



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pelaksanaan magang dilakukan di Imagia Studio. Studio ini bergerak pada pengerjaan *visual effect* dan animasi untuk film *live-action*. Film yang sudah dikerjakan oleh Imagia Studio antara lain seperti *Bangkit* (2016), *Satria Heroes* (2017) dan beberapa film produksi Negara Jepang. Dalam pelaksanaan magang, penulis memilih Imagia Studio agar mendapatkan pengalaman bekerja sesuai bidang yang sudah dipelajari selama kuliah di Universitas Multimedia Nusantara. Dalam pelaksanaan kegiatan magang ini, diharapkan penulis mendapatkan ilmu dan pengalaman baru.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan kegiatan magang kerja sebagai berikut:

1. Mempelajari kegiatan *post-production feature film* yang dilakukan oleh Imagia Studio.
2. Melatih keahlian *compositing* yang dilakukan oleh Imagia Studio.
3. Menambah pengalaman dan wawasan dunia kerja di perusahaan profesional yang bergerak dibidang *compositing*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Proses lamaran dimulai dari tanggal 22 Januari 2019 dan tahap interview pada tanggal 30 Januari 2019. Kegiatan kerja magang dilaksanakan dalam kurun waktu 40 hari kerja, dari tanggal 11 Februari hingga 9 April 2019. Kegiatan dilaksanakan di Imagia Studio, perusahaan animasi dan *visual effect* yang berfokus pada proses *post-production* film *live-action*. Imagia Studio terletak di Jl. Tebet Timur Dalam 8V no.16, Jakarta Selatan, DKI Jakarta.