



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi berkembang sangat pesat baik dari sisi *software* maupun *hardware*. Setiap bulan bahkan tahunnya, pasti ada perkembangan dan produk baru, baik dalam bentuk perangkat keras seperti handphone, laptop, tablet dan lain sebagainya, juga dalam bentuk perangkat lunak yang sering di gunakan dalam kehidupan sehari-hari. Menyikapi hal tersebut, perusahaan mulai mempertimbangkan untuk mengembangkan sistem informasi sendiri. Namun tidak semua perusahaan memiliki *resource* untuk mengembangkan sistem informasinya secara mandiri. Untuk mengatasi hal ini perusahaan seringkali melakukan *outsorce software* yang bergerak di bidang teknologi *solution*.

PT. Hexaon Business Mitrasindo adalah salah satu perusahaan yang bergerak di bidang ini, yang memfokuskan produknya pada produk informasi teknologi yang dikhususkan untuk perusahaan finansial, bank, ataupun Badan Usaha Milik Negara (BUMN). Sebagai salah satu perusahaan yang bergerak dibidang ini perusahaan membutuhkan divisi *Research and Development*. Unit ini memiliki peran untuk membuat perangkat lunak sesuai dengan yang diinginkan oleh perusahaan pemesan. Dan pada saat ini PT. Hexaon Business Mitrasindo sedang mengerjakan suatu proyek perangkat lunak dari Tentara Negara Indonesia (TNI). Adapun, tujuan dari perangkat

lunak yang dikembangkan ialah mencari letak lokasi prajurit dan melaporkannya kepada atasan secara *real-time*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Adapun maksud dari kerja magang di PT. Hexaon Business Mitrasindo adalah sebagai berikut:

1. Mendapat gambaran mengenai dunia kerja.
2. Mendapat pengetahuan baru mengenai dunia *programming*.
3. Meningkatkan kemampuan *softskill* maupun kemampuan untuk menganalisa suatu masalah.

Kerja Magang di PT. Hexaon Business Mitrasindo memiliki tujuan yaitu merancang dan membangun aplikasi Sistem informasi Angkatan Laut di PT. Hexaon Business Mitrasindo.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Praktek kerja magang yang dilakukan sesuai dengan ketentuan minimal 40 hari kerja seperti yang sudah ditentukan. Penulis melakukan praktek kerja magang dimulai dari tanggal 10 Juni 2018 sampai dengan 4 Agustus 2018.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut waktu pelaksanaan magang di PT. Hexaon Business Mitrasindo:

Waktu Pelaksanaan : 10 Juni 2018 – 4 Agustus 2018

Hari Kerja : Senin – Jumat

Jam Kerja : pukul 08.30 s.d. pukul 17.30.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Berikut adalah prosedur yang dilalui penulis untuk dapat mendapatkan dan menyelesaikan praktek kerja magang:

1. Mencari lowongan kerja magang melalui *website* dan *email blast* kampus.
2. Mendaftarkan diri sebagai *software engineer intern* melalui *email* untuk PT. Hexaon Business Mitrasindo.
3. Dihubungi melalui Whatsapp untuk melakukan proses wawancara dengan user.
4. Melakukan interview dengan user dan diberikan tes tertulis.
5. Lolos tahap *interview* dan tes tertulis.
6. Mendapatkan surat keterangan diterima kerja magang untuk dapat diserahkan ke Universitas Multimedia Nusantara.
7. Melaksanakan praktek kerja magang.
8. Pengisian dokumen untuk kelengkapan dokumentasi praktek kerja magang seperti, kartu kerja magang, formulir kehadiran kerja magang, formulir realisasi kerja magang dan laporan kerja magang.
9. Penyusunan laporan kerja magang.
10. Sidang hasil praktek kerja magang.