



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

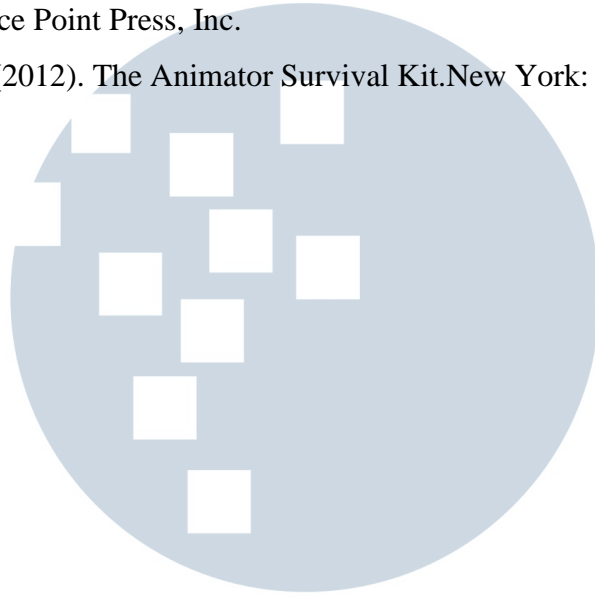
DAFTAR PUSTAKA

Beane, A. (2012). 3D Animation Essentials. New York: John Wiley & Sons.

Hasan, interview pribadi, 14 Maret 2019.

Stuart, A. Kallenn. (2015). Discovering Art Animation. San Diego, CA:
Reference Point Press, Inc.

Williams, R. (2012). The Animator Survival Kit. New York: Faber and Faber.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA