



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di zaman sekarang ini, teknologi sudah semakin maju. Internet sudah menjadi kebutuhan penting bagi manusia. Pengguna internet di dunia ini sudah mencapai 52,96% dari total populasi didunia yang berjumlah sekitar 7,59 miliar jiwa. Jadi, diperkirakan ada 4 miliar orang yang sudah terkoneksi ke internet. Pengguna internet di Indonesia sendiri sudah mencapai 143,26 juta orang dari 262 juta orang pada tahun 2017. Bahkan sekarang ini, sebagian besar kegiatan sehari-hari telah memanfaatkan internet sebagai medianya. Sebagai contoh, berkomunikasi lewat media sosial, berbelanja lewat *e-commerce*, atau mencari berita di portal berita online. Karena itu, diperlukan *User Interface* dan *User Experience* yang baik dalam menyajikan produk ataupun informasi bagi penggunanya.

PT. Kompas Media Nusantara merupakan salah satu perusahaan yang memanfaatkan internet sebagai cara untuk menyebarkan informasi, yaitu berita. Perusahaan ini memiliki kompas.id sebagai portal beritanya sendiri. Penulis berharap bisa memberikan kontribusi dalam mengembangkan kompas.id dalam bidang *User Interface* dan *User Experience*. Karena itu, penulis memilih untuk melakukan Praktik Kerja Magang di PT. Kompas Media Nusantara. Praktik Kerja Magang atau *Internship* merupakan salah satu syarat akademik yang perlu ditempuh penulis untuk mendapatkan gelar Sarjana Desain (S.Ds.) di Universitas Multimedia Nusantara. Dengan melakukan Praktik Kerja Magang, penulis juga dapat menerapkan ilmu yang sudah didapatkan penulis ketika masa perkuliahan langsung ke lapangan kerja. Penulis juga berharap mendapatkan banyak ilmu dan wawasan baru ketika melakukan Praktik Kerja Magang ini.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan Tujuan penulis melakukan Praktik Kerja Magang adalah untuk menerapkan ilmu yang telah penulis dapatkan ketika melakukan kuliah di Universitas Multimedia Nusantara dalam 4 tahun terakhir ini. Penulis juga ingin

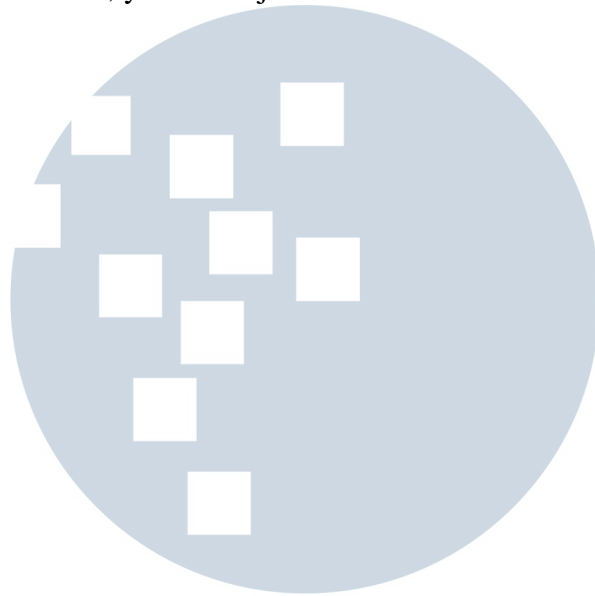
mendapatkan ilmu yang belum pernah penulis dapatkan di masa perkuliahan. Dengan bekerja di PT. Kompas Media Nusantara, penulis berharap dapat mencapai maksud dan tujuan tersebut, dan memberikan kontribusi yang baik kepada PT. Kompas Media Nusantara. Selain itu, penulis juga melakukan Praktik Kerja Magang ini untuk memenuhi salah satu persyaratan akademik untuk mendapatkan gelar Sarjana Desain (S.Ds.).

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan informasi bahwa PT. Kompas Media Nusantara sedang membuka lowongan kerja magang dari surat elektronik *career development center* Universitas Multimedia Nusantara. Surat elektronik tersebut menyatakan bahwa PT. Kompas Media Nusantara sedang mencari seorang *UI Designer*. Penulis tertarik dan segera mengirim CV dan portfolio ke alamat surat elektronik yang tertera. Penulis segera mendapatkan respon dari Arman selaku *Human Resource* Kompas untuk datang di proses wawancara pada tanggal 23 Oktober 2018 di Gedung Kompas Gramedia, Palmerah Selatan. Pada hari yang ditentukan, penulis diwawancarai oleh Arman selaku *Human Resource* dan Yosef Yudha Wijaya selaku *Supervisi Desain Digital*. Setelah wawancara, pada hari itu juga penulis diberi kabar bahwa penulis diterima ditempat magang dan mulai Praktik Kerja Magang pada tanggal 1 November. Penulis lalu menyelesaikan prosedur magang yang diwajibkan oleh Universitas Multimedia Nusantara, yaitu mengurus Kartu Magang. Setelah menerima surat keterangan diterima kerja magang dari PT. Kompas Media Nusantara, penulis menyerahkan surat tersebut kepada administrasi *Desain Komunikasi Visual*, dan BAAK pada tanggal 22 November 2018. Karena itu penulis terhitung melakukan Praktik Kerja Magang dari tanggal 22 November 2018 sampai 31 Januari 2019.

Penulis melakukan Praktik Kerja Magang selama 346 Jam 3 Menit. Jam kerja yang ditentukan oleh perusahaan adalah dari pukul 10.00 sampai 19.00 dengan 1 jam istirahat. Praktik Magang tersebut dilakukann selama 5 hari kerja, setiap hari senin sampai jumat. Ketika melakukan Praktik Kerja Magang, penulis masih menguki perkuliahan di Universitas Multimedia Nusantara setiap hari

kamis. Oleh karena itu, penulis meminta izin kepada supervisor penulis untuk mengganti hari kerja menjadi hari minggu. Penulis menyelesaikan Praktik Kerja Magangnya pada tanggal 31 Januari 2019. Pada hari itu, penulis berhasil memenuhi syarat minimal jam kerja yang ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara, yakni 320 jam.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA