



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Firstasiaconsultants. (2017). [Online] dari <https://www.firstasiaconsultants.com/client>. Diakses pada 26 September 2018.
- IDCloudHost. (2018). [Online] dari <https://idcloudhost.com/bagaimana-perkembangan-teknologi-informasi-saat-ini>. Diakses pada 15 Mei 2018.
- Lim, C. A. (2018). Rancang Bangun Website Company Profile dan Pengembangan Website Penjualan Pada PT Whyphy Inovatif Indonesia. Tangerang: Universitas Multimedia Nusantara.
- Purnomo, R. A. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Turnamen Aerowolf Pubg Fun-Cup Berbasis Web Pada PT Whyphy Inovatif Indonesia. Tangerang: Universitas Multimedia Nusantara.
- Putra, W. C. (2018). Pengembangan Aplikasi O2OSkech Modul Profile Dan Share Page Berbasis Ios Pada PT Whyphy Inovatif Indonesia. Tangerang: Universitas Multimedia Nusantara.
- Utama, S. (2016). Tentant Sahabat Utama. [Online] dari <http://www.sahabatutama.com/about-us>. Diakses pada 19 Agustus 2018.
- WhyPhy. (2017). WhyphyLabs. [Online] dari <https://www.whypylabs.com>. Diakses pada 19 Agustus 2018.

