

4.2. ANALISIS KARYA

Dalam pembuatan aset environment, dibutuhkan riset terlebih dahulu untuk environment yang akan dibuat. Untuk “*Wishing Star*” environment yang akan dibuat mengambil referensi dari Suku Dayak Ngaju yang berada di pedalaman Kalimantan Tengah. Referensi diambil melalui jurnal untuk melihat sejarah dan perkembangan hutan dan suku-suku yang ada di Kalimantan Tengah dan video vlog untuk referensi visual yang akan digunakan. Selain kedua sumber tersebut, Google Earth juga digunakan untuk melihat lebih detail hutan Kalimantan Tengah.

Peta yang digunakan oleh Djata menunjukkan denah lokasi terjadinya cerita dimana Djata berjalan dari desanya melewati hutan untuk mencapai sungai yang mengarah ke Danau Bintang. Pada peta ditunjukkan lambang pepohonan tinggi yang melambangkan Pohon Ulin dan lambang serigala yang melambangkan hutan tersebut merupakan wilayah Bahari.

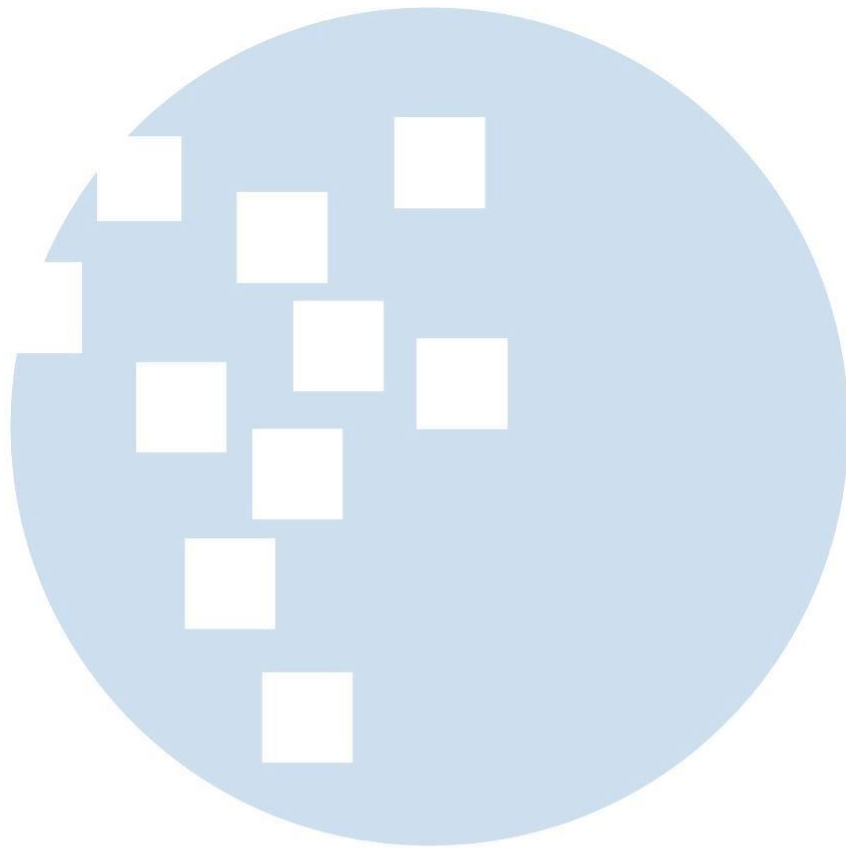
Kontinuitas ditunjukkan melalui aset pada hutan yang hanya berubah posisi untuk menunjukkan *shot* terjadi pada *scene* yang sama yaitu di hutan. Aset yang digunakan sebagai penanda hutan adalah Pohon Ulin dan semak-semak dan ditekankan dengan informasi dari peta bahwa Pohon Ulin hanya berada di lingkungan hutan sedangkan di pinggir sungai hanya ada Pohon Mangrove.

5. KESIMPULAN

Perancangan environment sebagai alat bantu naratif harus memperhatikan beberapa hal. Pertama adalah tempat, environment yang dibuat dapat menyampaikan pesan melalui semiotika. Contohnya untuk menunjukkan ke penonton jika sebuah *shot* terjadi di hutan, maka environment harus memberi tanda bahwa *shot* tersebut terjadi di hutan pedalaman dengan cara environment mengandung komponen yang dipahami secara universal sebagai hutan pedalaman yaitu pepohonan dan semak-semak liar.

Kedua adalah naratif dimana environment disusun sedemikian rupa agar dapat menyampaikan kontinuitas. Cara menyampaikan kontinuitas adalah dengan menunjukkan sebab dan akibat (kausalitas). Contohnya pada perjalanan Djata

menuju ke Danau Bintang, ia berjalan mengikuti sungai yang mengarah ke DanauBintang.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA