



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sebelum penulis melaksanakan magang di FXMedia Internet Pte, Ltd atau yang biasa disebut FXMedia, penulis melihat ada lowongan magang 3D *modeler* di FXMedia dari website yang memberikan informasi khusus mengenai lowongan magang, setelah penulis telusuri, FXMedia merupakan perusahaan digital yang membuat *game*, *Virtual Reality* (VR), dan *Augmented Reality* (AR). Penulis tertarik untuk magang sebagai 3D *modeler* yang sesuai dengan bidang yang dipelajari selama kuliah di Universitas Multimedia Nusantara. Penulis ingin mengetahui apa perbedaan membuat model 3D untuk film pendek dan *Augmented Reality* / *Virtual Reality*. Penulis berharap dalam kegiatan magang ini, mendapatkan ilmu serta pengalaman yang baru.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan penulis mengikuti kegiatan magang ini adalah:

1. Mendapatkan pengalaman dan wawasan baru ketika bekerja di dalam suatu perusahaan.
2. menambah *networking* di dalam dunia *3D modeling*.
3. mengasah kemampuan *3D modeling*.
4. memahami perbedaan membuat model 3D untuk film pendek dengan *Augmented Reality/Virtual Reality*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mengajukan lamaran magang pada tanggal 18 Februari 2019 melalui *email*, dan melakukan tes dengan durasi pengerjaan dari 11 Maret hingga 15 Maret, penulis diminta untuk membuat *interior scene* 3D yang sudah diintegrasikan ke dalam *software Unity*. Setelah menunggu keputusan dari pihak perusahaan, penulis dinyatakan diterima magang di FXMedia pada tanggal 19 Maret dengan periode magang 1 April – 28 Juni 2019.