



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Animasi merupakan sebuah media penyampaian sama seperti film tetapi pembuatannya berupa rangkaian gambar yang digerakan secara mekanik elektronik yang dapat membuat hasilnya seperti bergerak. Dalam perkembangan bisnis sekarang, media animasi juga digunakan oleh beberapa perusahaan salah satunya sebagai penyampaian informasi mengenai perusahaan tersebut, tujuannya, ataupun mengenai produk / jasa yang ditawarkan pada klien. Dikarenakan penulis sudah tertarik dalam bidang desain dan juga animasi, penulis memutuskan untuk menjadi seorang animator sejak di bangku SMA. Dengan adanya peranan animator dalam industri perfilman seperti mendesain / mewujudkan apa yang tidak bisa dilakukan di dunia nyata kedalam sebuah media penyampaian ataupun konten. penulis juga dapat menyalurkan ketertarikannya dalam membuat gambar / desain dan mengaplikasikan kemampuan tersebut di dalam dunia pekerjaan. Beberapa penyampaian informasi tersebut dimuat dalam sebuah konten desain seperti *motion graphic*. Materi yang dipelajari oleh penulis selama masa perkuliahan sangatlah berguna dalam mengasah dan juga mengembangkan kemampuan penulis untuk menjadi animator yang dapat berkontribusi dalam masyarakat.

PT. Intra Abadi Teknologi Semesta merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang layanan seperti teknologi informasi yang berdiri sejak 2006 namun masih belum memiliki video profil perusahaan sampai sekarang ini. Sehingga perusahaan ini membutuhkan jasa dalam membuat konten seperti video tersebut. Selama di PT. Intra Abadi Teknologi Semesta ini penulis mendapatkan beberapa proyek seperti membuat profil perusahaan dan virtualisasi *server*. Proyek ini dibuat bersama rekan kerja dalam bentuk *motion graphic*. Pembuatan konten video profil perusahaan nantinya akan dimasukkan ke website resmi perusahaan tersebut. Sementara untuk virtualisasi *server*, konten video tersebut akan digunakan pada kegiatan seperti seminar atau ditunjukkan pada klien.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Tujuan dari pelaksanaan praktik kerja magang yang dilakukan oleh penulis ini tidak hanya sebagai syarat kelulusan, tetapi juga mengasah kemampuan penulis untuk menerapkan materi pembelajaran yang didapatkan selama masa perkuliahan sehingga penulis siap terjun di dunia kerja yang akan dihadapi. Melalui program kerja magang ini penulis juga dapat mengembangkan diri, wawasan, dan juga beradaptasi dalam lingkungan kerja. Selain itu, hasil laporan yang dibuat penulis mengenai kerja magang yang dilakukan dapat memberikan informasi pada pembaca agar memahami kegiatan kerja magang yang dilakukan.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis memulai kegiatan praktik kerja magang di PT. Intra Abadi Technology Semesta selama kurang dari 4 bulan. Terhitung dari tanggal 11 Februari 2019 sampai tanggal 22 Mei 2019 tetapi dikarenakan penulis telat mengumpulkan surat penerimaan, maka sesuai dengan ketentuan kampus bahwa penulis terdaftar memulai praktik kerja magangnya pada tanggal 22 Februari 2019.

Berikut adalah data pelaksanaan kegiatan praktik kerja magang yang dilakukan oleh penulis :

Nama Perusahaan	: PT. Intra Abadi Technology Semesta.
Alamat	: Jl. Kuningan Mulia, 12980, Jakarta, Indonesia. berlokasi di Puri Imperium Office Plaza Kav. 5-6G- 19B
Bidang Usaha	: Layanan Teknologi Informasi
Waktu Pelaksanaan	: 11 Februari 2019 – 22 Mei 2019
Waktu Kerja Magang	: Senin – Jumat, 08:00 – 17.00 WIB Dengan jam istirahat pukul 12:00 – 13:00 WIB
Posisi Magang	: Animator

Prosedur dari awal penulis mengajukan praktik kerja magang yaitu mengikuti pembekalan magang yang berikan oleh pihak *Career Development*

*Centre* (CDC) di Universitas Multimedia Nusantara. Pembekalan magang diadakan pada tanggal 23 Mei 2018, kemudian penulis baru mendapatkan surat pembekalan magang. Setelah mengikuti pembekalan magang, penulis mencari dan melihat lowongan kerja magang yang ada di berbagai tempat. Setelah menentukan berbagai tempat magang yang diinginkan, penulis kemudian mengajukan KM-01 pada koordinator magang dan juga menerima KM-02 dari UMN. Penulis lalu menyusun CV dan juga portofolio sesuai dengan kemampuan dan *job desk* yang diinginkan oleh penulis di tempat praktik kerja magang. Setelah itu, penulis mengirimkan CV yang sudah dibuat kepada beberapa perusahaan pada bulan Desember 2018. Tetapi, setelah menunggu lama dan tidak ada kabar kemudian penulis baru mendaftarkan diri di PT. Intra Abadi Teknology Semesta pada bulan Februari 2019. Setelah beberapa hari menunggu, barulah penulis kemudian mendapatkan panggilan untuk dapat melakukan praktik magang di PT. Intra Abadi Teknology Semesta yang dimulai pada tanggal 11 Februari 2019 Senin – Jumat pada pukul 08:00 – 17:00 dengan jam istirahat makan siang dari pukul 12:00 – 13:00. Pada tanggal 20 Februari 2019, penulis baru mendapatkan dan mengajukan surat penerimaan magang untuk diberikan ke UMN sesuai dengan ketentuan kampus. Sehingga, dalam data UMN, penulis baru dinyatakan sah dalam melakukan praktik kerja magang yang terhitung dari tanggal 22 Februari 2019. Dalam proses pengerjaan proyek kerja magang, penulis juga tidak lupa untuk melakukan bimbingan pada dosen pembimbing untuk menyelesaikan laporan magang. Penulis melakukan bimbingan pada tanggal 2 Mei 2019 untuk membahas bab I dan II, 29 Mei 2019 dan juga 12 Juni 2019 untuk membahas bab III dan IV. Setelah selesai menyelesaikan praktik kerja magang dan juga laporan magang yang sudah di setujui oleh pembimbing laporan, penulis kemudian mengajukan diri untuk melakukan sidang laporan magang yang dilakukan pada tanggal 28 Juni 2019.