



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Proyek robot *papercraft gundam unicorn* adalah proyek magang yang dikerjakan oleh salah satu mahasiswa program studi sistem komputer angkatan 2011 [1]. Robot *papercraft* ini awalnya ditujukan sebagai *display* ruang pameran ICT di UMN dengan tujuan menambahkan objek pameran di ruang Galeri ICT tersebut akan tetapi proyek robot *papercraft* ini cukup menarik perhatian di tempat selain Galeri ICT seperti pada gedung ICE (Indonesia Convention Exhibition) untuk pameran saat pelaksanaan acara wisuda UMN. Penulis melihat proyek ini dapat dikembangkan lebih lanjut agar dapat lebih menarik untuk dipamerkan.

Namun pembuatan proyek *papercraft gundam unicorn* ini baru sampai dalam tahap mekanis kepala, badan dan bahu. Oleh karena itu penulis menambahkan mekanis yang dibutuhkan untuk melengkapi proyek *papercraft gundam unicorn* ini dengan menambahkan mekanis pada lengan, paha dan betis agar robot *papercraft gundam unicorn* tersebut dapat dipamerkan dengan fitur yang lebih lengkap.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

1.2 Tujuan Kerja Magang

Tujuan pelaksanaan kerja magang pada Universitas Multimedia Nusantara adalah sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum

Tujuan pelaksanaan kerja magang ini secara umum adalah agar penulis memperoleh kemampuan untuk:

- a. Menerapkan ilmu yang diperoleh saat magang dan diterapkan pada lingkungan kerja;
- b. Mengembangkan kemampuan melalui pekerjaan yang dilakukan selama kerja magang;
- c. Menambah wawasan dalam dunia kerja; dan
- d. Beradaptasi dalam lingkungan kerja.

1.2.1 Tujuan Khusus

Tujuan pelaksanaan kerja magang ini secara khusus yaitu untuk mengembangkan proyek robot papercraft unicorn gundam dengan melengkapinya dengan bagian – bagian yang belum diselesaikan. Bagian yang dikembangkan antara lain adalah menambahkan mekanik – mekanik pergerakan yang belum diimplementasikan pada pengerjaan sebelumnya, seperti mekanik lengan, pinggul dan juga lutut. Proyek robot papercraft ini memiliki tinggi kurang lebih 2meter setelah dikembangkan.

1.3 Waktu dan Prosedur Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan pada 25 Juli 2016 sampai dengan 25 September 2016 di Laboratorium Sistem Embedded Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara, Banten. Penulis mengikuti kerja magang selama 5 hari kerja dalam seminggu, yaitu Senin sampai dengan Jumat dari pukul 09.00 sampai dengan 17.00.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA