



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB II**

### **GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

#### **2.1. Deskripsi Perusahaan**

Enspire School of Digital Art (ESDA) merupakan sekolah 3D animasi pertama di Indonesia. ESDA mendidik dan mengembangkan talenta dari banyak anak, remaja dan bahkan orang dewasa di bidang baik 3D *artist* dan 3D animasi sehingga mereka siap untuk studi lebih lanjut dan terjun di dunia kerja di bidang 3D *artist* dan 3D animasi. Selain itu, ESDA juga menjadi tempat sarana anak-anak untuk melepaskan kecanduan mereka terhadap bermain *game* atau *gadget*, dan mengubah kecanduan tersebut menjadi suatu hobi atau kegiatan yang lebih produktif.

Enspire School of Digital Art didirikan pada tahun 2013 oleh Andre Surya, seorang VFX Artist yang sukses dalam dunia *digital art* sampai mancanegara dengan terlibat dalam film terkenal dunia, seperti “*Iron Man*” dan “*Transformer*”. Melalui Enspire School of Digital Art, Andre Surya mendedikasikan ilmunya untuk menyediakan pelatihan yang efektif dan spesifik untuk mengembangkan kreativitas dan kemampuan teknik dalam *digital art*. Didukung oleh pengajar yang profesional dan kurikulum *e-learning* yang dirancang secara khusus, Andre Surya mendirikan ESDA ini. Beliau sendiri ingin supaya anak-anak seperti dirinya dulu, yang disangka pemalas dalam belajar karena tidak minat dengan bidang general atau sistem pendidikan yang terlalu general, dapat mengembangkan kreativitas dan menemukan minat atau *passion*-nya di Enspire School of Digital Art.

Saat ini, ESDA sudah memiliki 35 *center* atau cabang yang berstatus *franchise* atau waralabaserta dan akan terus bertambah. Kemudian materi pembelajaran atau kurikulum yang disebar melalui *e-learning*, dibuat dan di kelola di ESDA pusat yang bertempat di Tanjung Duren, Jakarta Barat. Divisi kurikulum lah yang membuat materi-materi pembelajaran, sehingga merupakan salah satu divisi yang terpenting dalam perusahaan ESDA karena divisi kurikulum merupakan inti dari semua pembelajaran dalam Enspire School.

Divisi kurikulum dipimpin oleh *Course Director* yaitu Kelvin Hidajat yang memimpin dan mengatur agenda pekerjaan yang dikerjakan di divisi kurikulum.

Disivi kurikulum ESDA ini beranggotakan 5 orang, termasuk penulis. Di dalam divisi kurikulum, bertugas untuk membuat, menyusun dan mengembangkan materi pembejarian (kurikulum) yang akan disebarakan melalui *e-learning*, membuat *sylabus*, serta menentukan media pembelajaran seperti *software* yang akan di pakai. Kemudian kurikulum juga mengerjakan berbagai hal-hal kebutuhan internal ESDA.

### 2.1.1. Suasana Lingkungan Kerja ESDA

Pada tahun 2019, Enspire School of Digital Art memiliki 35 cabang. Penulis memiliki kesempatan melakukan kerja magang di ESDA pusat yang berlokasi di Apartemen Royal Mediterania tower Lavender lantai 2, di Tanjung Duren, Jakarta Barat. Dalam satu lantai, terdiri dari ruang *lounge*, *pantry room* karyawan ESDA, ruang kelas, tempat makan umum, *Studio Enspire*, *pantry studio*, ruang kurikulum, dan ruang seminar.



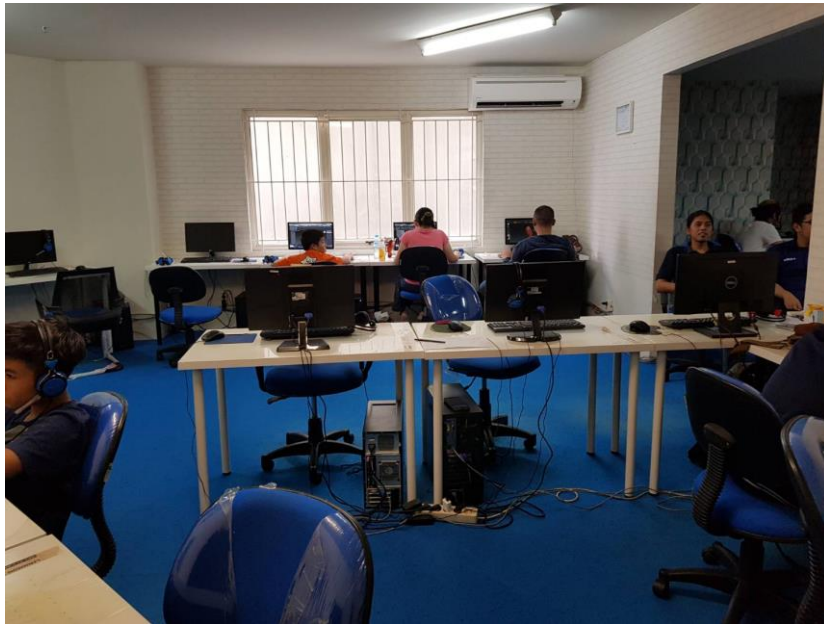
Gambar 2.1. *Lobby* Enspire School of Digital Art  
(Dokumentarsi pribadi)



Gambar 2.2. Tempat makan bersama bagi ESDA dan Enspire Studio  
(Dokumentarsi pribadi)



Gambar 2.3. Meja Admin ESDA  
(Dokumentarsi pribadi)



Gambar 2.4. Suasana kelas ESDA  
(Dokumentasi pribadi)



Gambar 2.5. Guru pengajar ESDA Pusat  
(Dokumentasi pribadi)



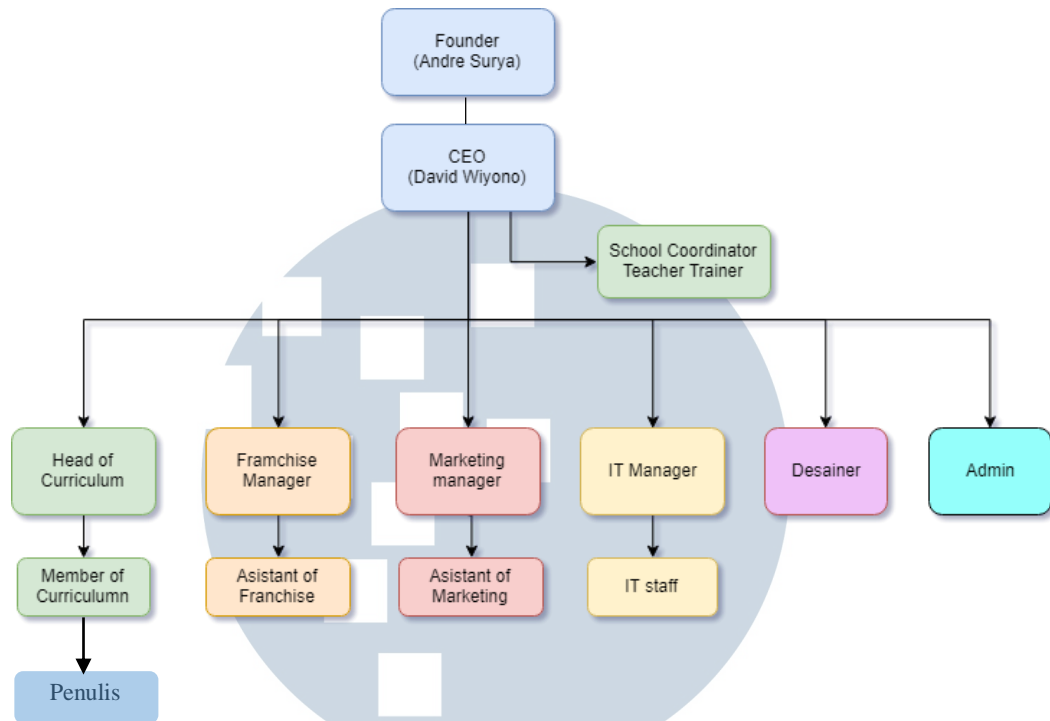


Gambar 2.6. Ruang Seminar ESDA  
(Dokumentarsi pribadi)



Gambar 2.7. Ruang kerja Divisi Kurikulum  
(Dokumentarsi pribadi)

## 2.2. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.8. Struktur Organisasi ESDA  
(Dokumentarsi pribadi)

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA