



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perusahaan membuka program kerja magang bagi mahasiswa untuk melakukan praktek kerja magang di perusahaan mereka dalam kurun waktu tertentu sebagai suatu kesempatan bagi mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman kerja, dimana salah satu perusahaan yang membuka kesempatan praktek kerja magang adalah PT Adam Khoo Learning Technologies Group Indonesia. PT Adam Khoo Learning Technologies Group Indonesia adalah perusahaan yang bergerak di bidang pelatihan karakter mulai dari anak-anak sekolah dasar, anak-anak sekolah menengah, hingga karyawan/karyawati yang telah berkerja di dalam sebuah perusahaan. PT Adam Khoo Learning Technologies Group memiliki beberapa program yang ditujukan untuk orang dewasa serta anak-anak, akan tetapi sebagian besar dari program tersebut belum memiliki tampilan UI yang khusus untuk masing-masing program sehingga, PT Adam Khoo Learning Technologies sedang membutuhkan tenaga kerja magang di bagian IT untuk mendesain UI *website* untuk masing-masing program yang mereka miliki.

Oleh karena itu, pendaftaran diri pun diajukan untuk mengikuti program kerja magang yang sedang dibuka oleh PT Adam Khoo Learning Technologies Group sebagai UI/UX *designer* untuk *website* dari masing-masing program yang ada di dalam perusahaan.

1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari pelaksanaan kerja magang di PT Adam Khoo Learning Technologies Group Indonesia adalah sebagai berikut:

1. Salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa/mahasiswi Universitas Multimedia Nusantara untuk menyelesaikan jenjang pendidikan S1 dan mendapatkan gelar sarjana.
2. Untuk menerapkan ilmu-ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan terutama dari mata kuliah interaksi manusia dan komputer, dan mata kuliah pemrograman web.
3. Untuk mengembangkan wawasan serta kemampuan baik dari sisi *hardskill* dan juga *softskill*.
4. Untuk membantu perusahaan dalam menyelesaikan masalah yang ada di perusahaan yakni belum adanya desain dan juga halaman web untuk masing-masing program perusahaan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan praktek kerja magang di PT Adam Khoo Learning Technologies Group Indonesia yang berlokasi di Wisma BNI-46, *2nd Floor, Suite 2.05*, Jalan Jendral Sudirman Kav. 1, Jakarta 10220. Pelaksanaan praktek kerja magang di PT Adam Khoo Learning Technologies Group Indonesia berlangsung dari tanggal 14 Maret 2017 hingga 6 Juli 2017 selama terhitung 40 hari kerja.



Gambar 1.1 Gedung Wisma BNI 46

Pelaksanaan praktek kerja magang ketika masa perkuliahan semester genap 2016/2017 selama 2 hari kerja dalam 1 minggu mulai dari pukul 09.00 hingga 16.00 dan setelah masa perkuliahan semester genap 2016/2017 telah berakhir, Praktek kerja magang dilaksanakan selama 5 hari kerja dalam 1 minggu mulai dari pukul 9.00 hingga 16.00.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 1.2 Para *Trainer* di Kantor Perusahaan

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang dilakukan di PT Adam Khoo Learning Technologies Group Indonesia sesuai dengan jam operasional kantor di perusahaan yang berkaitan yakni mulai dari pukul 09.00 hingga pukul 16.00 selama 5 hari kerja dalam 1 minggu dengan membawa peralatan berupa laptop pribadi.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A