern* di AnyMind Group.

Sesuai dengan perjanjian antara penulis dengan perusahaan bahwa periode magang berlangsung sejak tanggal 22 Februari hingga 23 April 2019, dengan 5 hari kerja dalam seminggu terhitung senin hingga jumat pukul 09.00–18.00 dengan jam istirahat pada pukul 12.00-13.00 setiap harinya. Dari perusahaan, penulis memperoleh surat keterangan penerimaan kerja magang, surat tersebut kemudian diberikan kepada pihak Universitas Multimedia Nusantara khususnya BAAK, untuk kemudian ditukarkan dengan formulir magang KM-03 sampai dengan KM-07. Praktek kerja magang dilanjutkan hingga tanggal yang telah disetujui bersama.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA