



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang adalah salah satu mata kuliah di semester akhir yang disediakan oleh Universitas Multimedia Nusantara, yang diambil ketika akan melakukan kerja magang di perusahaan. Maka kerja magang memiliki tujuan agar mahasiswa memiliki pengalaman kerja di dunia kerja meskipun hanya beberapa bulan dan juga mahasiswa bisa memenuhi salah satu persyaratan untuk lulus di Universitas Multimedia Nusantara.

PT Kawanua Internetindo berdiri pada 2003, sebagai perusahaan yang bergerak di bidang *Internet Service Provider* (ISP) yang berada di Manado. Cakupan layanan internetnya sendiri bukan hanya di Manado saja, juga sudah meliputi Bunaken, Bitung, Minahasa, dan Minahasa Utara.

Dalam Program Kegiatan Magang (Internship) ini, penulis melakukan kerja magang di PT Kawanua Internetindo dan dalam kerja magang di PT Kawanua Internetindo penulis selalu berupaya untuk dapat terlibat langsung dalam proses pemasangan jaringan, instalasi, monitoring dan *maintenance*. Untuk itu seluruh pengalaman kerja magang yang penulis alami selama magang di PT Kawanua Internetindo akan diuraikan di laporan ini.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang penulis di PT Kawanua Internetindo untuk memiliki kemampuan dan pengalaman dalam menerapkan dan mengembangkan ilmu yang di dapat pada saat perkuliahan ke perkerjaan yang nyata di dalam dunia kerja.

1. Menghadapi masalah-masalah yang tak terduga terjadi di dalam dunia kerja dan memberikan solusi untuk setiap masalah yang terjadi.
2. Membuat jaringan internet, *monitoring* jaringan dan *maintenance*.
3. Menghadapi situasi didunia kerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan dalam waktu 52 hari dari tanggal 26 September 2016 – 26 November 2016. Proses jam kerja dimulai dari pukul 08.00 hingga 18.00, setiap hari Senin sampai Sabtu. Dalam kegiatan magang ini penulis ditempatkan di Divisi Techical pada PT Kawanua Internetindo.

Prosedur kerja magang yang diikuti penulis merupakan ketentuan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara, dan PT Kawanua Internetindo. Adapun prosedurnya adalah sebagai berikut:

1. Pencarian perusahaan untuk kerja magang.

2. Pengajuan Curriculum Vitae dan surat lamaran kerja magang kepada PT Kawanua Internetindo.
3. Mendapatkan pengumuman langsung, bahwa penulis diterima untuk melakukan program kerja magang dimulai tanggal 26 September 2016.
4. Pengisian formulir pengajuan kerja magang, yang ditandatangani oleh Ketua Program Studi Sistem Komputer.
5. Pemberian surat kerja magang dari kampus kepada perusahaan.
6. Mengisi daftar hadir setiap harinya.
7. Pemberian surat balasan perihal konfirmasi dari pihak perusahaan. Pembimbing kerja magang memberikan penjelasan dasar tentang apa saja yang harus dikerjakan serta aturan-aturan yang ada di perusahaan.

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

1.4 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan laporan kerja magang ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Mencakup latar belakang, pokok permasalahan, maksud dan tujuan, waktu dan prosedur magang, serta sistematika penulisan.

BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi dan landasan teori yang digunakan dan berhubungan dengan praktik kerja magang.

BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG

Berisi tentang pelaksanaan kerja magang, dan tugas-tugas yang dikerjakan penulis, kendala serta solusi yang ditemukan selama melakukan kerja magang.

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran terkait dengan teori yang didapatkan penulis selama kegiatan perkuliahan dengan kondisi nyata.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A