



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN dan SARAN

5.1. Simpulan

Sistem *task reminder* ini dibangun berdasarkan kebutuhan dari perusahaan PT Kencana Cisadane Indonesia. Guna untuk meminimalisir kelemahan dari proses pembuatan surat izin yang manual. Sistem *task reminder* sudah diimplementasi dan berjalan dengan baik dalam mengurangi kelemahan dari sistem sebelumnya seperti data arsip yang hilang dan kemungkinan terjadi penipuan.

5.2. Saran

Guna untuk pengembangan di waktu mendatang, komunikasi antara pengguna dan pengembang sistem informasi perlu dibina lebih baik sehingga sistem yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan.

Proses pembangunan sistem berdasarkan pada proses *software engineering* yang tepat akan lebih baik hasilnya. Sehingga setiap tahapan dapat dilalui tanpa harus menebak tahapan mana yang perlu atau tidak dan dapat dipantau guna mengurangi terjadinya overlapping tahapan.

DAFTAR PUSTAKA

Binanto, Iwan. 2008. *8 Aturan Emas Desain Interface*.

<http://iwanbinanto.wordpress.com/2008/07/21/8-aturan-emas-desain-user-interface/> (tanggal terakhir akses 17 Desember 2010)

Liberty, Jesse. 2005. *What is C#*.

<http://ondotnet.com/pub/a/dotnet/2005/10/03/what-is-csharp.html> (tanggal terakhir akses 17 Desember 2010)

Patricio, Antonio. 2009. *NHibernate for .Net*.

<http://community.jboss.org/wiki/NHibernateforNET>. (tanggal terakhir akses 17 Desember 2010)

Pressman, Roger S.. 2005. *Software Engineering A Practitioner's Approach*. New York: McGraw-Hill International Edition.

Shneiderman, Ben & Catherine Plaisant. 2010. *Designing The User Interface:*

Strategies for Effective Human-Computer Interaction, United States of America: Pearson Higher Education.

Togapartius. 2009. *Apa itu .Net Framework?*.

<http://tts8189.wordpress.com/2009/03/30/apa-itu-net-framework/> (tanggal terakhir akses 17 Desember 2010)

LAMPIRAN

1. Form KM - 03 (Kartu Kerja Magang)
2. Form KM - 04 (Kehadiran Kerja Magang)
3. Form KM - 05 (Realisasi Kerja Magang)
4. Kode Program
5. Panduan Instalasi
6. Form *Beta testing*



UMN

RIWAYAT HIDUP

➤ Data Pribadi

Nama : Lewis Spencer
Jenis Kelamin : Laki – Laki
Tempat dan Tanggal lahir : 30 Oktober 1989
Alamat : Jl. Kelapa sawit 15 blok BH 1 no: 5, Gading Serpong

➤ Pendidikan

1998 – 2001 : SD Permata Indah, Jakarta
2001 – 2004 : SMP Pusaka Abadi, Jakarta
2004 – 2007 : SMA Pusaka Abadi, Jakarta
2007 – sekarang : Universitas Multimedia Nusantara, Gading Serpong

UMMN

Gading Serpong, 26 Januari 2011