



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Mencari kerja di zaman sekarang bukan lagi sesuatu hal yang mudah. Persaingan untuk mendapatkan pekerjaan semakin ketat. Banyak orang berlomba-lomba untuk mendapatkan gelar pendidikan dengan harapan bisa mendapatkan pekerjaan yang diinginkan. Akan tetapi, nyatanya gelar pendidikan saja sekarang tidak cukup jika tidak diimbangi dengan pengalaman kerja dibidang serupa. Perkuliahan hanyalah berupa bekal dan dasar untuk memasuki dunia kerja. Oleh karena itu, Universitas Multimedia Nusantara memberlakukan praktik kerja magang sebagai prasyarat kelulusan. Program ini bertujuan untuk menyiapkan mahasiswa untuk memasuki dunia kerja yang sesungguhnya. Selain itu, dengan melakukan praktik kerja magang, mahasiswa dapat mempratikkan sekaligus membandingkan apa yang didapat selama proses perkuliahan dengan dunia kerja yang sebenarnya.

Proses perkuliahan yang berjalan selama 3,5 tahun memberikan penulis banyak hal yang bisa dipelajari baik secara teoritis maupun praktek di lab. Apa yang dialami dan dipelajari selama proses perkuliahan ini memberikan penulis pertimbangan dalam memilih tempat untuk kerja magang.

Mempelajari strategi bagaimana suatu brand dapat memasarkan produk dan menjangkau targetnya membuat penulis memilih perusahaan sebagai tempat untuk magang atau yang biasa disebut sebagai *inhouse designer*. Atas pertimbangan tersebut, penulis melamar di beberapa perusahaan ternama di Jakarta. Karena pertimbangan jarak, waktu dan juga *benefit* yang ditawarkan, penulis tertarik untuk bekerja di Kawan Lama dan diberikan kesempatan sebagai *intern graphic designer* dimulai dari tanggal 18 Maret – 19 Juni 2018.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Praktik kerja magang merupakan syarat wajib untuk meraih gelar sarjana dalam Universitas Multimedia Nusantara. Maksud dari praktik kerja magang ini ialah untuk melatih mental sekaligus mempersiapkan mahasiswa di dunia kerja.

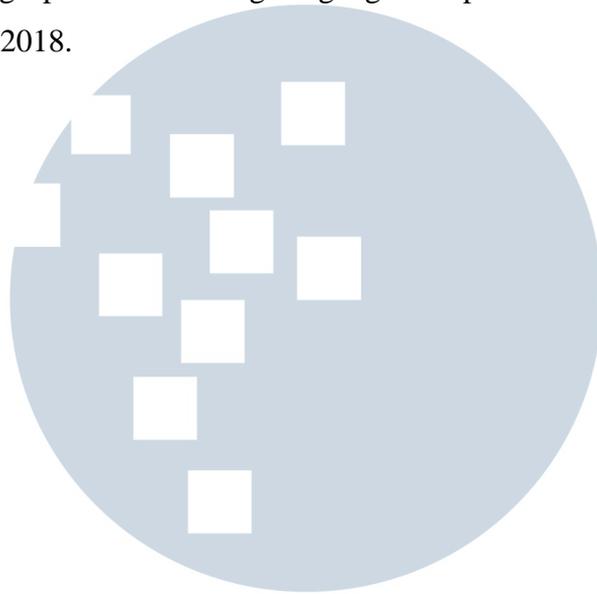
Tujuan magang bagi penulis adalah penulis dapat melatih serta mengasah ketrampilan yang dimiliki. Magang sendiri juga memiliki tujuan untuk menciptakan rasa bertanggung jawab, disiplin waktu, melatih mental untuk bekerja dibawah tekanan serta bagaimana bersosialisasi dan beradaptasi dengan lingkungan baru.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum melaksanakan magang, ada beberapa prosedur yang harus dilakukan oleh penulis, sebagai berikut :

1. Mencari tempat untuk melakukan praktik kerja magang. Lalu mencari tahu mengenai latar belakang dari perusahaan tersebut.
2. Mengisi form pengajuan tempat kerja magang (KM-01) untuk disetujui oleh Ketua Program Studi dan Koordinator Magang sehingga penulis bisa mendapatkan surat pengantar magang (KM-02).
3. Membuat *portfolio* dan *curriculum vitae* berbentuk *soft copy* dan *hard copy* sebagai syarat untuk melamar pekerjaan magang disebuah perusahaan.
4. Mengirim surat lamaran magang beserta *curriculum vitae* dan *portfolio* melalui surel pada tanggal 1 Maret 2018 dan mendapatkan respon pada tanggal 6 Maret 2018 yang berisi undangan untuk menjalani *profile test* dan *interview*.
5. *Interview* dilakukan pada tanggal 8 Maret 2018. Penulis diminta untuk membawa *hardcopy portfolio*. *Interview* dilakukan oleh Ibu Ana selaku HRD dan Bapak Dillen selaku supervisor bagian *creative*.
6. Pada tanggal 14 Maret 2018, Penulis dinyatakan diterima untuk melaksanakan magang di Kawan Lama mulai dari tanggal 19 Maret - 18 Juni 2018.

7. Penulis meminta surat penerimaan magang dari perusahaan magang pada tanggal 14 Maret 2018. Surat penerimaan magang diberikan kepada penulis pada tanggal 20 Maret 2018 oleh bagian HRD.
8. Pada tanggal 22 Maret 2018 penulis mengurus administrasi di kampus sehingga penulis terhitung magang oleh pihak kampus sejak tanggal 22 Maret 2018.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA